noventa y tres PROGRAMAS EN BASIC

PARA LA
RESOLUCION DE PROBLEMAS
tomo 1

FP - BUP - COU - UNIVERSIDAD



ANALISIS MATEMATICO
Y
CALCULO DE PROBABILIDADES Y ESTADISTICA

COMPATIBLES CON CUALQUIER MICRO

J.R. VIZMANOS

PROGRAMAS EN BASIC

PARA LA RESOLUCION DE PROBLEMAS

FP - BUP - COU - UNIVERSIDAD

ANALISIS MATEMATICO
CALCULO DE PROBABILIDADES
ESTADISTICA

j.r. vizmanos

PROGRAMAS EN BASIC PARA LA RESOLUCION DE PROBLEMAS

ANALISIS MATEMATICO Y ESTADISTICA

Prohibida la reproducción total o parcial de esta obra, por cualquier medio, sin autorización escrita del autor.

Reservados los derechos de edición, reproducción y adaptación a todos los países.

Es propiedad del autor.

Queda hecho el depósito que marca la Ley.

I.S.B.N.: 84-398-2143-3

Dep. Legal M-32.171-1984

Imprime FARESO

Paseo de la Dirección, 5 28039 MADRID

PEDIDOS AL AUTOR:

A mi esposa, Marisa, ya que sin su comprensión y estímulo, este libro no hubiera sido posible, y a mis hijos, Marisa y José Ramón.

agradecimientos

Deseo expresar mi más profundo agradecimiento a Dario Crespo Gazapo, Catedrático de Matemáticas y gran amigo mio, que ha tenido la extraordinaria paciencia de revisar, con todo rigor el libro y que ha sabido, además de detectar erratas, proporcionar muy buenas ideas sobre algunos puntos concretos.

Al mismo tiempo, quiero agradecer a la Empresa INVESTRONICA, distribuidora en España de los microordenadores Spectrum, por autorizar la reproducción en la cubierta, de una fotografía del citado microordenador.

El autor



prólogo

En la actualidad, son ya muchas las personas que poseen un microordenador personal en sus casas, pero generalmente, se limitan en la mayoría de las ocasiones, a utilizar el micro únicamente para la ejecución de juegos, y pocas cosas más; ya que cuando tratan de realizar sus propios programas, se encuentran, muchas veces, con grandes dificultades, producien doles un sentimiento de incapacidad, que con frecuencia, les lleva a dejar a un lado al microordenador.

Ahora bien, de la misma forma que todos estamos familiarizados a conducir un vehículo, ver la televisión, oir un transistor, etc, y no por ello, conocemos con profundidad como funciona el motor de un coche, o como es posible que lleguen hasta nuestra casa imágenes que se están produciendo a miles de kilómetros, o que complicados mecanismos hacen que una cajita pe queña, nos permitan oir voces que se emiten a cientos de kilómetros, etc, pues bien, de la misma forma, debe ser posible utilizar nuestro microordena dor, sin tener grandes conocimientos de informática, sin más que servirnos de los programas que otras personas realizan para nosotros.

Es esta una de las ideas iniciales que nos indujo a la realización de este libro, junto con la consideración de que la producción en España de sofware es muy reducida y practicamente se restringe a programas de contabilidad, cálculo de estructuras, etc, o programas aislados de Matemáticas que generalmente, están traducidos del inglés, y que en muchas ocasiones son de dudosa utilidad.

Por ello y por nuestra relación con el mundo de las Matemáticas nos ha parecido muy interesante aplicar el micro a multitud de situaciones concretas, con las que se enfrenta un estudiante en la soledad de su cuarto.

Asi por ejemplo, calcular: $\sqrt[7]{2+3}$ i o bien hallar el valor de $\int_{0}^{1} e^{x} \sin x \, dx$, o hallar los parámetros estadísticos que caracterizan a una distribución unidimensional de datos agrupados, etc.

El alumno realiza el ejercicio pero, en muchas ocasiones, no sabe si está bien, cuando tiene a su lado un "trasto" (microordenador) que convenientemente programado le puede servir de "profesor particular" guian dole en sus éxitos y mostrándole sus errores. Además de esta manera, puede familiarizarse con procedimientos que, a pesar de muchos, han de implantar se con carácter generalizado en la enseñanza.

Si además el usuario es de aquellos que empiezan a ser capaces de realizar sus propios programas, estos listados le pueden servir de guía y ejemplo, que con certeza, pronto será capaz de mejorarlos y hacerlos más suyos.

Asi pues, este libro se ha iniciado con el Análisis Matemático seguido del Cálculo de Probabilidades y la Estadísticá, desarrollando sistemáticamente aquellas cuestiones que, con más frecuencia, se utilizan y que se hacen más susceptibles de ser tratadas con los microordenadores personales.

Ya desde estas páginas, anunciamos la próxima aparición de otro libro dedicado al Algebra y la Geometría, con una "filosofía" totalmente análoga a este.

por último nos queda pedir disculpas por los errores tipográficos que se hayan podido "escapar", así como los de programación, aceptando de antemano, con mucho gusto, todas las sugerencias que se nos hagan en este sentido.

El autor

advertencias de interés

Los programas de este libro han sido probados y ejecut \underline{a} dos en un microordenador NEW BRAIN, pero todos ellos pueden ser re \underline{a} lizados, en cuanto a su extensión, en cualquier micro.

Hemos procurado utilizar un BASIC común a todos los micros, con el fin de que estos programas puedan ser ejecutados en cualquier microordenador de los existentes actualmente en el merca do, pero es posible, que en algunos programas sea necesario, introducir algunas modificaciones con arreglo al BASIC concreto de su micro.

Por ello vamos a exponer a continuación algunas de estas ideas.

1.- LET: Hoy en dia es muy frecuente en casi todos los microordenadores, poder hacer asignación de variables en la forma:

120 A = B*C

pero todavía existen algunos micros, para los que es necesario escribir: 120 LET A = B * C

2.- ON GOTO : Si por ejemplo en una linea figura:
50 ON L GOTO 100,200,300

quiere decir que, según L sea igual a 1, 2 ó 3, se transferirá la ejecución a las lineas 100, 200 ó 300. Como algunos micros no permiten esta instrucción de bifurcación múltiple, se puede cambiar por: 50 IF L=1 THEN GOTO 100

52 IF L=2 THEN GOTO 200

54 IF L=3 THEN GOTO 300

3.- IF THEN : Algunos ordenadores solo admiten después de IF THEN, poner GOTO n°de linea, en cambio algunos permiten hacer:

60 IF B=1 THEN PRINT A

o también 80 IF A=3 THEN L=A*B

En estos programas se ha utilizado en escasas ocasiones esta última posibilidad, si su aparato no lo admite, modifíquelo con arreglo a lo expuesto.

- 4.- La función RND, no se utiliza del mismo modo en todo los micros, por ello repase con cuidado el manual del suyo.
- 5.- Se ha procurado casi siempre, incluir en cada linea una única instrucción, pero en algunas ocasiones hemos puesto:

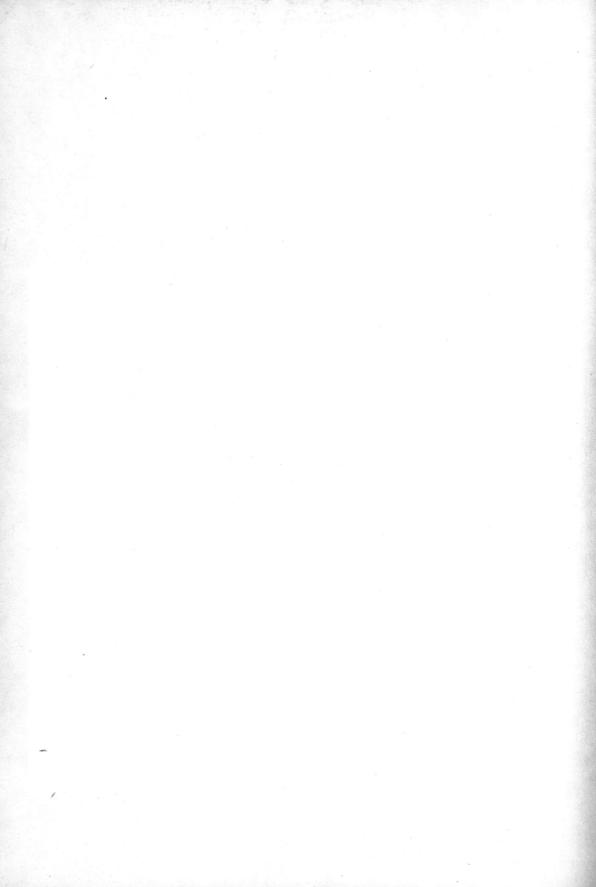
100 PRINT: A=O

- 6.- En algunas ejecuciones se han obtenido resultados como: $1.5436783E-9, \text{ o bien } -3.45243546E-12, \text{ evidentemente estos nú} \\ \text{meros son aproximaciones al número cero. Asi pues, como tal he} \\ \text{mos de tomar estos valores.}$
- 7.- Se ha procurado que los programas sean cortos y sencillos, ahora bien se podrían mejorar desde el punto de vista informático pero probablemente, perderían claridad desde el punto de vista matemático.
- 8.- Intencionadamente, no se ha incluido ningún programa sobre gráficos, dado que las instrucciones sobre gráficos, difieren mucho de unos ordenadores a otros.
- 9.- En general, no se ha incluido ninguna sentencia sobre el "borra do de la pantalla", para que sea el usuario el que en cada caso utilize esa posibilidad a su gusto.
- 10.- Si lo desea puede omitir todas las lineas que empiezan por REM ya que unicamente sirven para proporcionar información sobre el programa , pero el micro no las lee y además ocupan memoria.
- 11.- En caso de que, tras escribir cuidadosamente el programa y al ejecutar este, les proporcione mensaje de error, o resultados sensiblemente distintos, revise nuevamente, linea a linea, carácter a carácter, su listado y el del libro, revise las advertencias anteriores, tenga cuidado en no confundir cero con 0, 1 con I, 2 con Z, 5 con S, y U con V., después de todo esto el programa deberá funcionar. Si a pesar de todo, el programa no "funciona", le aconsejamos que: lo deje de momento, para continuar con ello al cabo de unas horas, o bien lo revise con otra persona, o lo ponga en manos de alguien que sea capaz de detectar el fallo, pues generalmente será muy fácil, pero a veces, pueden ser extraordinariamente sutiles. Únicamente con mu cha experiencia, habilidad y conocimiento profundo del BASIC de su micro será posible detectar estas sutilezas.

Ahora bien, esperamos que estas últimas advertencias no le ocurran prácticamente nunca, y deseamos que pueda Vd disfrutar de su micro sacándole todo el partido posible.

PROGRAMAS DE

ANALISIS MATEMATICO



INTERES SIMPLE

introducción:

Este programa sirve para calcular el capital final CF, en que se con vierte un capital inicial CI, colocado al interés simple, siendo R el tanto por ciento anual, y T el número de años.

La expresión del capital final a interés simple anual es la siguiente:

$$CF = CI (1 + R T/100)$$

Este programa permite hallar, igualmente, el capital final colocado a interés simple mensual o diario, con arreglo a las siguientes expresiones:

```
20 REM
30 REM
                     INTERES SIMPLE
40 REM
50 REM
              ANUAL
                       MENSUAL
                                         DIARIO
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :"
120 PRINT
130 PRINT
140 PRINT " 1.- INTERES SIMPLE ANUAL"
150 PRINT " 2.- INTERES SIMPLE MENSUAL"
160 PRINT " 3.- INTERES SIMPLE DIARIO"
170 PRINT
180 PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE";
200 INPUT P
210 ON P GOTO 219,319,419
219 REM - CALCULO DEL INTERES SIMPLE ANUAL -
220 PRINT "CAPITAL INICIAL CI =";
230 INPUT CI
240 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
250 INPUT R
260 PRINT "NUMERO DE AÑOS T =";
```

```
270 INPUT T
280 CF= CI*(1+R*T/100)
290 PRINT
300 PRINT "EL CAPITAL FINAL AL CABO DE";T; "AÑOS ES : CF =";CF
310 GOTO 520
319 REM - CALCULO DEL INTERES SIMPLE MENSUAL -
320 PRINT "CAFITAL INICIAL CI =";
330 INPUT CI
340 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
350 INPUT R
360 PRINT "NUMERO DE MESES M =";
370 INPUT M
380 CF= CI*(1+R*M/1200)
390 PRINT
400 PRINT "EL CAPITAL FINAL AL CABO DE"; M; "MESES ES : CF ="; CF
410 GOTO 520
419 REM - CALCULO DEL INTERES SIMPLE DIARIO -
420 PRINT "CAPITAL INICIAL CI =";
430 INPUT CI
440 PRINT "TANTO FOR CIENTO ANUAL R =";
450 INFUT R
460 PRINT "NUMERO DE DIAS
                           D = ":
470 INPUT D
480 CF= CI*(1+R*D/36000)
490 PRINT
500 PRINT "EL CAPITAL FINAL AL CABO DE";D; "DIAS ES: CF =";CF
510 GOTO 520
520 REM - PARA REALIZAR MAS CALCULOS -
530 PRINT
540 PRINT
550 PRINT
560 PRINT
570 PRINT "DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRAS OFCIONES ? S/N";
580 INPUT C$
590 IF C#="N" THEN GOTO 610
600 GOTO 100
610 END
```

ejercicios resueltos:

1. Un padre al nacer su hijo mayor ingresa 100000 ptas en un Banco al interés simple anual y al 12%. ¿Cuál será el capital formado cuando el hijo tenga 25 años?.

SOLUCION:

```
ESTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :
```

1.- INTERES SIMPLE ANUAL

```
2.- INTERES SIMPLE MENSUAL
3.- INTERES SIMPLE DIARIO

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1
CAPITAL INICIAL CI =? 100000
TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 12
NUMERO DE AÑOS T =? 25

EL CAPITAL FINAL AL CABO DE 25 AÑOS ES: CF = 400000
```

2. Un comerciante impone por espacio de 65 meses, un millón de ptas en un Banco a un 7% de interés simple anual. ¿Qué cantidad de ptas tendrá al cabo de los 65 meses?.

SOLUCION:

ESTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :

- 1. INTERES SIMPLE ANUAL
- 2. INTERES SIMPLE MENSUAL
- 3. INTERES SIMPLE DIARIO

SECUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 CAPITAL INICIAL CI =? 1000000 TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 7 NUMERO DE MESES M =? 45

EL CAPITAL FINAL AL CABO DE 65 MESES ES : CF = 1379166.7

3. Durante 20000 dias una persona coloca un capital de 20000 ptas al 8.5% de interés simple anual. ¿Cuál será el capital final?. SOLUCION:

CSTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :

- 1. INTERES SIMPLE ANUAL
- 2. INTERES SIMPLE MENSUAL
- 3.- INTERES SIMPLE DIARIO

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 3 CAPITAL INICIAL CI =? 20000 TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 8.5 NUMERO DE DIAS D =? 20000

EL CAPITAL FINAL AL CABO DE 20000 DIAS ES: CF = 114444.44

INTERES COMPUESTO

introducción:

Este programa sirve para estudiar el interés compuesto, permitiendo realizar las siguientes opciones:

- 1.- Cálculo del capital final CF
- 2.- Cálculo del capital inicial CI
- 3.- Cálculo del tanto por ciento anual R
- 4.- Cálculo del número de años T.

La expresión del capital final es la siguiente:

$$CF = CI(1 + R/100)^{T}$$

De esta expresión se deducen todas las demás para realizar los cálculos de las otras opciones.

```
20 REM
30 REM
                   INTERES
                                COMPUESTO
40 REM
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :"
120 PRINT
130 PRINT
140 PRINT " 1.- EL CAPITAL FINAL"
150 PRINT " 2.- EL CAPITAL INICIAL"
160 PRINT " 3.- EL TANTO POR CIENTO ANUAL"
170 PRINT " 4.- EL NUMERO DE AÑOS"
180 PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE";
200 INPUT P
205 PRINT
210 ON P GOTO 219,319,419,519
219 REM - CALCULO DEL CAPITAL FINAL -
220 PRINT "CAPITAL INICIAL CI =";
230 INPUT CI
```

```
240 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
250 INPUT R
260 PRINT "NUMERO DE AÑOS
270 INPUT T
280 CF= CI*(1+R/100)^T
290 PRINT
300 PRINT "EL CAPITAL FINAL AL CABO DE";T; "AÑOS ES : CF =";CF
310 GOTO 630
319 REM - CALCULO DEL CAPITAL INICIAL -
320 PRINT "CAPITAL FINAL
330 INPUT CF
340 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
350 INPUT R
360 PRINT "NUMERO DE AÑOS
370 INPUT T
380 CI= CF/((1+R/100)^T)
390 PRINT
400 PRINT "EL CAPITAL INICIAL ES CI =";CI
410 GOTO 630
419 REM - CALCULO DEL TANTO POR CIENTO ANUAL -
420 PRINT "CAPITAL INICIAL CI =";
430 INPUT CI
440 PRINT "CAPITAL FINAL
                          CF =";
450 INPUT CF
460 PRINT "NUMERO DE AÑOS
                           T =";
470 INPUT T
480 R=(-1+(CF/CI)^(1/T))*100
490 PRINT
500 PRINT "EL TANTO POR CIENTO ANUAL ES : R =";R; "%"
510 GOTO 630
519 REM - CALCULO DE NUMERO DE AÑOS -
520 PRINT "CAPITAL INICIAL
                             CI =";
530 INPUT CI
540 PRINT "CAPITAL FINAL
                             CF =";
550 INPUT CF
560 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
570 INPUT R
580 PRINT
590 T=(LOG(CF)-LOG(CI))/LOG(1+R/100)
600 PRINT
610 PRINT "EL NUMERO DE AÑOS ES T =";T
620 PRINT
630 REM - PARA REALIZAR MAS CALCULOS -
640 PRINT
650 PRINT
660 PRINT
670 PRINT
680 PRINT "DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRAS OPCIONES ? S/N";
690 INPUT C$
700 IF C$="N" THEN GOTO 720
710 GOTO 100
720 END
```

ejercicios resueltos:

1. Se calcula que un bosque tiene 24000 m 3 de madera y que aumenta en un 3,5% anual al interés compuesto. ¿cuántos años habrá de transcurrir para que tenga 36265,64 m 3 de madera?.

SOLUCION:

ESTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :

1.- EL CAPITAL FINAL

2. - EL CAPITAL INICIAL

3.- EL TANTO POR CIENTO ANUAL

4.- EL NUMERO DE AÑOS

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 4
CAPITAL INICIAL CI =? 24000
CAPITAL FINAL CF =? 36265.64
TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 3.5

EL NUMERO DE AÑOS ES T = 11.999994

2. ¿Qué capital inicial, prestado al 2% de interés compuesto durante 6 años, se convertirá en 750 ptas?.

SOLUCION:

CAPITAL FINAL CF =? 750
TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 2
NUMERO DE AÑOS T =? 6

EL CAPITAL INICIAL ES CI = 665.97854

3.2A que tanto por ciento anual al interés compuesto se han de colocar 300000 ptas para que al cabo de 3 años se hayan convertido en 357306 ptas. $s \circ L \cup C \circ N$:

CAPITAL INICIAL CI =? 300000 CAPITAL FINAL CF =? 357306

NUMERO DE AÑOS T =? 3

EL TANTO POR CIENTO ANUAL ES : R = 6.0001187 %

TABLAS DE INTERES COMPUESTO

introducción:

Este programa sirve para imprimir tablas que proporcionen el valor a que se convierte una peseta colocada al R% anual durante T años. Por tanto es el valor de la expresión: $\left(1+R\right)^T$.

En la linea 150 se pondrá el tanto por ciento anual deseado y en la linea 190 el periodo de años para el que se desea realizar el cálculo, en nuestro caso lo hemos hecho para los primeros 50 años.

```
20 REM
                    (1 + R)^T
                            PARA
       TABLA
               DE
30 REM
40 REM
                             COMPUESTO
      CALCULO
                DEL
                    INTERES
50 REM
60 REM
100 PRINT
                     VALOR DE (1+R) ^T"
110 PRINT "
120 PRINT
*******
140 PRINT
150 PRINT"NUM. DE ANOS", "4%", "6%", "8%", "10%"
*******
180 PRINT
190 FOR T=1 TO 50
200 A=(1+.04)^T
210 B=(1+.06)^T
220 C=(1+.08)^T
230 D=(1+.10)^T
240 PRINT T,A,B,C,D
250 NEXT T
260 END
```

1. Construir una tabla que exprese en que se convierte una peseta al 4%, 6%, 8% y 10% de interés compuesto durante los primeros cincuenta años. SOLUCION:

VALOR DE (1+R)^T

AÑOS	4%	6%	8%	10%

1	1.04000000	1.06000000	1.08000000	1.1000000
2	1.08160000	1.12360000	1.16640000	1.21000000
3	1.12486400	1.19101600	1.25971200	1.33100000
4	1.16985856	1.26247696	1.36048896	1.46410000
5	1.21665290	1.33822558	1.46932808	1.61051000
6	1.26531902	1.41851911	1.58687432	1.77156100
7	1.31593178	1.50363026	1.71382427	1.94871710
8	1.36856905	1.59384808	1.85093021	2.14358881
9	1.42331181	1.68947896	1.99900463	2.35794769
10	1.48024429	1.79084770	2.15892500	2.59374246
11	1.53945406	1.89829856	2.33163900	2.85311671
12	1.60103222	2.01219647	2.51817012	3.13842838
13	1.66507351	2.13292826	2.71962373	3.45227122
14	1.73167645	2.26090396	2.93719363	3.79749834
15 16	1.80094351 1.87298125	2.39655819 2.54035169	3.17216912	4.17724818
17	1.94790050	2.54035169	3.42594265 3.70001806	4.59497299 5.05447029
18	2.02581652	2.85433916	3.99601951	5.55991732
19	2.10684918	3.02559951	4.31570107	6.11590906
20	2.19112314	3.20713548	4.66095715	6.72749996
21	2.27876807	3,39956360	5.03383372	7.40024996
22	2.36991879	3.60353742	5.43654042	8.14027495
23	2.46471554	3.81974967	5.87146366	8.95430245
24	2.56330417	4.04893465	6.34118075	9.84973270
25	2.66583633	4.29187073	6.84847521	10.83470597
26	2.77246979	4.54938297	7.39635323	11.91817657
27	2.88336858	4.82234595	7.98806149	13.10999422
28	2.99870332	5.11168670	8.62710641	14.42099365
29	3.11865145	5.41838791	9.31727492	15.86309301
30	3.24339751	5.74349118	10.06265691	17.44940232
31	3.37313341	6.08810065	10.86766947	19.19434255
32	3.50805875	6.45338669	11.73708302	21.11377681
33	3.64838110	6.84058989	12.67604966	23.22515449
34	3.79431635	7.25102529	13.69013364	25.54766995
35	3.94608900	7.68608680	14.78534433	28.10243694
36	4.10393256	8.14725201	15.96817188	30.91268064
37	4.26808986	8.63608713	17.24562563	34.00394870
38	4.43881346	9.15425236	18.62527568	37.40434358
39	4.61636600	9.70350751	20.11529774	41.14477795
40	4.80102064	10.28571795	21.72452156	45.25925574
41	4.99306146	10.90286104	23.46248328	49.78518133
42	5.19278392	11.55703269	25.33948195	54.76369947
43	5.40049528	12.25045466	27.36664050	60.24006941
44 45	5.61651509	12.98548194	29.55597175	66.26407637
45	5.84117569	13.76461085	31.92044948	72.89048399
46 47	6.07482272	14.59048751	34.47408545	80.17953242
47	6.31781563 6.57052826	15.46591676 16.39387177	37.23201229 40.21057327	88.19748566
48	6.83334939	17.37750407	43.42741913	97.01723424 106.7189577
50	7.10668336	18.42015432	46.90161267	117.3908534
50	/.100000336	10.72010732	70.7010120/	11/13/00334

ANUALIDADES DE AMORTIZACION

introducción:

El presente programa sirve para calcular la anualidad de amortización que es una cantidad fija que se paga al final de cada año, para extinguir con estas anualidades y sus intereses (compuesto) el importe de una deuda contraida y los intereses por ella producidos.

El programa permite calcular las siguientes opciones:

- 1.- La anualidad de amortización A
- 2.- La deuda contraida D
- 3.- El numero de años T

La expresión que nos da la anualidad de amortización es la siguiente:

$$A = \frac{D R (1 + R)^{T}}{(1 + R)^{T} - 1}$$

De esta expresión se deducen las demás para efectuar los cálculos de las otras opciones.

```
20 REM
30 REM
                           DE
                                AMORTIZACION
          ANUALIDADES
40 REM
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :"
120 PRINT
130 PRINT
140 PRINT " 1.- LA ANUALIDAD DE AMORTIZACION"
150 PRINT " 2' - LA DEUDA CONTRAIDA"
160 PRINT " 3. - EL NUMERO DE AÑOS"
170 PRINT
180 PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE";
200 INPUT P
```

```
210 ON P GOTO 219,319,419
219 REM - CALCULO DE LA ANUALIDAD DE AMORTIZACION -
220 PRINT "DEUDA CONTRAIDA D =";
230 INPUT D
240 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
250 INPUT R
260 PRINT "NUMERO DE ANOS T =";
270 INPUT T
280 A=(D*R/100*(1+R/100)^T)/((1+R/100)^T -1)
290 PRINT
300 PRINT "LA ANUALIDAD NECESARIA PARA CANCELAR LA DEUDA CONTRAIDA ES : A = ";A
310 GOTO 530
319 REM - CALCULO DE LA DEUDA CONTRAIDA -
320 PRINT "ANUALIDAD DE AMORTIZACION A =";
330 INPUT A
340 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
350 INPUT R
360 PRINT "NUMERO DE AÑOS
                          T =":
370 INPUT T
380 D=(A*((1+R/100)^T -1))/((R/100)*(1+R/100)^T)
390 PRINT
400 PRINT "LA DEUDA CONTRAIDA ES D = "; D
410 GOTO 530
419 REM - CALCULO DE NUMERO DE ANOS -
420 PRINT "ANUALIDAD A PAGAR A =";
430 INPUT A
440 PRINT "DEUDA CONTRAIDA
                             D =";
450 INPUT D
460 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
470 INPUT R
480 PRINT
490 T=(LOG(A)-LOG(A-D*R/100))/LOG(1+R/100)
500 PRINT
510 PRINT "EL NUMERO DE AÑOS ES T =";T
520 GOTO 530
530 REM - PARA CONTINUAR -
540 PRINT
550 PRINT
560 PRINT
570 PRINT
580 PRINT "DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRAS OPCIONES ? S/N";
590 INPUT C$
600 IF C$="N" THEN GOTO 620
610 GOTO 100
620 END
```

ejercicios resueltos:

1. ¿Cuál será la anualidad que habra que pagar durante dos años para amortizar una deuda de 93633,39 ptas junto con sus intereses al 4,5% anual? SOLUCION:

```
SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1
DEUDA CONTRAIDA D =? 93633.39
TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 4.5
NUMERO DE AÑOS T =? 2
```

LA ANUALIDAD NECESARIA PARA CANCELAR LA DEUDA CONTRAIDA ES : A = 50000.001

2. ¿Cuál será la deuda contraida por una persona que se compromete a pagar una anualidad de 367,2 ptas durante tres años, sabiendo que la deuda se incrementa con sus intereses al 5% anual?.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 ANUALIDAD DE AMORTIZACION A =? 367.2 TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 5 NUMERO DE AÑOS T =? 3

LA DEUDA CONTRAIDA ES D = 999.97668

3. ¿En cuantos años se amortizará una deuda de 50000 ptas al 6% anual sabiendo que la anualidad que se paga al final de cada año es de 14429,5 ptas?.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 3 ANUALIDAD A PAGAR A =? 14429.5 DEUDA CONTRAIDA D =? 50000 TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 6

EL NUMERO DE AÑOS ES T = 4.0000233

ANUALIDADES DE CAPITALIZACION

introducción:

El presente programa sirve para calcular las anualidades de capital<u>i</u> zación que son unas cantidades fijas que se pagan al principio de cada año para formar junto con sus intereses (compuesto) un capital al cabo de un cierto número de años.

El programa permite calcular las siguientes opciones:

1.- La anualidad de capitalización A

2.- El capital C formado al cabo de T años

3.- El número de años T.

La expresión que nos da el capital final formado es la siguiente:

$$C = \frac{A (1 + R) ((1 + R)^{T} - 1)}{R}$$

De esta expresión se deducen las demás para efectuar los cálculos de las otras opciones.

```
20 REM
30 REM
                              CAPITALIZACION
         ANUALIDADES
                          DE
40 REM
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :"
120 PRINT
130 PRINT
140 PRINT " 1.- LA ANUALIDAD DE CAPITALIZACION"
150 PRINT " 2.- EL CAPITAL FORMADO AL CABO DE T ANOS"
160 PRINT " 3.- EL NUMERO DE AÑOS"
170 PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE";
200 INPUT P
```

```
210 ON P GOTO 219,319,419
219 REM - CALCULO DE LA ANUALIDAD DE CAPITALIZACION -
220 PRINT "CAPITAL QUE SE DESEA FORMAR C =";
230 INPUT C
240 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
250 INPUT R
260 PRINT "NUMERO DE AÑOS
                            T =";
270 INPUT T
280 A=(C*R/100)/((1+R/100)*((1+R/100)^T-1))
290 PRINT
300 PRINT "LA ANUALIDAD NECESARIA PARA FORMAR EL CAPITAL";C; "ES : A = ";A
310 GOTO 530
319 REM - CALCULO DEL CAPITAL FORMADO AL CABO DE T AÑOS -
320 PRINT "ANUALIDAD DE CAPITALIZACION A =";
330 INPUT A
340 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
350 INPUT R
360 PRINT "NUMERO DE AÑOS
                           T =";
370 INPUT T
380 C=A*(1+R/100)*((1+R/100)^T-1)*100/R
390 PRINT
400 PRINT "EL CAPITAL FORMADO AL CABO DE";T; "ANOS ES : C = ";C
410 GOTO 530
419 REM - CALCULO DE NUMERO DE ANOS -
420 PRINT "ANUALIDAD A PAGAR
                               A = " ;
430 INPUT A
440 PRINT "CAPITAL FORMADO AL CABO DE T ANOS C =";
450 INPUT C
460 PRINT "TANTO POR CIENTO ANUAL R =";
470 INPUT R
480 PRINT
487 \times (C*R/100)/(A*(1+R/100))
490 T=LOG(1+X)/LOG(1+R/100)
500 PRINT
510 PRINT "EL NUMERO DE ANOS ES T =";T
520 GOTO 530
530 REM - PARA CONTINUAR -
540 PRINT
550 PRINT
560 PRINT
570 PRINT
580 PRINT "DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRAS OPCIONES ? S/N";
590 INPUT C$
600 IF C$="N" THEN GOTO 620
610 GOTO 100
620 END
```

ejercicios resueltos:

1. ¿Cuál será la anualidad de capitalización que habrá de pagarse para que al cabo de 10 años, se forme junto con los intereses al 12% anual un capital de 1000000 de ptas?

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1 CAPITAL QUE SE DESEA FORMAR $\,$ C $\,$ =? 1000000

TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 12 NUMERO DE AÑOS T = ? 10

LA ANUALIDAD NECESARIA PARA FORMAR EL CAPITAL 1000000 ES : A = 50878.718

2. Una persona a los 40 años decide ahorrar al comienzo de cada año 25000 ptas colocadas al 10% anual. ¿Qué capital tendrá al cumplir los 70 años?.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 ANUALIDAD DE CAPITALIZACION A =? 25000 TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 10 NUMERO DE AÑOS T=? 30

EL CAPITAL FORMADO AL CABO DE 30 AÑOS ES : C = 4523585.6

3. ¿Cuántos años habrán de trascurrir para que se forme un capital de 1197878,8 teniendo en cuenta que se abona una anualidad de capitalización de 30000 ptas, y que el tanto por ciento anual es de 11,5 ?

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 3 ANUALIDAD A PAGAR A =? 30000 CAPITAL FORMADO AL CABO DE T AÑOS C =? 1197878.8 TANTO POR CIENTO ANUAL R =? 11.5

EL NUMERO DE AÑOS ES T = 15

SUCESIONES ARITMETICAS

introducción:

Este programa sirve para estudiar sucesiones (progresiones) aritmeticas. El programa permite calcular:

- 1.- El término n-esimo AN
- 2.- La razón de la progresión D
- 3.- El término primero Al
- 4.- El número de términos N
- 5.- Interpolar H medios aritméticos entre dos términos dados
- 6.- La suma de N términos consecutivos S

La expresión que permite hallar el término n-esimo en función del primero, el número de términos y la razón, es la siguiente:

$$AN = A1 + (N - 1) D$$

De esta expresión se deduce las otras para realizar los cálculos de las otras opciones.

```
20 REM
30 REM
             PROGRESIONES
                                    ARITMETICAS
40 REM
100 PRINT
110 PRINT "EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR LO SIGUIENTE :"
120 PRINT
130 PRINT "1.- CALCULO DEL TERMINO N-ESIMO"
140 PRINT "2.- CALCULO DE LA RAZON"
150 PRINT "3.- CALCULO DEL TERMINO PRIMERO"
160 PRINT "4.- CALCULO DEL NUMERO DE TERMINOS"
170 PRINT "5.- INTERPOLAR H MEDIOS ARITMETICOS ENTRE DOS TERMINOS DADOS"
180 PRINT "6.- CALCULO DE LA SUMA DE N TERMINOS CONSECUTIVOS"
190 PRINT
210 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE" ;
220 INPUT P
230 PRINT
```

780 GOTO 890

```
240 ON P GOTO 249,349,449,549,649,789
249 REM - CALCULO DEL TERMINO N-ESIMO -
250 PRINT "TERMINO PRIMERO
                            A1 =";
260 INPUT A1
270 PRINT "NUMERO DE TERMINOS N =";
280 INPUT N
290 PRINT "RAZON O DIFERENCIA D =";
300 INPUT D
310 AN=A1+(N-1) *D
320 PRINT
330 PRINT "EL TERMINO N-ESIMO DE LA PROGRESION ES: AN =";AN
340 GOTO 890
349 REM - CALCULO DE LA RAZON -
350 PRINT "TERMINO PRIMERO
                            A1 =";
360 INPUT A1
370 PRINT "TERMINO N-ESIMO
                            AN =":
380 INPUT AN
390 PRINT "NUMERO DE TERMINOS N =";
400 INPUT N
410 D=(AN-A1)/(N-1)
420 PRINT
430 PRINT "LA RAZON O DIFERENCIA DE LA PROGRESION ES: D = ";D
440 GOTO 890
449 REM - CALCULO DEL TERMINO PRIMERO -
450 PRINT "TERMINO N-ESIMO
                            AN =";
460 INPUT AN
470 PRINT "RAZON O DIFERENCIA D =";
480 INPUT D
490 PRINT "NUMERO DE TERMINOS N =";
500 INPUT N
510 A1=AN-(N-1) *D
530 PRINT "EL PRIMER TERMINO DE LA PROGRESION ES : A1 =";A1
540 GOTO 890
549 REM - CALCULO DEL NUMERO DE TERMINOS -
550 PRINT "TERMINO PRIMERO
                            A1 =";
560 INPUT A1
570 PRINT "TERMINO N-ESIMO
                             AN =";
580 INPUT AN
590 PRINT "RAZON O DIFERENCIA D =";
600 INPUT D
610 N=1+(AN-A1)/D
620 PRINT
630 PRINT "EL NUMERO DE TERMINOS DE LA PROGRESION ES : N = "; N
640 GOTO 890
649 REM - CALCULO DEL NUMERO DE TERMINOS -
650 PRINT "CUANTOS MEDIOS DESEA INTERPOLAR ";
660 INPUT H
670 PRINT "INTRODUZCA EL PRIMERO Y EL ULTIMO TERMINO ENTRE LOS QUE QUIERE INTERP
OLAR"; H; "MEDIOS ARITMETICOS";
680 INPUT P.U
690 D=(U-P)/(H+1)
700 PRINT
710 PRINT "LA RAZON DE LA PROGRESION ES : D =";D
720 PRINT
730 PRINT "LOS MEDIOS ARITMETICOS INTERPOLADOS SON :"
740 FOR I=1 TO H
750 T=P+I*D
760 PRINT T.
770 NEXT I
```

```
789 REM - CALCULO DE LA SUMA DE N TERMINOS CONSECUTIVOS -
790 PRINT "CUANTOS TERMINOS CONSECUTIVOS DESEA SUMAR: N = ";
800 INPUT N
810 PRINT "TERMINO PRIMERO
                            A1 =";
820 INPUT A1
830 PRINT "RAZON O DIFERENCIA D =";
840 INPUT D
850 S=N* (A1+(N-1)*(D/2))
860 PRINT
870 PRINT "LA SUMA DE LOS";N; "TERMINOS CONSECUTIVOS DE LA PROGRESION ES: S =";S
880 GOTO 890
890 REM - PARA REALIZAR MAS CALCULOS -
900 PRINT
910 PRINT
920 PRINT
930 PRINT
940 PRINT "DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRAS OPCIONES ? S/N";
950 INPUT C$
960 IF C$="N" THEN GOTO 980
970 GOTO 100
980 END
```

ejercicios resueltos:

 ${f 1}$. Interpolar 32 medios aritméticos entre -7 y 125.

SOLUCION:

EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR LO SIGUIENTE :

```
1. - CALCULO DEL TERMINO N-ESIMO
```

2.- CALCULO DE LA RAZON

3.- CALCULO DEL TERMINO PRIMERO

5.- INTERPOLAR H MEDIOS ARITMETICOS ENTRE DOS TERMINOS DADOS

6.- CALCULO DE LA SUMA DE N TERMINOS CONSECUTIVOS

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 5
CUANTOS MEDIOS DESEA INTERPOLAR ? 32
INTRODUZCA EL PRIMERO Y EL ULTIMO TERMINO ENTRE LOS QUE QUIERE INTERPOLAR 32 MED
IOS ARITMETICOS?-7 125

LA RAZON DE LA PROGRESION ES : D = 4

```
LOS MEDIOS ARITMETICOS INTERPOLADOS SON :
                                                          25
                                                                   29
                                                                           33
                 5
                         9
                                 13
                                         17
                                                  21
-3
        1
37
         41
                 45
                         49
                                 53
                                          57
                                                  61
                                                           65
                                                                   69
                                                                           73
77
         81
                 85
                         89
                                 93
                                          97
                                                  101
                                                           105
                                                                   109
                                                                           113
117
        121
```

2. El primer término de una progresión aritmética es 7 y el término 20 es -31. Hallar la razón de la progresión.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 TERMINO PRIMERO A1 =? 7 TERMINO N-ESIMO AN =?-31 NUMERO DE TERMINOS N =? 20

LA RAZON O DIFERENCIA DE LA PROGRESION ES: D =-2

3. Sabiendo que el primer término de una progresión aritmética es 1003 y que la razón es 59, calcular la suma de los 16 primeros términos.

SOLUCION:

SEGUN LA OPÇION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 6 CUANTOS TERMINOS CONSECUTIVOS DESEA SUMAR: N =? 16 TERMINO PRIMERO A1 =? 1003 RAZON O DIFERENCIA D =? 59

LA SUMA DE LOS 16 TERMINOS CONSECUTIVOS DE LA PROGRESION ES: S = 23128

4. El primer término de una progresión aritmética es 1003 y la razón es 59, hallar el término 16.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1 TERMINO PRIMERO A1 =? 1003 NUMERO DE TERMINOS N =? 16 RAZON O DIFERENCIA D =? 59

EL TERMINO N-ESIMO DE LA PROGRESION ES: AN = 1888

SUCESIONES GEOMETRICAS

introducción:

Este programa sirve para operar con sucesiones (progresiones) geometricas. El programa permite calcular:

- 1.- El término n-esimo AN
- 2.- La razón de la progresión R
- 3.- El término primero Al
- 4.- El número de términos N
- 5.- Interpolar H medios geométricos entre dos términos dados.
- 6.- La suma de N términos consecutivos (|R|≥1)
- 7.- La suma de los infinitos términos (|R| < 1)
 - 8.- El producto de N términos consecutivos.

La expresión que permite hallar el término n-esimo en función del primero, el número de términos y la razón es la siguiente:

$$AN = A1 R^{(N-1)}$$

De esta expresión se deducen las otras para realizar el cálculo de las otras opciones.

```
20 REM
30 REM
             PROGRESIONES
                                     GEOMETRICAS
40 REM
100 PRINT
110 PRINT "EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR LO SIGUIENTE :"
120 PRINT
130 PRINT "1.- CALCULO DEL TERMINO N-ESIMO"
140 PRINT "2.- CALCULO DE LA RAZON"
150 PRINT "3.- CALCULO DEL TERMINO PRIMERO"
160 PRINT "4.- CALCULO DEL NUMERO DE TERMINOS"
170 PRINT "5.- INTERPOLAR H MEDIOS GEOMETRICOS ENTRE DOS TERMINOS DADOS"
180 PRINT "6.- CALCULO DE LA SUMA DE N TERMINOS CONSECUTIVOS ABS(R) >= 1"
190 PRINT "7.- CALCULO DE LA SUMA DE LOS INFINITOS TERMINOS (-1<R<1)"
200 PRINT "8.- CALCULO DEL PRODUCTO DE N TERMINOS CONSECUTIVOS"
202 PRINT
204 PRINT
```

760 PRINT T.

```
210 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE" ;
220 INPUT P
230 PRINT
240 ON P GOTO 249,349,449,549,649,789,889,969
249 REM - CALCULO DEL TERMINO N-ESIMO -
250 PRINT "TERMINO PRIMERO A1 =";
260 INPUT A1
270 PRINT "NUMERO DE TERMINOS N =";
280 INPUT N
290 PRINT "RAZON R =";
300 INPUT R
310 AN=A1 *R^ (N-1)
320 PRINT
330 PRINT "EL TERMINO N-ESIMO DE LA PROGRESION ES: AN = "; AN
340 GOTO 1070
349 REM - CALCULO DE LA RAZON -
350 PRINT "TERMINO PRIMERO
                            A1 =";
360 INPUT A1
370 PRINT "TERMINO N-ESIMO
                             AN =";
380 INPUT AN
390 PRINT "NUMERO DE TERMINOS N =":
400 INPUT N
410 R=(AN/A1)^(1/(N-1))
420 PPINT
430 PRINT "LA RAZON O DIFERENCIA DE LA PROGRESION ES: R =";R
440 GOTO 1070
449 REM - CALCULO DEL TERMINO PRIMERO -
450 PRINT "TERMINO N-ESIMO
                           AN = ";
460 INPUT AN
470 PRINT "RAZON R =";
480 INPUT R
490 PRINT "NUMERO DE TERMINOS N =";
500 INPUT N
510 A1=AN/(R^(N-1))
530 PRINT "EL PRIMER TERMINO DE LA PROGRESION ES : A1 =";A1
540 GOTO 1070
549 REM - CALCULO DEL NUMERO DE TERMINOS -
550 PRINT "TERMINO PRIMERO
                             A1 =";
560 INPUT A1
570 PRINT "TERMINO N-ESIMO
                             AN =" :
580 INPUT AN
590 PRINT "RAZON O DIFERENCIA R =";
600 INPUT R
610 N=1+(LOG(AN)-LOG(A1))/LOG(R)
620 PRINT
630 PRINT "EL NUMERO DE TERMINOS DE LA PROGRESION ES : N =";N
640 GOTO 1070
649 REM - INTERPOLAR H MEDIOS GEOMETRICOS ENTRE DOS TERMINOS DADOS -
450 PRINT "CUANTOS MEDIOS DESEA INTERPOLAR ";
660 INPUT H
670 PRINT "INTRODUZCA EL PRIMERO Y EL ULTIMO TERMINO ENTRE LOS QUE QUIERE INTERP
OLAR"; H; "MEDIOS GEOMETRICOS";
680 INPUT P.U
690 R=(U/P)^(1/(H+1))
700 PRINT
710 PRINT "LA RAZON DE LA PROGRESION ES : R = "; R
720 PRINT
730 PRINT "LOS MEDIOS GEOMETRICOS INTERPOLADOS SON :"
740 FOR I=1 TO H
750 T=P*R^I
```

```
770 NEXT I
780 GOTO 1070
789 REM - CALCULO DE LA SUMA DE N TERMINOS CONSECUTIVOS (ABS(R)>=1)
790 PRINT "CUANTOS TERMINOS CONSECUTIVOS DESEA SUMAR: N =";
800 INPUT N
810 PRINT "TERMINO PRIMERO
                            A1 =";
820 INPUT A1
830 PRINT "RAZON R =";
840 INPUT R
850 S=A1*((R^N)-1)/(R-1)
860 PRINT
870 PRINT "LA SUMA DE LOS";N; "TERMINOS CONSECUTIVOS DE LA PROGRESION ES: S =";S
880 GOTO 1070
889 REM - CALCULO DE LA SUMA DE LOS INFINITOS TERMINOS (-1(R(1) -
890 PRINT "TERMINO PRIMERO A1 =";
900 INPUT A1
910 PRINT "RAZON R =";
920 INPUT R
930 S=A1/(1-R)
940 PRINT
950 PRINT "LA SUMA DE LOS INFINITOS TERMINOS DE LA PROGRESION ES: S =";S
960 GOTO 1070
969 REM - CALCULO DEL PRODUCTO DE N TERMINOS CONSECUTIVOS-
970 PRINT "TERMINO PRIMERO
                            A1 =";
980 INPUT A1
990 PRINT "TERMINO N-ESIMO
                            AN =";
1000 INPUT AN
1010 PRINT "NUMERO DE TERMINOS N =";
1020 INPUT N
1030 Y=(A1*AN)^(N/Z)
1040 PRINT
1050 PRINT "EL PRODUCTO DE";N; "TERMINOS CONSECUTIVOS ES : P =";Y
1060 GOTO 1070
1070 REM - PARA REALIZAR MAS CALCULOS -
1080 PRINT
1090 PRINT
1100 PRINT
1110 PRINT
1120 PRINT "DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRAS OPCIONES ?
                                                         S/N":
1130 INPUT C#
1140 IF C$="N" THEN GOTO 1160
1150 GOTG 100
1160 END
```

ejercicios resueltos:

1.- CALCULO DEL TERMINO N-ESIMO

 $oldsymbol{1}_ullet$ Interpolar 5 medios geométricos entre 7 y 5103

SOLUCION:

```
EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR LO SIGUIENTE :
```

```
2.- CALCULO DE LA RAZON
4.- CALCULO DEL NUMERO DE TERMINOS
5.- INTERPOLAR H MEDIOS GEOMETRICOS ENTRE DOS TERMINOS DADOS
6.- CALCULO DE LA SUMA DE N'TERMINOS CONSECUTIVOS ABS(R)>=1
7.- CALCULO DE LA SUMA DE LOS INFINITOS TERMINOS (-1<R<1)
8.- CALCULO DEL PRODUCTO DE N TERMINOS CONSECUTIVOS
```

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 5
CUANTOS MEDIOS DESEA INTERPOLAR ? 5
INTRODUZCA EL PRIMERO Y EL ULTIMO TERMINO ENTRE LOS QUE QUIERE INTERPOLAR 5 MEDI
OS GEOMETRICOS? 7 5103

LA RAZON DE LA PROGRESION ES : R = 3

LOS MEDIOS GEOMETRICOS INTERPOLADOS SON: 21 63 189 567 1701

2. En una progresión geométrica el primer término es 0,03125 y el término n-esimo es 512, sabiendo que la razón es 2, hallar el número de términos.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 4
TERMINO PRIMERO A1 =? .03125
TERMINO N-ESIMO AN =? 512
RAZON O DIFERENCIA R =? 2

EL NUMERO DE TERMINOS DE LA PROGRESION ES : N = 15

3. Hallar el producto de los 10 primeros términos de una progresión geométrica sabiendo que el primero es 3 y el décimo es 1536.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 8
TERMINO PRIMERO A1 =? 3
TERMINO N-ESIMO AN =? 1536
NUMERO DE TERMINOS N =? 10

EL PRODUCTO DE 10 TERMINOS CONSECUTIVOS ES : P = 2.077602E+18

4. Hallar la suma de los infinitos términos de una progresión geométrica, sabiendo que el primer término es 6 y la razón 1/3.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 7 TERMINO PRIMERO A1 =? 6 RAZON R =? .333333333

LA SUMA DE LOS INFINITOS TERMINOS DE LA PROGRESION ES: S = 9

FORMACION DE LOS TERMINOS DE UNA SUCESION

introducción:

Este programa sirve para formar los términos de una sucesión de números reales.

En la linea 160 se indica los términos que se desean formar, también se podría formarlos de 10 en 10 etc, sin más que añadir STEP 10. En la linea 170 se escribe la expresión del término general de la sucesión.

listado del programa:

```
20 REM
         SUCESIONES
                        DE
                            NUMEROS
30 REM
                                        REALES
40 REM
            FORMACION DE TERMINOS CONOCIDO EL TERMINO GENERAL
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "CUANTOS TERMINOS DESEA FORMAR ";
120 INPUT P
130 PRINT
140 PRINT "INDICE", " TERMINO"
150 PRINT "*****", "*************
160 FOR N=1 TO P
170 AN=3*N/(N*N+1)
180 PRINT " N=";N."
              A"; N; "="; AN
190 NEXT N
200 END
```

ejercicios resueltos:

1. Formar los 60 primeros términos de la sucesion de números reales que tiene por término general: $a_n = \frac{3}{n^2 + 1}$

SOLUCION:

CUANTOS TERMINOS DESEA FORMAR ? 60

```
INDICE
          TERMINO
*****
        ***********
N= 1
           A 1 = 1.5
           A 2 = 1.2
N= 2
N = 3
           A 3 = .9
N = 4
           A 4 = .70588235
N= 5
           A 5 = .57692308
N= 6
           A 6 = .48648649
N= 7
           A 7 = .42
N= 8
           A 8 = .36923077
           A 9 = .32926829
N= 9
           A 10 = .2970297
N= 10
N= 11
           A 11 = .2704918
N= 12
           A 12 = .24827586
N = 13
           A 13 = .22941176
N= 14
           A 14 = .21319797
N= 15
           A 15 = .19911504
N= 16
           A 16 = .18677043
N= 17
           A 17 = .17586207
N= 18
           A 18 = .16615385
N= 19
           A 19 = .15745856
N = 20
           A 20 = .14962594
           A 21 = .14253394
N=21
N = 22
           A 22 = .13608247
N= 23
           A 23 = .13018868
N = 24
           A 24 = .12478336
N= 25
           A 25 = .11980831
N = 26
           A 26 = .11521418
           A 27 = .1109589
N= 27
N = 28
           A 28 = .10700637
           A 29 = .10332542
N= 29
N= 30
           A 30 = .099889012
N= 31
           A 31 = .096673597
N = 32
           A 32 = .093658537
 N= 33
           A 33 = .090825688
 N = 34
           A 34 = .088159032
 N= 35
           A 35 = .085644372
 N= 36
           A 36 = .083269082
 N= 37
           A 37 = .081021898
 N = 38
           A 38 = .078892734
 N= 39
           A 39 = .076872536
           A 40 = .074953154
 N = 40
 N= 41
           A 41 = .073127229
 N= 42
           A42 = .071388102
 N = 43
           A 43 = .06972973
 N = 44
           A 44 = .068146618
 N = 45
           A 45 = .066633761
 N = 46
           A 46 = .065186585
           A47 = .063800905
 N = 47
           A 48 = .062472885
 N= 48
 N = 49
           A49 = .061199001
 N= 50
           A 50 = .05997601
 N= 51
           A 51 = .058800922
 N = 52
           A 52 = .05767098
 N= 53
           A 53 = .05658363
           A 54 = .05553651
 N= 54
           A 55 = .054527429
 N= 55
 N= 56
           A 56 = .053554351
 N= 57
           A 57 = .052615385
 N= 58
           A 58 = .051708767
 N= 59
           A 59 = .050832855
 N= 60
           A 60 = .049986115
```

SUCESION DEL NUMERO e

introducción:

Este breve programa es un caso particular del programa anterior, sirve para formar términos de la sucesión de números reales que tiene por límite el número e.

La expresión del término general es:

$$a_n = (1 + \frac{1}{n})^n$$

listado del programa:

```
20 REM
                                       REALES
        SUCESIONES
                       DE
                            NUMEROS
30 REM
40 REM
            FORMACION DE TERMINOS DE LA SUCESION DEL NUMERO E
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "CUANTOS TERMINOS DESEA FORMAR ";
120 INPUT P
130 PRINT
140 PRINT "INDICE", " TERMINO"
150 PRINT "*****", "*************
160 FOR N=1 TO P
170 AN= (1+1/N) ^N
            A";N;"=";AN
180 PRINT " N=";N,"
190 NEXT N
200 END
```

ejercicios resueltos:

 ${f 1}_{f \circ}$ Formar los 40 primeros términos de la sucesión del número e. solución :

CUANTOS TERMINOS DESEA FORMAR ? 40

INDICE	TERMINO
****	*********
N= 1	A 1 = 2
N= 2	A 2 = 2.25
N= 3	A 3 = 2.3703704
N= 4	A 4 = 2.4414062
N= 5	A 5 = 2.48832
N= 6	A 6 = 2.5216264
N= 7	A 7 = 2.5464997
N= 8	A 8 = 2.5657845
N= 9	A 9 = 2.5811748
N= 10	A 10 = 2.5937425
N= 11	A 11 = 2.604199
N= 12	A 12 = 2.6130353
N= 13	A $13 = 2.6206009$
N= 14	A 14 = 2.6271516
N= 15	A 15 = 2.6328787
N= 16	A 16 = 2.6379285
N= 17	A 17 = 2.6424144
N= 18	A 18 = 2.6464258
N= 19	A 19 = 2.6500343
N= 20	A 20 = 2.6532977
N= 21	A 21 = 2.6562632
N= 22	A 22 = 2.6589699
N= 23	A 23 = 2.6614501
N= 24	A 24 = 2.6637313
N= 25	A 25 = 2.6658363
N= 26	A 26 = 2.667785
N= 27	A 27 = 2.669594
N= 28	A 28 = 2.6712779
N= 29	A 29 = 2.6728492
N= 30	A 30 = 2.6743188
N=31	A 31 = 2.6756963
N= 32	A 32 = 2.6769901
N= 33	A 33 = 2.6782077
N= 34	A 34 = 2.6793554
N= 35	A 35 = 2.6804393
N= 36	A 36 = 2.6814644
N= 37	A 37 = 2.6824355
N= 38	A 38 = 2.6833566
N= 39	A 39 = 2.6842316
N= 40	A 40 = 2.4850638

OPERACIONES CON SUCESIONES

introducción:

Este programa permite realizar las operaciones de suma, diferencia producto y cociente de dos sucesiones de números reales. Para ello es preciso introducir en las lineas 250 y 260 los términos generales de las dos sucesiones.

En la linea 240 se indica el número de términos que se quiere formar.

Cuando la sucesión b_n tiende a cero o bien algunos de sus términos son ceros, la sucesión cociente a_n/b_n no está definida.

```
20 REM
30 REM
              OPERACIONES
                                CON
                                        SUCESIONES
40 REM
50 REM
                    DE
                          NUMEROS
                                       REALES
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR"
120 PRINT
130 PRINT
140 PRINT "1.- SUMA DE DOS SUCESIONES CONOCIDOS SUS TERMINOS GENERALES"
150 PRINT "2.- DIFERENCIA DE DOS SUCESIONES CONOCIDOS SUS TERMINOS GENERALES"
160 PRINT "3.- PRODUCTO DE DOS SUCESIONES CONOCIDOS SUS TERMINOS GENERALES"
170 PRINT "4.- COCIENTE DE DOS SUCESIONES CONOCIDOS SUS TERMINOS GENERALES"
180 PRINT
190 PRINT "CUANTOS TERMINOS QUIERE OBTENER";
200 INPUT P
210 PRINT
220 PRINT "INDICE", " SUMA"
                        ," DIFERENC" ," PRODUCTO" ," COCIENTE"
230 PRINT "*****", "*******","*******","*******","*******
240 FOR N=1 TO P
250 AN=
260 BN=
```

```
270 SN=AN+BN
280 DN=AN-BN
290 FN=AN*BN
300 CN=AN/BN
310 PRINT N,SN,DN,PN,CN
320 NEXT N
330 END
```

ejercicios resueltos:

1. Dadas las sucesiones de términos generales:

$$a_n = \frac{n^2}{3 + 2}$$
, $b_n = \frac{2 + n^2}{n^2 + 1}$ formar los cuarenta primeros términos de las sucesiones siguientes:

$$a_n + b_n', \quad a_n - b_n', \quad a_n \cdot b_n', \quad a_n'/b_n$$

SOLUCION:

EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR

- 1.- SUMA DE DOS SUCESIONES CONOCIDOS SUS TERMINOS GENERALES
- 2. DIFERENCIA DE DOS SUCESIONES CONOCIDOS SUS TERMINOS GENERALES
- 3.- PRODUCTO DE DOS SUCESIONES CONOCIDOS SUS TERMINOS GENERALES
- 4.- COCIENTE DE DOS SUCESIONES CONOCIDOS SUS TERMINOS GENERALES

CUANTOS TERMINOS QUIERE OBTENER? 40

INDICE	SUMA	DIFERENC	PRODUCTO	COCIENTE
******	************	***********	{*************	************
1	1.20000000	80000000	.2000000	.20000000
2	2.10000000	- 1.10000000	.80000000	.31250000
3	2.61818182	98181818	1.47272727	.45454545
4	3.02521008	73949580	2.15126050	.60714286
5	3.39366516	45248869	2.82805430	.76470588
6	3.74594595	14594595	3.50270270	.92500000
7	4.09043478	.17043478	4.17565217	1.08695652
8	4.43076923	.49230769	4.84733728	1.25000000
9	4,76871320	.81749369	5.51808242	1.41379310
10	5.10519802	1.14480198	6.18811881	1.57812500
11	5,44074941	1.47353630	6.85761124	1.74285714
12	5.77568058	1.80326679	7.52667877	1.90789474
13	6.11018651	2.13371593	8.19540889	2.07317073
14	6.44439317	2.46469774	8.86386710	2.23863636
15	6.77838448	2.79608360	9.53210318	2.40425532
16	7.11221790	3,12778210	10.20015564	2.57000000
17	7,44593364	3.45972674	10.86805465	2.73584906
18	7.77956044	3.79186813	11.53582418	2.90178571
19	8.11311921	4.12416893	12.20348347	3.06779661
20	8.44662537	4.45660043	12.87104818	3.23387097
21	8.78009050	4.78914027	13.53853115	3.40000000
22	9.11352335	5.12177077	14,20594300	3.56617647
23	9.44693064	5.45447781	14.87329259	3.73239437
23	,.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			

24	9.78031758	5.78724999	15.54058738	3.89864865
25	10.11368823	6.12007800	16.20783370	4.06493506
26	10.44704579	6.45295421	16.87503693	4.23125000
27	10.78039280	6.78587226	17.54220168	4.39759036
28	11.11373130	7.11882684	18.20933195	4.56395349
29	11.44706290	7.45181350	18.87643118	4.73033708
30	11.78038894	7.78482845	19.54350239	4.89673913
31	12.11371047	8.11786848	20.21054820	5.06315789
32	12.44702837	8.45093081	20.87757093	5.22959184
33	12.78034335	8.78401308	21.54457262	5.39603960
34	13.11365601	9.11711322	22.21155508	5.56250000
35	13.44696681	9.45022945	22.87851992	5.72897196
36	13.78027616	9.78336020	23.54546856	5.89545455
37	14.11358439	10.11650410	24.21240230	6.06194690
38	14.44689178	10.44965995	24.87932228	6.22844828
39	14.78019855	10.78282667	25.54622953	6.39495798
40	15.11350488	11.11600332	26.21312499	6.56147541

SUMA DE TERMINOS DE UNA SUCESION

introducción:

Este programa sirve para calcular la suma de p términos consecutivos de una sucesión de números reales. En la linea 210 se introduce la expresión del término general de la sucesión a sumar. En caso de que queramos sumar a partir del termino 200, en lugar del término primero, modificaremos la linea 200 escribiendo N = 200.

El programa imprime el índice de cada término, el término y la suma de los términos acumulados hasta el correspondiente al índice.

```
20 REM
               D E
       SUMA
                        TERMINOS
                                       CONSECUTIVOS
30 REM
40' REM
                  DE UNA SUCESION DE NUMEROS REALES
50 REM
60 REM
110 PRINT "INTRODUZCA EL TERMINO GENERAL DE LA SUCESION EN LA LINEA 210"
120 PRINT
130 PRINT "CUANTOS TERMINOS DE LA SUCESION DESEA SUMAR";
140 INPUT P
150 PRINT
160 PRINT
170 PRINT "INDICE", "TERMINO AN", "SUMA SN"
180 PRINT "*****", "*******", "******
190 SN=0
200 N=1
210 AN=
220 SN=SN+AN
230 PRINT N, AN, SN
240 N=N+1
250 IF N<=P THEN GOTO 210
260 END
```

ejercicios resueltos:

 1_{\bullet} Calcular la suma de los 30 primeros términos de la sucesión que tiene por término general: $a_n = \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n$

SOLUCION:

INTRODUZCA EL TERMINO GENERAL DE LA SUCESION EN LA LINEA 210
CUANTOS TERMINOS DE LA SUCESION DESEA SUMAR? 30

INDICE	TERMINO AN	SUMA	SN
*****	*******	*********	***
1	2.000000000	2.000000	000
2	2.250000000	4.250000	000
3	2.370370370	6.620370	037
4	2.441406250	9.061776	562
5	2.488320000	11.55009	562
6	2.521626372	14.071722	299
フ	2.546499698	16.618222	269
8	2.565784514	19.18400	720
9	2.581174790	21.76518:	199
10	2.593742463	24.358924	146
11	2.604199010	26.963123	347
12	2.613035288	29.576158	375
13	2.620600891	32.196759	964
14	2.627151554	34.82391	120
15	2.632878717	37.456789	792
16	2.637928498	40.094718	341
17	2.642414375	42.737132	279
18	2.646425819	45.383558	361
19	2.650034323	48.033592	293
20	2.653297707	50.686890	064
21	2.656263212	53.343153	385
22	2.658969856	56.002123	370
23	2.661450125	58.663573	383
24	2.663731263	61.327305	509
25	2.665836334	63.993141	143
26	2.667784969	66.660926	640
27	2.669593980	69.330520	38
28	2.671277852	72.001798	323
29	2.672849153	74.674647	738
30	2.674318785	77.348966	17

2. Calcular la suma de los cuadrados de los 30 primeros números naturales, es decir: $S = 1^2 + 2^2 + 3^2 + ... + 30^2$

SOLUCION:

INTRODUZCA EL TERMINO GENERAL DE LA SUCESION EN LA LINEA 210
CUANTOS TERMINOS DE LA SUCESION DESEA SUMAR? 30

INDICE	TERMINO AN	SUMA SN
	**************************************	*******
1	1.0	1.0
2	4.0	5.0
3	9.0	14.0
4	16.0	30.0
5	25.0	55.0
6	36.0	91.0
7	49.0	140.0
8	64.0	204.0
9	81.0	285.0
10	100.0	385.0
11	121.0	506.0
12	144.0	650.0
13	169.0	819.0
14	196.0	1015.0
15	225.0	1240.0
16	256.0	1496.0
17	289.0	1785.0
18	324.0	2109.0
19	361.0	2470.0
20	400.0	2870.0
21	441.0	3311.0
22	484.0	3795.0
23	529.0	4324.0
24	576.0	4900.0
25	625.0	5525.0
26	676.0	6201.0
27	729.0	6930.0
28	784.0	7714.0
29	841.0	8555.0
30	900.0	9455.0

3. Calcular la suma de los cubos de los 50 primeros números naturales es decir: $S = 1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + 50^3$

SOLUCION:

INTRODUZCA EL TERMINO GENERAL DE LA SUCESION EN LA LINEA 210
CUANTOS TERMINOS DE LA SUCESION DESEA SUMAR? 50

INDICE	TERMINO AN	SUMA SN
*****	****************	********
1	1.0	1.0
2	8.0	9.0
3	27.0	36.0
4	64.0	100.0
5	125.0	225.0
6	216.0	441.0
7	343.0	784.0
8	512.0	1296.0
9	729.0	2025.0
10	1000.0	3025.0

11	1331.0	4356.0
12	1728.0	6084.0
13	2197.0	8281.0
14	2744.0	11025.0
15	3375.0	14400.0
16	4096.0	18496.0
17	4913.0	23409.0
18	5832.0	29241.0
19	4859.0	36100.0
20	8000.0	44100.0
21	9261.0	53361.0
22	10648.0	64009.0
23	12167.0	76176.0
24	13824.0	90000.0
25	15625.0	105625.0
26	17576.0	123201.0
27	19683.0	142884.0
28	21952.0	164836.0
29	24389.0	189225.0
30	27000.0	216225.0
31	29791.0	246016.0
32	32768.0	278784.0
33	35937.0	314721.0
34	39304.0	354025.0
35	42875.0	396900.0
36	46656.0	443556.0
37	50653.0	494209.0
38	54872.0	549081.0
39	59319.0	608400.0
40	64000.0	672400.0
41	68921.0	741321.0
42	74088.0	815409.0
43	. 79507.0	894916.0
44	85184.0	980100.0
45	91125.0	1071225.0
46	97336.0	1168561.0
47	103823.0	1272384.0
48	110592.0	1382976.0
49	117649.0	1500625.0
50	125000.0	1625625.0

SUCESION DE FIBONACCI

introducción:

Este breve programa sirve para formar los términos de la sucesión de Fibonacci. Esta sucesión de números reales se define de la siguiente forma: $a_1 = 1$, $a_2 = 1$, $a_n = a_{n-1} + a_{n-2}$

Vemos que los dos primeros términos han de estar separados y el resto siguen la ley de recurrencia descrita en la relación: $a_n = a_{n-1} + a_{n-2}$ Este programa es igualmente válido, salvo en los dos primeros términos, para cualquier otra sucesión cuya ley de recurrencia sea la misma.

```
20 REM
                               FIBONACCI
              SUCESION
                          DE
30 REM
40 REM
100 PRINT
110 PRINT "CUANTOS TERMINOS DE LA SUCESION DESEA FORMAR";
120 INPUT P
130 PRINT
140 N=1
150 A=1
160 PRINT "INDICE", "TERMINO"
170 PRINT "*****", "******
180 PRINT N.A
190 N=2
200 B=1
210 PRINT N.B
220 N=N+1
230 C=B+A
240 PRINT N.C
250 A=B
260 B=C
270 IF NOP THEN GOTO 220
280 END
```

1.6 Formar los 35 primeros términos de la sucesión de FIBONACCI. S O L U C I O N :

CUANTOS TERMINOS DE LA SUCESION DESEA FORMAR? 35

NDICE	TERMINO
****	*********
1	1
2	1
3	. 2
4	3
5	5
6	8
7	13
8	21
9	34
10	55
11	89
12	144
13	233
14	377
15	610
16	987
17	1597
18	2584
19	4181
20	6765
21	10946
22	17711
23	28657
24	46368
25	75025
26	121393
27	196418
28	317811
29	514229
30	832040
31	1346269
32	2178309
33	3524578
34	5702887
35	9227465

OPERACIONES CON NUMEROS COMPLEJOS EN FORMA BINOMICA

introducción:

Este programa sirve para sumar, restar, multiplicar y dividir números complejos escritos en forma binómica. En las lineas 140 y 160 se introducen cada uno de los dos números complejos, escribiendo primero la parte real separada por una coma de la parte imaginaria.

```
20 REM
       OPERACIONES
                                  NUMEROS
                                               COMPLEJOS
                           CON
30 REM
40 REM
50 REM
                     E N
                         FORMA
                                    BINOMICA
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "INTRODUZCA LA PARTE REAL Y LA IMAGINARIA SEPARADAS POR UNA COMA"
120 PRINT
129 REM -ENTRADA DE DATOS -
130 PRINT "COMPLEJO Z1 =";
140 INPUT X1, Y1
150 PRINT "COMPLEJO Z2 =";
160 INPUT X2, Y2
170 PRINT
180 PRINT
190 PRINT
199 REM - SUMA DE COMPLEJOS -
200 XS=X1+X2
210 YS=Y1+Y2
                        : Z1+Z2 =";XS;
220 PRINT "COMPLEJO SUMA
230 IF YS>=0 THEN PRINT "+";
240 PRINT YS; "i"
250 PRINT
259 REM - DIFERENCIA DE COMPLEJOS -
260 XR=X1-X2
270 YR=Y1-Y2
280 PRINT "COMPLEJO DIFERENCIA : Z1-Z2 =";XR;
290 IF YR>=0 THEN PRINT "+";
300 PRINT YR; "i"
```

```
310 PRINT
319 REM - PRODUCTO DE COMPLEJOS -
320 XP=X1*X2-Y1*Y2
330 YP=X1*Y2+Y1*X2
340 PRINT "COMPLEJO PRODUCTO : Z1*Z2 =";XP;
350 IF YP>=0 THEN PRINT "+";
360 PRINT YP; "i"
370 PRINT
379 REM - COCIENTE DE COMPLEJOS -
380 IF X2=0 AND Y2=0 THEN GOTO 460
390 M=X2*X2+Y2*Y2
400 XC=(X1*X2+Y1*Y2)/M
410 YC=(-X1*Y2+Y1*X2)/M
420 PRINT "COMPLEJO COCIENTE : Z1/Z2 =":XC;
430 IF YC>=0 THEN PRINT "+";
440 PRINT YC; "i"
450 STOP
460 PRINT "NO ES POSIBLE LA DIVISION POR EL COMPLEJO NULO"
470 END
```

ejercicios resueltos:

1. Dados los complejos: $z_1 = 12 - 8 i$ y $z_2 = 3 - 7 i$, calcular: $z_1 + z_2$, $z_1 - z_2$, $z_1 \cdot z_2$, z_1/z_2

SOLUCION:

INTRODUZCA LA PARTE REAL Y LA IMAGINARIA SEPARADAS POR UNA COMA

COMPLEJO Z1 =? 12 -8 COMPLEJO Z2 =? 3 -7

COMPLEJO SUMA : Z1+Z2 = 15 -15 i

COMPLEJO DIFERENCIA : Z1-Z2 = 9 -1 i

COMPLEJO PRODUCTO : Z1*Z2 =-20 -108 i

COMPLEJO COCIENTE : Z1/Z2 = 1.5862069 + 1.0344828 i

2. Dados los complejos: $z_1 = 7 + 13$ i y $z_2 = 0 + 0$ i, calcular: $z_1 + z_2$, $z_1 - z_2$, $z_1 \cdot z_2$, z_1/z_2 **SOLUCION**:

INTRODUZCA LA PARTE REAL Y LA IMAGINARIA SEPARADAS POR UNA COMA

COMPLEJO Z1 =? 7 13 COMPLEJO Z2 =? 0 0 COMPLEJO SUMA : Z1+Z2 = 7 + 13 i

COMPLEJO DIFERENCIA : Z1-Z2 = 7 + 13 i

COMPLEJO PRODUCTO : Z1*Z2 = 0 + 0 i

NO ES POSIBLE LA DIVISION POR EL COMPLEJO NULO

3. Dados los complejos: $z_1 = 6 + 7 i$ y $z_2 = -5 + 17 i$, calcular: $z_1 + z_2$, $z_1 - z_2$, $z_1 \cdot z_2$, z_1/z_2 .

SOLUCION:

INTRODUZCA LA PARTE REAL Y LA IMAGINARIA SEPARADAS POR UNA COMA

COMPLEJO Z1 =? 6 7 COMPLEJO Z2 =?-5 17

COMPLEJO SUMA : Z1+Z2 = 1 + 24 i

COMPLEJO DIFERENCIA : Z1-Z2 = 11 -10 i

COMPLEJO PRODUCTO : Z1*Z2 =-149 + 67 i

COMPLEJO COCIENTE : Z1/Z2 = .28343949 -.43630573 i

CONVERSION DE COORDENADAS CARTESIANAS A POLARES Y VICEVERSA

introducción:

Este programa sirve para pasar un número complejo expresado en coordenadas cartesianas (x,y) a coordenadas polares (r,w) y reciprocamente. Donde r es el módulo del número complejo y w es su argumento.

```
20 REM
30 REM
                  CONVERSION DE COORDENADAS CARTESIANAS A POLARES
40 REM
                                Y RECIPROCAMENTE
50 REM
60 REM
80 PRINT
90 PRINT
100 PRINT
110 PRINT "DE POLARES A CARTESIANAS PULSE 1"
120 PRINT "DE CARTESIANAS A POLARES PULSE 2"
130 INPUT N
140 IF N=1 THEN GOTO 330
150 PRINT
160 PRINT
169 REM - DE CARTESIANAS A POLARES -
170 PRINT "INTRODUZCA LAS COORDENADAS CARTESIANAS SEPARADAS POR UNA COMA";
180 INPUT X,Y
190 R=SQR (X*X+Y*Y)
200 IF X=0 AND Y=0 GOTO 240
210 IF X=0 THEN X=(.1)^30
220 IF X>O AND Y=0 GOTO 240
230 W=Y/X
240 V=0
250 V=ATN(W)
260 IF X<O THEN V=V+PI
270 IF V<0 THEN V=V+2*PI
280 PRINT
290 PRINT "LAS COORDENADAS POLARES SON: "
300 PRINT "MODULO
                  =";R
310 PRINT "ARGUMENTO =";V; "radianes"
320 GOTO 80
```

```
329 REM - DE POLARES A CARTESIANAS -
330 PRINT "INTRODUZCA LAS COORDENADAS POLARES"
340 PRINT "MODULO R =";
350 INPUT R
360 PRINT "ARGUMENTO W =";
370 INPUT W
380 X=R*COS(W)
390 Y=R*SIN(W)
400 PRINT
410 PRINT "LAS COORDENADAS CARTESIANAS SON: (";X;",";Y;")"
420 GOTO 80
430 END
```

ejercicios resueltos:

 ${f 1}$ Pasar a coordenadas cartesianas los siguientes números complejos expresados en forma polar: ${f z}={f 3}_{\pi}$; ${f z}={f 4}_{\pi/2}$

SOLUCION:

```
DE POLARES A CARTESIANAS PULSE 1
DE CARTESIANAS A POLARES PULSE 2
? 1
INTRODUZCA LAS COORDENADAS POLARES
MODULO R =? 3
ARGUMENTO W =? 3.1415927

LAS COORDENADAS CARTESIANAS SON : (-3 ,-1.3824576E-07 = (-3, 0)
Obsérvese que -1.3824566E-07 es una aproximación de cero.

DE POLARES A CARTESIANAS PULSE 1
DE CARTESIANAS A POLARES PULSE 2
? 1
INTRODUZCA LAS COORDENADAS POLARES
MODULO R =? 4
ARGUMENTO W =? 1.5707963

LAS COORDENADAS CARTESIANAS SON : ( 1.0734733E-07 , 4 ) = (0, 4)
```

2. Pasar a coordenadas polares los siguientes números complejos expresados en forma cartesiana: z = (5, 5); z = (-7, 5) S O L U C I O N :

INTRODUZCA LAS COORDENADAS CARTESIANAS SEPARADAS POR UNA COMA? 5

LAS COORDENADAS POLARES SON:
MODULO = 7.0710678
ARGUMENTO = .78539816 radianes

DE POLARÉS A CARTESIANAS PULSE 1 DE CARTESIANAS A POLARES PULSE 2 ? 2

INTRODUZCA LAS COORDENADAS CARTESIANAS SEPARADAS POR UNA COMA?-7

5

LAS COORDENADAS POLARES SON:
MODULO = 8.6023253
ARGUMENTO = 2.5213432 radianes

POTENCIACION Y RADICACION DE NUMEROS COMPLEJOS EN FORMA BINOMICA

introducción:

Este programa permite calcular la potencia de un número complejo en forma binómica y la radicación de un número complejo en forma binómica. El cálculo se realiza en polares para lo cual en la linea 590 se inicia una subrutina para la conversión de cartesianas a polares

```
20 REM
             POTENCIACION
30 REM
                                  Y
                                        RADICACION
40 REM
50 REM
                      NUMEROS
                                    COMPLEJOS
60 REM
70 REM
                    E N
                          FORMA
                                     BINOMICA
80 REM
100 PRINT
110 PRINT "EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :"
120 PRINT
130 PRINT
140 PRINT "1.-POTENCIA DE UN NUMERO COMPLEJO ESCRITO EN FORMA BINOMICA"
150 PRINT "2.-RADICACION DE UN NUMERO COMPLEJO ESCRITO EN FORMA BINOMICA"
160 PRINT
170 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE"
180 INPUT P
190 PRINT
200 IF P=2 THEN GOTO 359
209 REM - POTENCIA DE UN NUMERO COMPLEJO EN FORMA BINOMICA -
210 PRINT "PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA";
230 PRINT "EXPONENTE DE LA POTENCIA DESEADA N = ";
240 INPUT N
250 GOSUB 590
260 R1=R^N
270 V1=V*N
280 X1=R1*COS(V1)
290 Y1=R1*SIN(V1)
300 PRINT
310 PRINT
```

```
320 PRINT "LA POTENCIA PEDIDA ES =":X1;
330 IF Y1>=0 THEN PRINT "+";
340 PRINT Y1; "i"
350 GOTO 700
359 REM - RADICACION DE UN NUMERO COMPLEJO EN FORMA BINOMICA -
360 PRINT "PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA";
370 INPUT X,Y
380 PRINT "INDICE DE LA RAIZ DESEADA N =";
390 INPUT N
400 GOSUB 590
410 R2=R^(1/N)
420 V2=V/N
430 PRINT
440 PRINT
450 PRINT "ORDEN DE LA RAIZ", "VALOR DE LA RAIZ"
470 PRINT "*********** " "************
480 PRINT
490 FOR J=1 TO N
500 V3=V2+2*PI*(J-1)/N
510 X=R2*COS(V3)
520 Y=R2*SIN(V3)
530 PRINT "
540 PRINT "
                       "; INT(1000*X+.5)/1000;
550 IFY>=0 THEN PRINT "+";
560 PRINT INT(1000*Y+.5)/1000; "i"
570 NEXT J
580 GOTO 700
590 REM - SUBRUTINA DE CONVERSION DE CARTESIANAS A POLARES -
600 R=SQR(X*X+Y*Y)
610 IF X=0 AND Y=0 GOTO 650
620 IF X=0 THEN X=(.1)^30
625 IF Y=0 THEN Y=(.1)^30
630 IF X>0 AND Y=0 GOTO 650
640 W=Y/X
650 V=0
660 V=ATN(W)
670 IF X<O THEN V=V+PI
680 IF V(0 THEN V=V+2*PI
690 RETURN
700 REM - PARA REALIZAR MAS CALCULOS -
710 PRINT
720 PRINT
730 PRINT
740 PRINT "DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRA OPCION ? S/N";
750 INPUT C$
760 IF C$="N" THEN 780
770 GOTO 170
```

ejercicios resueltos:

```
1 • Calcule las siguientes potencias: (1+i)^5; (-5-3i)^7; (-2+7i)^6; (1-i)^{18}.
```

SOLUCION:

780 END

EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :

1.-POTENCIA DE UN NUMERO COMPLEJO ESCRITO EN FORMA BINOMICA 2.-RADICACION DE UN NUMERO COMPLEJO ESCRITO EN FORMA BINOMICA

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE

? 1

PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA? 1 EXPONENTE DE LA POTENCIA DESEADA N =? 5

LA POTENCIA PEDIDA ES =-4 -4 i

DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRA OPCION ? S/N?S SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE 2 1 PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA?-5 EXPONENTE DE LA POTENCIA DESEADA N =? 7

LA POTENCIA PEDIDA ES = 183640 + 137112 i

DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRA OPCION ? S/N?S SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE 7 1 PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA?-2 EXPONENTE DE LA POTENCIA DESEADA N =? 6

LA POTENCIA PEDIDA ES = 14715 -148148 i

DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRA OPCION ? S/N?S SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE 7 1 PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA? 1 -1 EXPONENTE DE LA POTENCIA DESEADA N =? 18

LA POTENCIA PEDIDA ES = 2.2470422E-06 -512 i =-512 i

 $\mathbf{2}_{\bullet}$ Calcular la raiz cuadrada del complejo: z = 5 + 5 i

SOLUCION:

PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA? 5 5 INDICE DE LA RAIZ DESEADA N =? 2

VALOR DE LA RAIZ ORDEN DE LA RAIZ *********** ******

2.457 + 1.018 i 1 2 -2.457 -1.018 i

3. Resolver las siguientes ecuaciones: $z^8 - 64 = 0$; $z^3 - 1 = 0$ SOLUCION:

? 2
PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA? 64 O
INDICE DE LA RAIZ DESEADA N =? 8

DESEA CONTINUAR REALIZANDO OTRA OPCION ? S/N?S SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE

PARTE REAL E IMAGINARIA DEL NUMERO COMPLEJO SEPARADAS POR UNA COMA? 1 O INDICE DE LA RAIZ DESEADA N =? 3

OPERACIONES CON NUMEROS COMPLEJOS EN FORMA POLAR

introducción:

Este programa permite calcular:

- 1.- El producto de dos números complejos en forma polar.
- 2.- El cociente de dos números complejos en forma polar.
- 3.- La potencia n-esima de cada uno de los dos complejos en forma polar
- 4.- Las raices n-esimas de cada uno de los dos complejos en forma polar.

Es preciso introducir los dos complejos en coordenadas polares.

En caso de que los argumentos estén en radianes, basta con modificar la linea 790 del siguiente modo:

790 W7=W6+2*PI*(J-1)/N

y sustituir todas las palabras GRADOS que figuran en el programa por la palabra RADIANES.

```
20 REM
      OPERACIONES CON
                                NUMEROS
                                            COMPLEJOS
30 REM
40 REM
50 REM
                     E N
                           FORMA
                                      POLAR
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "EL PRESENTE PROGRAMA LE PERMITE CALCULAR :"
120 PRINT
130 PRINT
140 PRINT "1.-PRODUCTO DE DOS NUMEROS COMPLEJOS EN FORMA POLAR"
150 PRINT "2.-COCIENTE DE DOS NUMEROS COMPLEJOS EN FORMA POLAR"
160 PRINT "3.-POTENCIA N-ESIMA DE CADA UNO DE LOS DOS COMPLEJOS EN FORMA POLAR"
170 PRINT "4.-RAICES N-ESIMAS DE CADA UNO DE LOS DOS COMPLEJOS EN FORMA POLAR"
180 PRINT
190 PRINT
200 PRINT
209 REM - ENTRADA DE DATOS -
210 PRINT "MODULO DEL COMPLEJO Z1,
                            R1 =";
```

```
220 INPUT R1
230 PRINT "ARGUMENTO DEL COMPLEJO Z1,
                                      W1 =":
240 INPUT W1
250 PRINT
260 PRINT "MODULO DEL COMPLEJO Z2.
270 INPUT R2
280 PRINT "ARGUMENTO DEL COMPLEJO Z2,
                                      W2 =";
290 INPUT W2
300 PRINT
310 PRINT "EXPONENTE - INDICE PARA LA POTENCIACION Y LA RADICACION N = ";
320 INPUT N
330 PRINT
339 REM - PRODUCTO DE NUMEROS COMPLEJOS -
340 RM=R1*R2
350 WM=W1+W2
340 PRINT "EL COMPLEJO PRODUCTO ES Z1*Z2 = MODULO";RM; ",ARGUMENTO";WM; "GRADOS"
370 PRINT
379 REM - COCIENTE DE NUMEROS COMPLEJOS -
390 RC=R1/R2
400 WC=W1-W2
410 PRINT "EL COMPLEJO COCIENTE ES Z1/Z2 = MODULO";RC;",ARGUMENTO";WC;"GRADOS"
420 PRINT
429 REM - POTENCIA N-ESIMA DE Z1 -
430 R3=R1^N
440 W3=W1*N
450 PRINT "FOTENCIA N-ESIMA DE Z1 = (Z1)^N = MODULO";R3;",ARGUMENTO";W3;"GRADOS"
460 PRINT
469 REM - POTENCIA N-ESIMA DE Z2 -
470 R4=R2^N
480 W4=W2*N
490 PRINT "POTENCIA N-ESIMA DE Z2 = (Z2)^N = MODULO";R4; ",ARGUMENTO";W4; "GRADOS"
500 PRINT
509 REM - RAICES N-ESIMAS DE Z1 -
510 R=R1
520 W=W1
530 GOSUB 700
540 PRINT
550 R=R2
560 W=W2
570 GOSUB 700
580 END
700 R6=R^(1/N)
710 W6=W/N
720 PRINT
730 PRINT
740 PRINT "ORDEN DE LA RAIZ", "
                                   VALOR DE LA RAIZ
750 PRINT
770 PRINT
780 FOR J=1 TO N
790 W7=W6+360*(J-1)/N
800 PRINT "
                 ";J,
810 PRINT "MODULO"; R6; ", ARGUMENTO"; W7; "GRADOS"
820 NEXT J
830 RETURN
```

ejercicios resueltos:

```
1. Dados los complejos: z_1 = 64_{120}° y z_2 = 1_{180}°, se pide, calcular:
```

- a) El complejo producto z₁.z₂
- b) El complejo cociente z_1/z_2
- c) Las potencias de Índice 6 de z_1 y de z_2
- d) Las raices sextas de z₁ y de z₂

SOLUCION:

```
MODULO DEL COMPLEJO Z1, R1 =? 64
ARGUMENTO DEL COMPLEJO Z1, W1 =? 120

MODULO DEL COMPLEJO Z2, R2 =? 1
ARGUMENTO DEL COMPLEJO Z2, W2 =? 180

EXPONENTE - INDICE PARA LA POTENCIACION Y LA RADICACION N =? 6

EL COMPLEJO PRODUCTO ES Z1*Z2 = MODULO 64 ,ARGUMENTO 300 GRADOS

EL COMPLEJO COCIENTE ES Z1/Z2 = MODULO 64 ,ARGUMENTO-60 GRADOS
```

POTENCIA N-ESIMA DE Z1 = (Z1)^N = MODULO 6.8719477E+10 ,ARGUMENTO 720 GRADOS

POTENCIA N-ESIMA DE Z2 = (Z2)^N = MODULO 1 ,ARGUMENTO 1080 GRADOS

el argumento principal será: 0°

```
ORDEN DE LA RAIZ
                            VALOR DE LA RAIZ
                      **********
******
                      MODULO 2 , ARGUMENTO 20 GRADOS
                      MODULO 2 , ARGUMENTO 80 GRADOS
                      MODULO 2 , ARGUMENTO 140 GRADOS
        3
                      MODULO 2 ,ARGUMENTO 200 GRADOS
                      MODULO 2 , ARGUMENTO 260 GRADOS
        5
                      MODULO 2 , ARGUMENTO 320 GRADOS
                            VALOR DE LA RAIZ
ORDEN DE LA RAIZ
                      ***********
***********
                      MODULO 1 , ARGUMENTO 30 GRADOS
                      MODULO 1 .ARGUMENTO 90 GRADOS
                      MODULO 1 , ARGUMENTO 150 GRADOS
                      MODULO 1 , ARGUMENTO 210 GRADOS
                      MODULO 1 , ARGUMENTO 270 GRADOS
                      MODULO 1 , ARGUMENTO 330 GRADOS
```

- 2. Dados los complejos: $z_1 = 3_{30}$. Y $z_2 = 4_{45}$, calcular:
- a) El complejo producto z₁.z₂
- b) El complejo cociente z_1/z_2

- c) Las potencias de índice 5 de \mathbf{z}_1 y de \mathbf{z}_2
- d) Las raices quintas de z₁ y de z₂

SOLUCION:

MODULO DEL COMPLEJO Z1, R1 =? 3 ARGUMENTO DEL COMPLEJO Z1, W1 =? 30

MODULO DEL COMPLEJO Z2, R2 =? 4 ARGUMENTO DEL COMPLEJO Z2, W2 =? 45

EXPONENTE - INDICE PARA LA POTENCIACION Y LA RADICACION N =? 5

EL COMPLEJO PRODUCTO ES Z1*Z2 = MODULO 12 ,ARGUMENTO 75 GRADOS

EL COMPLEJO COCIENTE ES Z1/Z2 = MODULO .75 ,ARGUMENTO-15 GRADOS

POTENCIA N-ESIMA DE Z1 = $(Z1)^N$ = MODULO 243 ,ARGUMENTO 150 GRADOS

POTENCIA N-ESIMA DE Z2 = (Z2)^N = MODULO 1024 ,ARGUMENTO 225 GRADOS

ORDEN DE LA RAIZ	VALUR DE LA RAIZ
******	*******
1 2 3 4 5	MODULO 1.2457309 ,ARGUMENTO 6 GRADOS MODULO 1.2457309 ,ARGUMENTO 78 GRADOS MODULO 1.2457309 ,ARGUMENTO 150 GRADOS MODULO 1.2457309 ,ARGUMENTO 222 GRADOS MODULO 1.2457309 ,ARGUMENTO 294 GRADOS
ORDEN DE LA RAIZ	VALOR DE LA RAIZ
******	*******
1 2 3 4 5	MODULO 1.3195079 ,ARGUMENTO 9 GRADOS MODULO 1.3195079 ,ARGUMENTO 81 GRADOS MODULO 1.3195079 ,ARGUMENTO 153 GRADOS MODULO 1.3195079 ,ARGUMENTO 225 GRADOS MODULO 1.3195079 ,ARGUMENTO 297 GRADOS

- 3. Dados los complejos: $z_1 = 8_0$ ° y $z_2 = 27_{90}$ °, calcular:
- a) El complejo producto z₁.z₂
- b) El complejo cociente z_1/z_2
- c) Las potencias de índice 3 de z_1 y de z_2
- d) Las raices cúbicas de z_1 y de z_2

SOLUCION:

MODULO DEL COMPLEJO Z1, R1 =? 8 ARGUMENTO DEL COMPLEJO Z1, W1 =? 0

MODULO DEL COMPLEJO Z2, R2 =? 27 ARGUMENTO DEL COMPLEJO Z2, W2 =? 90 EXPONENTE - INDICE PARA LA POTENCIACION Y LA RADICACION $N=?\ 3$ EL COMPLEJO PRODUCTO ES $21*22=MODULO\ .2962963$, ARGUMENTO 90 GRADOS EL COMPLEJO COCIENTE ES $21/22=MODULO\ .2962963$, ARGUMENTO -90 GRADOS POTENCIA N-ESIMA DE $21=(21)^N=MODULO\ .2962963$, ARGUMENTO 0 GRADOS POTENCIA N-ESIMA DE $22=(22)^N=MODULO\ .29623$, ARGUMENTO 270 GRADOS

ORDEN DE LA RAIZ	VALOR DE LA RAIZ
*****	*********
1 2 3	MODULO 2 ,ARGUMENTO O GRADOS MODULO 2 ,ARGUMENTO 120 GRADOS MODULO 2 ,ARGUMENTO 240 GRADOS
ORDEN DE LA RAIZ	VALOR DE LA RAIZ
*****	*********
1 2 3	MODULO 3 ,ARGUMENTO 30 GRADOS MODULO 3 ,ARGUMENTO 150 GRADOS MODULO 3 ,ARGUMENTO 270 GRADOS

ECUACION ALGEBRAICA DE SEGUNDO GRADO

introducción:

Este programa sirve para calcular las raices reales y complejas de ecuaciones algebráicas de 2° grado. Para su ejecución, basta con introducir los coeficientes de x^2 , de x, y el término independiente.

```
20 REM
30 REM
            RESOLUCION
                                 DE
                                        ECUACIONES
40 REM
50 REM
        ALGEBRAICAS
                              DE
                                     SEGUNDO
                                                    GRADO
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "COEFICIENTE DE X^2 .... A = ";
120 INPUT A
130 PRINT "COEFICIENTE DE X .... B = ";
140 INPUT B
150 PRINT "TERMINO INDEPENDIENTE C = ";
160 INPUT C
170 D=B^2-4*A*C
180 IF D<0 THEN GOTO 260
190 X1=(-B+SQR(D))/(2*A)
200 X2=(-B-SQR(D))/(2*A)
210 PRINT
220 PRINT "LAS RAICES DE LA ECUACION SON REALES :"
230 PRINT "X1 = "; X1
240 PRINT "X2 = "; X2
250 STOP
260 R=-B/(2*A)
270 Y=SQR(-D)/(2*A)
280 PRINT
290 PRINT "LAS RAICES DE LA ECUACION SON COMPLEJAS :"
300 PRINT "X1 = "; R ; "+"; Y; "i"
310 PRINT "X2 = "; R ;"-";Y;"i"
320 END
```

 $\begin{array}{rcl}
 \times 1 & = & 1 \\
 \times 2 & = & -3
\end{array}$

ejercicios resueltos:

```
1. Resolver la ecuación: x^2 + 2 x - 3 = 0
SOLUCION:

COEFICIENTE DE X^2 .... A = ? 1
COEFICIENTE DE X .... B = ? 2
TERMINO INDEPENDIENTE C = ?-3

LAS RAICES DE LA ECUACION SON REALES:
```

2. Resolver la ecuacion: $x^2 - 8x + 16 = 0$ SOLUCION:

```
COEFICIENTE DE X^2 ... A = ? 1
COEFICIENTE DE X ... B = ?-8
TERMINO INDEPENDIENTE C = ? 16
```

LAS RAICES DE LA ECUACION SON REALES : $\times 1 = 4$ $\times 2 = 4$

3. Resolver la ecuación: $x^2 - 6x + 13 = 0$ SOLUCION:

```
COEFICIENTE DE \times^2 .... A = ? 1
COEFICIENTE DE \times .... B = ?-6
TERMINO INDEPENDIENTE C = ? 13
```

LAS RAICES DE LA ECUACION SON COMPLEJAS : $\times 1 = 3 + 2 i$ $\times 2 = 3 - 2 i$

4. Resolver la ecuación: $2x^2 + 3x + 4 = 0$ SOLUCION:

```
COEFICIENTE DE X^2 .... A = ? 2
COEFICIENTE DE X .... B = ? 3
TERMING INDEPENDIENTE C = ? 4
```

```
LAS RAICES DE LA ECUACION SON COMPLEJAS : X1 = -.75 + 1.1989579 i X2 = -.75 - 1.1989579 i
```

BUSQUEDA DE RAICES: METODO DE BISECCION

introducción:

Este programa sirve para la busqueda de raices reales de funciones. El método de la bisección está basado en el teorema de Bolzano y es un procedimiento iterativo que consiste en ir haciendo cada vez menor el intervalo que contiene a una raiz. La iteracción se para cuando el intervalo que contiene a la raiz es menor que el error máximo deseado prefijado D.

La función se introduce en la linea 270 en la forma: 270 Y = F(x) a continuación se introducen los límites del intervalo en el que se trata de ver si existe una raiz para la función.

La linea 370 sirve para ver como se realiza la convergencia hacia la raiz en las sucesivas iteracciones. En caso de que unicamente se quiera la raiz, se puede omitir la linea 370.

listado del programa:

210 GOSUB 290

```
20 REM
30 REM
         BUSQUEDA
                       DE
                            RAICES
                                       REALES
                                                   DE
40 REM
50 REM
             FUNCIONES
                              (METODO DE LA BISECCION)
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270"
120 PRINT "DEL-SIGUIENTE MODO : 270 Y = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "LIMITES DEL INTERVALO : INFERIOR Y SUPERIOR" ;
160 INPUT X0, X1
170 PRINT "ERROR MAXIMO DESEADO";
190 PRINT "NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR";
200 INPUT I
```

```
219 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
220 PRINT
230 PRINT "UNA RAIZ ES X ="; X ; "CON UN ERROR MENOR QUE"; D
240 PRINT "EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =";Y
250 PRINT "EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES =";J
260 GOTO 450
270 Y=
280 RETURN
290 J=0
300 X=X0
310 GOSUB 270
320 Y0=Y
330 X=X1
340 GOSUB 270
350 X=(X0+X1)/2
360 GOSUB 270
369 REM - SI SE DESEA VER LA CONVERGENCIA HACIA LA RAIZ INCLUIR LINEA 320 -
370 PRINT J.X
380 J=J+1
390 IF J>=I THEN 440
400 IF Y*Y0 = 0 THEN GOTO 440
410 IF Y*YO < 0
                THEN X1=X
420 IF Y*Y0 > 0 THEN X0=X
430 IF ABS(X0-X1)>D THEN GOTO 300
440 RETURN
450 END
ejercicios resueltos:
    1. Calcular las raices de la ecuación: y = x^3 + 3x^2 - 4x - 12
SOLUCION:
Estudiaremos la función en los siguientes intervalos: (0,5); (-6, 2.5);
(-2.5, 0) y (5, 10)
DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270
DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y = .....
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
270 Y= X*X*X+3*X*X-4*X-12
1ª Ejecución:
LIMITES DEL INTERVALO : INFERIOR Y SUPERIOR? O
ERROR MAXIMO DESEADO? 1E-06
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100
 0
         2.5
 1
         1.25
         1.875
 3
         2.1875
         2.03125
 5
         1.953125
         1.9921875
 7
         2.0117187
 8
         2.0019531
         1.9970703
 9
         1.9995117
 10
```

2.0007324

```
12
        2.0001221
13
        1.9998169
14
        1.9999695
15
        2.0000458
16
        2.0000076
17
        1.9999886
18
        1.9999981
19
        2.0000029
20
        2.0000005
21
        1.9999993
22
        1.9999999
```

UNA RAIZ ES X = 1.9999999 CON UN ERROR MENOR QUE 1E-06 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =-2.3841858E-06 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 23

2ª Ejecución:

LIMITES DEL INTERVALO : INFERIOR Y SUPERIOR?-6 -2.5 ERROR MAXIMO DESEADO? .00001

NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100

```
0
       -4.25
1
       -3.375
2
       -2.9375
3
       -3.15625
4
       -3.046875
5
       -2.9921875
6
       -3.0195312
7
       -3.0058594
8
       -2.9990234
       -3.0024414
10
       -3.0007324
11
       -2.9998779
12
       -3.0003052
13
       -3.0000916
14
       -2.9999847
15
       -3.0000381
       -3.0000114
16
17
       -2.9999981
```

-3.0000048

UNA RAIZ ES X=-3.0000048 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =-.000023842091 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES =19

3ª Ejecución:

LIMITES DEL INTERVALO : INFERIOR Y SUPERIOR?-2.5 ERROR MAXIMO DESEADO? 1E-08 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100

0

UNA RAIZ ES X =-2 CON UN ERROR MENOR QUE 1E-08 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = 7.4505806E-09 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 28

4ª Ejecución:

LIMITES DEL INTERVALO : INFERIOR Y SUPERIOR? 5 10 ERROR MAXIMO DESEADO? 1E-04 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100

UNA RAIZ ES X=9.9999994 CON UN ERROR MENOR QUE 1E-06 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =1247.9998 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES =23

En las dos primeras ejecuciones hemos visto como convergen los valores hacia la raiz. En la tercera ejecución hemos quitado la instrucción 370 para obtener unicamente la raiz.

En estos casos como existe una raiz en los intervalos dados, la busqueda converge hacia la raiz proporcionandonos una aproximación de ella. En cambio en la cuarta ejecución, como el intervalo (5, 10) no contiene ninguna raiz, la iteracción acaba en uno de los extremos del intervalo produciendo se aparentemente un error, que se detecta facilmente al ver que el valor de la y correspondiente no tiende a cero como en los otros casos.

2. Calcular una raiz de la función: $y = x - 2 \cos x$ en el intervalo $(0, \pi/2)$ con un error de 10^{-5} .

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270
DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
270 Y = X-2*COS(X)

LIMITES DEL INTERVALO : INFERIOR Y SUPERIOR? 0 1.57 ERROR MAXIMO DESEADO? .00001 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100

```
.785
0
        1.1775
1
2
        .98125
        1.079375
3
        1.0303125
4
        1.0057813
5
        1.0180469
6
        1.0241797
7
        1.0272461
8
        1.0287793
        1.0295459
10
        1.0299292
11
        1.0297375
12
        1.0298334
13
        1.0298813
14
        1.0298573
15
        1.0298693
16
        1.0298633
17
```

UNA RAIZ ES X = 1.0298633 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =-8.712057E-06 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 18

3. Calcular una raiz de la función: $y = e^x + x$ en el intervalo (-1,0) con un error de 10^{-5} .

SOLUCION:

0

16

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270 DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 270 Y=EXP(X)+X

LIMITES DEL INTERVALO : INFERIOR Y SUPERIOR?-1 ERROR MAXIMO DESEADO? .00001 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 60

```
-.5
1
       -.75
       -.625
2
3
       -.5625
       -.59375
5
       -.578125
       -.5703125
7
       -.56640625
8
       -.56835938
9
       -.56738281
10
       -.56689453
11
       -.56713867
12
       -.56726074
13
       -.56719971
14
       -.56716919
15
       -.56715393
```

-.5671463

UNA RAIZ ES X =-.5671463 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =-4.7184221E-06 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 17

BUSQUEDA DE RAICES: METODO DE NEWTON

introducción:

Este programa sirve para la busqueda de raices reales de funciones. El método de Newton es un procedimiento iterativo de forma que en cada nue va iteracción obtenemos un valor más aproximado del verdadero valor de la raiz. Es preciso introducir un valor inicial o valor de conjetura.

La función se introduce en la linea 310 en la forma: 310 Y = F(X). Y en la linea 320 se introduce la derivada de la función, en la forma siquiente: 320 DY = F'(X).

La linea 360 sirve para ver como se realiza la convergencia hacia la raiz en las sucesivas iteracciones. En caso de que unicamente se desee la raiz, se debe omitir la linea 360.

```
20 REM
         BUSQUEDA
                       DE
                             RAICES REALES
                                                    DE
30 REM
40 REM
                 FUNCIONES
                                (METODO DE NEWTON)
50 REM
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 310"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO : 310 Y =....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "DEFINA LA FUNCION DERIVADA DE Y=F(X) EN LA LINEA 320"
160 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO : 320 DY =....."
170 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
180 STOP
190 PRINT "INTRODUZCA UN VALOR INICIAL";
200 INPUT X0
210 PRINT "ERROR MAXIMO DESEADO";
220 INPUT D
```

```
230 PRINT "NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR";
240 INPUT I
250 GOSUB 340
259 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
260 PRINT
270 PRINT "UNA RAIZ ES X ="; X ; "CON UN ERROR MENOR QUE"; D
280 PRINT "EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =";Y
290 PRINT "EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES =";J
300 GOTO 440
310 Y=
320 DY=
330 RETURN
340 J=0
350 X=X0
359 REM - SI SE DESEA VER LA CONVERGENCIA HAY QUE INCLUIR LA INSTRUCCION 360 -
360 PRINT J,X
370 GOSUB 310
380 X0=X0-Y/DY
390 J=J+1
400 IF J >= I THEN GOTO 430
410 IF ABS(Y/DY)>D THEN GOTO 350
420 X=X0
430 RETURN
440 END
ejercicios resueltos:
    {f 1}_{ullet} Calcular una raiz de la función: y = {f e}^{f x} - \cos x
SOLUCION:
DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 310
DEL SIGUIENTE MODO : 310 Y =.....
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
310 Y = EXP(X) - COS(X)
DEFINA LA FUNCION DERIVADA DE Y=F(X) EN LA LINEA 320
DEL SIGUIENTE MODO : 320 DY =.....
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
320 DY=EXP(X)+SIN(X)
INTRODUZCA UN VALOR INICIAL? 1
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 50
 C
        1
         .38816552
 1
 2
         .092030346
         .0073463293
 4
         .00005331583
         2.7509124E-09
UNA RAIZ ES X =-1.6401812E-10 CON UN ERROR MENOR QUE .00001
EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = 2.9149305E-09
EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 6
```

2. Hallar una raiz de la función: y = x(x-3)(x-5) so L U C I O N :

INTRODUZCA UN VALOR INICIAL? 2 ERROR MAXIMO DESEADO? 1E-08 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100

0 2 1 4.8 2 3.6451718 3 3.129703 4 3.0070404 5 3.0000226 6 3

UNA RAIZ ES X = 3 CON UN ERROR MENOR QUE 1E-08 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = 5.5879354E-09 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 7

3. Hallar una raiz de la función: y = x - sen x so L U C I O N :

INTRODUZCA UN VALOR INICIAL? 1 ERROR MAXIMO DESEADO? .0001 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 40

0 1 .65514507 1 .43359037 2 3 .2881484 .19183231 .12780967 5 .085183233 6 .056781953 7 .037852598 8 .02523446 9 .016822795 10 .011215126 11 .0074767224 12 13 .0049845038 14 .0033230309 .0022153889 15 .0014768584 16 .00098466714 17 .00065648657 18 .00043741155 19

.00029172183

20

UNA RAIZ ES X = .00019396122 CON UN ERROR MENOR QUE .0001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = 4.1602277E-12 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 21

BUSQUEDA DE RAICES: METODO DE LA SECANTE

introducción:

Este programa sirve para la busqueda de raices reales de funciones. El método de la secante es un procedimiento iterativo, para el cuál se precisa introducir dos valores iniciales o de conjetura, el error máximo deseado, y el número máximo de iteracciones a realizar.

En la linea 270 se introduce la función, del siguiente modo: 270 Y = F(X).

Si se desea ver la convergencia hacia la raiz se debe incluir la instrucción 380. Por el contrario si unicamente se quiere el resultado del valor aproximado de la raiz se debe omitir la instrucción 380.

```
20 REM
30 REM
         BUSQUEDA
                       DE RAICES
                                        REALES
                                                    DE
40 REM
50 REM
              FUNCIONES
                                (METODO DE LA SECANTE)
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES";
160 INPUT X0, X1
170 PRINT "ERROR MAXIMO DESEADO";
180 INPUT D
190 PRINT "NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR";
200 INPUT I
210 GOSUB 290
219 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
220 PRINT
```

```
230 PRINT "UNA RAIZ ES X ="; X ; "CON UN ERROR MENOR QUE"; D
240 PRINT "EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =";Y
250 PRINT "EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES =";J
260 GOTO 460
270 Y=
280 RETURN
290 J=0
300 X=X0
310 GOSUB 270
320 Y0=Y
330 X=X1
340 GOSUB 270
350 Y1=Y
360 IF Y1=Y0 THEN Y1=Y1+.0001
370 X=(X0*Y1-Y0*X1)/(Y1-Y0)
379 REM - SI SE DESEA VER LA CONVERGENCIA HACIA LA RAIZ INCLUIR LINEA 380
380 PRINT J,X
390 J=J+1
400 IF J>=I THEN GOTO 450
410 IF ABS(X0-X1) (D THEN GOTO 450
420 X0=X1
430 X1=X
440 GOTO 300
450 RETURN
460 END
```

1. Calcular una raiz de la función : $y = x^3 - 10 x + 8$ solución :

```
DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270
DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y = ......
A CONTINUACIÓN PULSAR (CONT)
270 Y=X*X*X-10*X+8
```

```
INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES? 1 6
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100
C 1.030303
1 1.0666814
2 .84984948
3 .86578992
4 .86464651
5 .86464088
6 .86464089
```

UNA RAIZ ES X = .86464089 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = 1.6996637E-08 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 7

2. Calcular una raiz de la función: $y = e^x$ - cotg x solución:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270
DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y =
A CONTINUACION PULSAR <CONT>
270 Y=EXP(X)-(COS(X)/SIN(X))

INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES? 1 ERROR MAXIMO DESEADO? .00001 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100 .87942748 0 .78477501 1 .49669796 3 .53842123 4 .5316511 5 .53138898 6 .53139086 7 .53139086

UNA RAIZ ES X=.53139086 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =2.7939677E-09 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES =8.

BUSQUEDA DE RAICES: METODO DE LA REGULA FALSI

introducción:

Este programa sirve para la busqueda de raices reales de funciones. El método de la regula falsi o la regla de falsa posición es un procedimien to iterativo, tal que en cada iteracción se obtiene un valor más aproximado de la raiz. Al igual que el método de la secante, en este caso, se precisa introducir dos valores iniciales a partir de los cuales se inicia la iteracción, también es preciso dar el error máximo deseado para la obtención de la raiz, asi como el número máximo de iteracciones a realizar.

La función se introduce en la linea 270 del siguiente modo: 270 Y = F(X).

Si se desea ver como se realiza la convergencia hacia la raiz en las sucesivas iteracciones se incluirá la intrucción 410, en caso contrario se omitirá dicha instrucción.

```
20 REM
30 REM
        BUSQUEDA
                            RAICES
                                        REALES
                                                    DE
40 REM
            FUNCIONES
50 REM
                              (METODO DE LA REGULA FALSI)
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES";
160 INPUT X0,X1
170 PRINT "ERROR MAXIMO DESEADO";
180 INPUT D
190 PRINT "NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR";
200 INPUT I
210 GOSUB 290
```

```
219 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
220 PRINT
230 PRINT "UNA RAIZ ES X =";X ; "CON UN ERROR MENOR QUE";D
240 PRINT "EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = ";Y
250 PRINT "EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADAS ES ="; J
260 GOTO 570
270 Y=
280 RETURN
290 J=0
300 IF XO(X1 THEN GOTO 340
310 X=X0
320 X0=X1
330 X1=X
340 X=X0
350 GOSLIB 270
360 Y0=Y
370 X=X1
380 GOSUB 270
390 Y1=Y
400 X=(X0*Y1-Y0*X1)/(Y1-Y0)
409 REM - SI SE DESEA VER LA CONVERGENCIA HACIA LA RAIZ INCLUIR LINEA 410 -
410 PRINT J,X
420 J=J+1
430 IF J>=I THEN 560
440 IF ABS(X-X1) (D THEN 560
450 GOSUB 270
460 IF Y*Y0>0 THEN GOTO 520
470 IF Y*Y1=0 THEN 560
480 X1=X
490 Y1=Y
500 YO=.5*YO
510 GOTO 400
520 X0=X
530 Y0=Y
540 Y1=.5*Y1
550 GOTO 400
560 RETURN
570 END
```

1. Calcular una raiz de la función: $y = e^{x} + x$ so L U C I O N :

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270
DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y =
A CONTINUACION PULSAR <CONT>
270 Y=EXP(X)+X

```
INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES?-1 2
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 10
0 -.81076457
1 -.60735051
2 -.53966461
3 -.57895455
4 -.5608617
5 -.57020197
6 -.56559764
```

```
7 -.56791297
8 -.56675791
9 -.56733591
```

UNA RAIZ ES X = -.56733591 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = .00060399232 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADAS ES = 10

```
INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES?-1
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100
0
       -.81076457
       -.60735051
 1
 2
        -.53966461
 3
        -.57895455
 4
        -.5608617
 5
        -.57020197
 6
        -.56559764
       -.56791297
 3
       -.56675791
 9
       -.56733591
 10
       -.56704698
       -.56719145
 1 1
 12
        -.56711921
13
        -.56715533
 14
        -.56713727
        -.5671463
```

UNA RAIZ ES X =-.5671463 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = 9.433561E-06 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADAS ES = 16

2. Calcular una raiz de la función: $y = 2x^4 + 3x^2 - 5x - 7$ **SOLUCION**:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270 DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y =
A CONTINUACION PULSAR <CONT>
270 Y=2*X*X*X*X*X+3*X*X-5*X-7

```
INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES? 2
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 10
0
        1.9723361
1
         1.9204232
 2
         1.8291026
 3
         1.6881374
 4
         1.5210734
 5
         1.4101946
        1.4216704
 6
 7
        1.4149256
 8
        1.4180014
```

0

1.416407

UNA RAIZ ES X = 1.416407 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = .028230861 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADAS ES = 10

```
INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES? 2
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100
         1,9723361
1
         1.9204232
         1.8291026
 3
         1.6881374
 4
         1.5210734
 5
         1.4101946
 6
         1.4216704
 7
         1.4149256
 8
         1.4180014
 9
         1.416407
 10
         1.4171912
11
         1.4167964
 12
         1.4169932
13
         1.4168947
14
         1.4169439
15
         1.4169193
16
         1.4169316
17
         1.4169255
```

UNA RAIZ ES X=1.4169255 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = .00010776334 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADAS ES = 18

3. Calcular una raiz de la función: y = x - 3 sen x s o L U C I o N :

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 270 DEL SIGUIENTE MODO : 270 Y =
A CONTINUACION PULSAR 〈CONT〉
270 Y=X-3*SIN(X)

```
INTRODUZCA DOS VALORES INICIALES? 1
ERROR MAXIMO DESEADO? 1E-06
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 10
        1.6486045
1
         2.5005062
2
         2.0636869
3
         2.3350529
4
         2.2349181
5
         2.2950812
6
         2.269185
7
         2.2832108
8
         2.2765535
         2.2799782
```

UNA RAIZ ES X=2.2799782 CON UN ERROR MENOR QUE 1E-06 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = -.0068084879 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADAS ES = 10

BUSQUEDA DE RAICES: METODO DE AITKEN

introducción:

Este programa sirve para la busqueda de raices reales de funciones. El método de Aitken es un procedimiento iterativo, para el que se requiere la introducción de un valor inicial o valor de conjetura, el error máximo deseado para la raiz aproximada, el número máximo de iteracciones a realizar y el factor de convergencia, (un valor normal es F = -1).

La función se introduce en la linea 300 en la forma siguiente: $300 \ Y = F(X)$.

Si se desea ver como se realiza la convergencia hacia la raiz es preciso incluir las lineas 390 y 430, en caso contrario, cuando unicamente se desea el valor de la raiz, basta con omitir las dos lineas anteriormente dichas.

```
20 REM
                      DE RAICES REALES
30 REM
         BUSQUEDA
40 REM
                FUNCIONES
                                (METODO DE AITKEN)
50 REM
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 300"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO : 300 Y =....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA UN VALOR INICIAL";
160 INPUT XO
170 PRINT "ERROR MAXIMO DESEADO";
180 INPUT D
190 PRINT "NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR";
200 INPUT I
210 PRINT "FACTOR DE CONVERGENCIA";
220 INPUT F
```

```
230 GOSUB 320
239 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
240 PRINT
250 PRINT "UNA RAIZ ES X ="; X ; "CON UN ERROR MENOR QUE"; D
260 GOSUB 300
270 PRINT "EL VALOR. CORRESPONDIENTE PARA Y ES =";Y
280 PRINT "EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO, ES =";J
290 GOTO 560
300 Y=
310 RETURN
320 J=0
330 X=X0
340 GDSUB 300
350 Y=X+Y*F
360 IF J>0 THEN GOTO 420
370 X1=Y
380 X=X1
389 REM -SI SE DESEA VER LA CONVERGENCIA HACIA LA RAIZ INCLUIR LINEA 390 Y 430-
390 PRINT J,X
400 J=J+1
410 GOTO 340
420 X2=Y
430 PRINT J,X
440 J=J+1
450 K=X2-2*X1+X0
460 C=(X1-X2)*(X1-X2)/K
470 C=(X1-X2)*(X1-X2)/K
480 X2=X2-C
490 IF J>=I THEN GOTO 550
500 IF ABS(C)(D THEN GOTO 550
510 X0=X1
520 X1=X2
530 X=X1
540 GOTO 340
550 RETURN
560 END
```

```
1. Calcular una raiz de la ecuación: y = e^x + x solución:
```

Haremos tres ejecuciones del mismo programa variando unicamente el factor de convergencia F, para F=0,1; F=1; F=2. En cambio, el valor inicial, el error máximo deseado y el número máximo de iteracciones permanecen constantes en las tres ejecuciones.

```
INTRODUZCA UN VALOR INICIAL?-1
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100
```

```
FACTOR DE CONVERGENCIA? .1
        -1.0632121
        -1.0632121
2
        -.53400396
        -.52872696
 3
        -.56944213
UNA RAIZ ES X =-.56944213 CON UN ERROR MENOR QUE .00001
EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =-.003601106
EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 5
INTRODUZCA UN VALOR INICIAL?-1
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100
FACTOR DE CONVERGENCIA? 1
        -1.6321206
 0
        -1.6321206
 1
 2
        -.50331433
 3
        -.39213667
 4
        -.57505349
 5
        -.58833073
 6
        -.56615025
        -.56447626
 8
        -.56726773
        -.56747738
        -.56712769
UNA RAIZ ES X =-.56712769 CON UN ERROR MENOR QUE .00001
EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = .000024442058
EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 11
INTRODUZCA UN VALOR INICIAL?-1
ERROR MAXIMO DESEADO? .00001
NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100
FACTOR DE CONVERGENCIA? 2
        -2.2642411
 0
        -2.2642411
 1
 2
        -.47706669
 3
        -.13506262
        -.5801036
 4
 5
        -.62469022
        -.5652613
        -.55871011
 8
        -.56741568
 9
        -.56836221
 10
         -.56710385
 11
         -.56696676
 12
         -.567149
```

2. Calcular una raiz de la ecuación: y = x - 2 sen x solución:

Para esta ejecución hemos omitido las lineas 390 y 430.

UNA RAIZ ES X =-.567149 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =-8.9494179E-06 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 13 INTRODUZCA UN VALOR INICIAL? 1 ERROR MAXIMO DESEADO? .00001 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 100 FACTOR DE CONVERGENCIA? 2

UNA RAIZ ES X=.000013428417 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES =-.000013428417 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 11

3. Calcular una raiz de la ecuación: y = x(x + 3)(x - 2)(x - 5) s o L U C I O N :

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA ESTUDIAR EN LA LINEA 300 DEL SIGUIENTE MODO : 300 Y =.........
A CONTINUACION PULSAR <CONT>
300 Y=X*(X+3)*(X-2)*(X-5)

INTRODUZCA UN VALOR INICIAL? 3 ERROR MAXIMO DESEADO? .00001 NUMERO MAXIMO DE ITERACCIONES A REALIZAR? 1000 FACTOR DE CONVERGENCIA? 2

UNA RAIZ ES \times =-3 CON UN ERROR MENOR QUE .00001 EL VALOR CORRESPONDIENTE PARA Y ES = 5.4202975E-06 EL NUMERO DE ITERACCIONES REALIZADO ES = 465

TABULACION DE UNA FUNCION REAL DE VARIABLE REAL

introducción:

Este breve programa sirve para realizar una tabulación de cualquier función de la forma: Y = F(X). Para ello es preciso introducir la función en la linea 250 mediante su definición, del siguiente modo:

250 DEF FN F(X) =

Además se ha de introducir en la linea 160 los límites del intervalo en el que se desea la tabulación y a continuación el valor del incremento deseado en la linea 190.

A veces puede interesar redondear los valores de $x \ y$ de y para no trabajar con tantos decimales.

```
20 REM
30 REM
           TABULACION
                           DE
                               UNA
                                      FUNCION
40 REM
              REAL
                     DE
                          VARIABLE
                                       REAL
50 REM
100 PRINT
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA TABULAR EN LA LINEA 250"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 250 DEF FN F(X) = .......
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 PRINT: STOP
150 PRINT "INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR";
160 INPUT A,B
170 PRINT
180 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
190 INPUT H
200 PRINT
210 PRINT
220 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=F(X)"
240 FOR X=A TO B STEP H
250 DEF FN F(X)=
260 PRINT X,FN F(X)
270 NEXT X
280 END
```

1. Estudiar la función: $y = \frac{\text{sen } x}{|x|}$ en el intervalo [1, 4] con un incremento de 0.25.

SOLUCION:

INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1 4

INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .25

```
VALORES DE X
             VALORES DE Y=F(X)
**********
               .84147098
1
1.25
               .75918770
               .66499666
1.5
1.75
              .562277.68
              .45464871
              .34581031
2.25
2.5
              .23938886
              .13878582
2.75
              .04704000
              -.03329081
3.25
3.5
              -.10022378
3.75
              -.15241635
              -.18920062
```

2. Estudiar la función: $y = x^x$ en el intervalo [0, 3] con un incremento de 0.2.

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA TABULAR EN LA LINEA 250
DEL SIGUIENTE MODO: 250 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)

INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 0 3

INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .2

```
VALORES DE X
              VALORES DE Y=F(X)
*********
0.0
                1.0000
 . 2
                .7248
 . 4
                . 6931
 .6
                .7360
 .8
                .8365
               1.0000
1.0
1.2
               1.2446
               1.6017
1.4
1.6
                2.1213
```

```
1.8 2.8807
2.0 4.0000
2.2 5.6667
2.4 8.1754
2.6 11.9931
2.8 17.8666
3.0 27.0000
```

3. Estudiar la función: $y = \frac{Ln (x + 1)}{sen^3 x}$ en el intervalo [1, π] con un incremento de 0.1.

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA TABULAR EN LA LINEA 250
DEL SIGUIENTE MODO: 250 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR <CONT>

INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1 3.14159

INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .1

```
VALORES DE X VALORES DE Y=F(X)
************
1
                   1.16334
1.1
                   1.04817
                    .97381
1.2
                    .93103
1.3
1.4
                    .91482
                    .92321
1.5
                    .95673
1.6
1.7
                   1.01851
1.8
                   1.11482
1.9
                   1.25645
2
                   1.46126
2.1
                   1.75901
2.2
                   2.20091
2.3
                   2.87922
 2.4
                   3.97097
2.5
                   5.84436
                  9.35055
2.6
2.7
                  16.76008
                  35.51348
2.8
2.9
                 99.37988
3
                 493.27567
3.1
               19626.77069
```

OPERACIONES CON FUNCIONES REALES DE VARIABLE REAL

introducción:

Este programa sirve para calcular la suma, diferencia, producto y cociente de dos funciones dadas en forma explícita. Para ello hemos de introducir las funciones, mediante su definición del siguiente modo:

```
270 DEF FN F(X) = .....
280 DEF FN G(X) = .....
```

En el caso de que la función G(X) se anule en el intervalo [A, B] el cociente no será posible produciendose un error aritmético.

```
20 REM
          OPERACIONES
                           CON
                                    FUNCIONES
30 REM
40 REM
            REALES DE
                           VARIABLE
                                        REAL
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "DEFINA LAS FUNCIONES QUE DESEA OPERAR EN LAS LINEAS 270,280"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO Y PULSAR (CONT) DESPUES"
130 PRINT
140 PRINT "270 DEF FNF(X) = ...."
150 PRINT "280 DEF FNG(X) = ...."
160 PRINT
170 STOP
180 PRINT
190 PRINT "INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR";
210 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
220 INPUT H
230 PRINT
240 PRINT "VALORES DE X", "FUNC.SUMA", "FUNC.DIFERENC", "FUNC.PRODUC", "FUNC.COCIENT
*********
260 FOR X=A TO B STEP H
```

```
270 DEF FNF(X)=
280 DEF FNG(X)=
290 FS=FNF(X)+FNG(X)
300 \text{ FD=FNF}(X) - \text{FNG}(X)
310 FP=FNF(X) *FNG(X)
320 FC=FNF(X)/FNG(X)
330 PRINT X,FS,FD,FP,FC
340 NEXT X
350 END
```

1. Dadas las funciones: F(x) = 3 x + 5 $y G(x) = \frac{x^2 + 3x - 7}{2 x - 1}$ Hallar las funciones: F(x) + G(x); F(x) - G(x); $F(x) \cdot G(x)$; $F(x) \cdot G(x)$ en el intervalo [1, 3] con un incremento de 0.25. SOLUCION:

DEFINA LAS FUNCIONES QUE DESEA OPERAR EN LAS LINEAS 270,280 DEL SIGUIENTE MODO Y PULSAR (CONT) DESPUES

270 DEF FNF(X)=3*X+5 280 DEF FNG(X)=(X*X+3*X-7)/(2*X-1

INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .25

VAL.DE X	FUNC.SUMA	FUNC.DIFERENC	FUNC.PRODUC	FUNC.COCIENT	
********	××××××××××××××××	******	******	****************	
1	5.0000	11.0000	- 24.0000	- 2.6667	
1.25	7.6250	9.8750	9.8437	- 7.7778	
1.5	9.3750	9.6250	- 1.1875	-76.0000	
1.75	10.7750	9.7250	5.3813	19.5238	
2	12.0000	10.0000	11.0000	11.0000	
2.25	13.1250	10.3750	16.1563	8.5455	
2.5	14.1875	10.8125	21.0937	7.4074	
2.75	15.2083	11.2917	25.9479	6.7660	
3	16.2000	11.8000	30.8000	6.3636	

2. Dadas las funciones: $F(x) = \frac{x^2}{2 + \text{sen } x}$ Y = G(x) = Ln(x+3)Hallar las funciones siguientes:

F(x) + G(x);

F(x) - G(x); $F(x) \cdot G(x);$

F(x)/G(x).

en el intervalo [1, 3] con un incremento de 0.1.

SOLUCION:

DEFINA LAS FUNCIONES QUE DESEA OPERAR EN LAS LINEAS 270,280 DEL SIGUIENTE MODO Y PULSAR (CONT) DESPUES

270 DEF FNF(X)=X*X/(2+SIN(X)) 280 DEF FNG(X)=LOG(X+3)

INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .1

,				
VALORES DE X	FUNC.SUMA	FUNC.DIFERENC	FUNC.PRODUC	FUNC.COCIENT
*******	**********	*************	******	**************************************
1.00000	1.73822	- 1.03436	.48788	.25386
1.10000	1.82950	99248	.59051	.29661
1.20000	1.92621	94396	.70481	.34223
1.30000	2.02888	.88835	.83179	.39096
1.40000	2.13812	82509	.97270	.44311
1.50000	2.25470	75345	1.12900	.49906
1.60000	2.37951	67260	1.30242	.55926
1.70000	2.51358	58155	1.49497	.62422
1.80000	2.65811	47912	1.70900	.69456
1.90000	2.81450	36397	1.94724	.77098
2.00000	2.98434	23454	2.21282	.85427
2.10000	3.16947	08901	2.50940	.94537
2,20000	3.37200	.07468	2.84120	1.04530
2.30000	3.59435	.25894	3.21308	1.15527
2.40000	3.83930	.46650	3.63065	1.27662
2.50000	4.11001	.70051	4.10036	1.41092
2.60000	4.41010	.96457	4.62965	1.55990
2.70000	4.74370	1.26277	5.22703	1.72554
2.80000	5.11548	1.59976	5.90222	1.91006
2.90000	5.53068	1.98077	6.66623	2.11596
3.00000	5.99517	2.41165	7.53150	2.34597

3. Dadas las funciones: $F(x) = \sqrt[3]{\frac{2 + 1}{x^2 + 1}}$ y $G(x) = \cos(x^4)$ Hallar las funciones siguientes:

F(x) + G(x);

F(x) - G(x);

F(x).G(x);

F(x)/G(x)

en el intervalo [1, 3] con un incremento de 0.1.

SOLUCION:

DEFINA LAS FUNCIONES QUE DESEA OPERAR EN LAS LINEAS 270,280 DEL SIGUIENTE MODO Y PULSAR <CONT> DESPUES

270 DEF FNF(X)=((2*X+1)/(X*X+1))^(1/3) 280 DEF FNG(X)=COS(X*X*X*X)

INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1 3
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .1

VALORES DE X	FUNC.SUMA	FUNC.DIFERENC	FUNC.PRODUC	FUNC.COCIENT
*********	******	***************	******	******
1.00000	1.68502	.60441	.61849	2.11866
1.10000	1.23782	1.02483	.12048	10.62333
1.20000	.63506	1.59882	53824	- 2.31786
1.30000	.14248	2.06153	- 1.05740	- 1.14849
1.40000	.32200	1.85167	83125	- 1.42100
1.50000	1.41467	.72866	.36758	3.12437
1.60000	2.02031	.09299	1.01826	1.09650
1.70000	.56415	1.51969	49780	- 2.18078
1.80000	.54939	1.50518	49030	- 2.15125
1.70000	1.90705	.12006	.90560	1.13437
2.00000	.04234	1.95766	95766	- 1.04421
2.10000	1.81305	.16073	.81533	1.19456
2.20000	.33830	1.11015	13242	- 7.16750
2.30000	.00383	1.92019	92177	- 1.00400
2.40000	.76051	1.13995	18028	- 5.00857
2.50000	1.14479	.73294	.19334	4.55929
2.60000	.78391	1.07192	13362	- 6.44369
2.70000	04826	1.88299	88583	95003
2.80000	1.11031	.70407	.18427	4.46626
2.90000	.85512	.93963	03792	-21.23815
3.00000	1.66459	.11122	.68962	1.14320

COMPOSICION DE FUNCIONES REALES DE VARIABLE REAL

introducción:

Este sencillo programa sirve para realizar la composición de dos funciones. Para ello es preciso introducir las dos funciones mediante su definición del siguiente modo:

```
260 DEF FN F(X) = \dots
270 DEF FN G(X) = \dots
```

Como siempre que se pretende tabular una función hemos de dar el intervalo en el que se pretende estudiar y el incremento de la variable X.

```
20 REM
30 REM
           COMPOSICION
                               DE
                                       FUNCIONES
40 REM
             REALES
                        DE
                              VARIABLE
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "DEFINA LAS FUNCIONES QUE DESEA COMPONER EN LAS LINEAS 260,270"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO Y PULSAR (CONT) AL FINALIZAR."
130 PRINT
140 PRINT: PRINT "260 DEF FN F(X) = ..... "
150 PRINT: PRINT "270 DEF FN G(X) = ..... "
160 PRINT:STOP
170 PRINT
180 PRINT "EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE SE DESEA ESTUDIAR LA F.COMPUESTA";
190 INPUT A.B
200 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
210 INPUT C
220 PRINT
230 PRINT "X", "F(X)", "G(X)", "H(X)=G(F(X))"
250 FOR X=A TO B STEP C
260 DEF FN F(X)=
270 DEF FN G(X)=
280 HX=FNG(FN F(X))
290 PRINT X,FN F(X),FN G(X),HX
300 NEXT X
310 END
```

3

ejercicios resueltos:

1. Dadas las funciones: $F(x) = \sin^3 x$, y = G(x) = Ln (x + 2), estudiar la función compuesta H(x) = G(F(x)) en el intervalo [1, 3] con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

DEFINA LAS FUNCIONES QUE DESEA COMPONER EN LAS LINEAS 260,270 DEL SIGUIENTE MODO Y PULSAR (CONT) AL FINALIZAR.

260 DEF FN F(X) = (SIN(X))^3 270 DEF FN G(X) = LOG(X+2)

EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE SE DESEA ESTUDIAR LA F.COMPUESTA? 1
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

F(X) G(X) H(X) = G(F(X))************************* .59582324 1.0986123 .95390371 1 1.05 .65266923 1.1151416 .97556639 .99615199 1.1 .70784194 1.1314021 1.15 .76045833 1.1474025 1.0153967 1.2 .80965943 1.1631508 1.0330633 1.25 .85462879 1.178655 1.0489418 .89461018 1.1939225 1.0623504 1.3 1.35 .92892383 1.2089603 1.0746351 1.4 .95698124 1.2237754 1.0841689 1.45 .97829789 1.2383742 1.091352 1.5 .99250377 1.252763 1.0961104 1.55 .99935143 1.2669476 1.0983961 .99872135 1.2809338 1.098186 1.6 .99062454 .1.65 1.2947272 1.0954822 1.7 .97520228 1.3083328 1.090312 1.75 .95272308 1.3217558 1.0827278 .92357684 1.3350011 1.8 1.0728078 1.85 .88826637 1.3480731 1.0606564 1.9 .84739645 1.3609766 1.0464051 1.95 .80166079 1.3737156 1.0302124 .75182694 2 1.3862944 1.012265 2.05 .69871975 1.3987169 .99277749 .64320355 1.410987 2.1 .97199165 2.15 .58616357 1.4231083 .95017553 2.2 .52848696 1.4350845 .92762108 2.25 .47104388 1.446919 .90464068 2.3 .41466897 1.458615 .8815622 .36014378 2.35 1.4701758 .85872254 2.4 .30818042 1.4816045 . 83645952 2.45 .25940685 1.4929041 .81510232 2.5 .21435411 1.5040774 .79496076 2.55 .17344584 1.5151272 .77631385 .13699019 .75939839 2.6 1.5260563 2.65 .10517446 1.5368672 .74439834 .078062457 1.5475625 2.7 .73143595 .055594691 2.75 1.5581446 . 72056519 2.8 .037591385 1.5686159 .71176842 2.85 .02375822 1.5789787 .70495629 .013694689 2.9 1.5892352 .69997119 2.95 .0069048744 1.5993876 .69659367 .00281038 1.6094379 .69455139

2. Dadas las funciones: F(x) = x + 2, y = G(x) = 5 x, estudiar la función compuesta H(x) = G(F(x)) en el intervalo [1, 3] con un incremento de 0.2.

SOLUCION:

DEFINA LAS FUNCIONES QUE DESEA COMPONER EN LAS LINEAS 260,270 DEL SIGUIENTE MODO Y PULSAR (CONT) AL FINALIZAR.

260 DEF FN F(X) = X+2 270 DEF FN G(X) = 5XX

EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE SE DESEA ESTUDIAR LA F.COMPUESTA? 1
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .2

				and the second s
×	F(X)	G(X)	H(X) = G(F	(X))
****	******	*****	******	*********
1	3	5	15	
1.2	3.2	6	16	
1.4	3.4	フ	17	
1.6	3.6	8	18	
1.8	3.8	9	19	
2	4	10	20	
2.2	4.2	11	21	
2.4	4.4	12	22	
2.6	4.6	13	23	
2.8	4.8	14	24	
3	5	15	25	

FUNCION EXPONENCIAL

introducción:

Este programa sirve para estudiar la función exponencial de la forma $y=a^{X}$. Para ello el programa solicita la introducción de la base a (a>0) posteriormente se fijan los límites del intervalo y el incremento de la variable x.

El programa imprime el estudio de la función $y=a^x$ y de la función $y=\left(\frac{1}{a}\right)^x$, con el fin de poder ver las propiedades de las funciones exponenciales según que la base sea mayor o menor que la unidad.

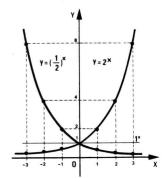
```
20 REM
                   ESTUDIO
                                DE
30 REM
40 REM
                             EXPONENCIAL
               FUNCIO N
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "INTRODUZCA LA BASE DESEADA";
120 INPUT A
130 PRINT
140 PRINT "EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION";
150 INPUT M.N
160 PRINT
170 PRINT "VALOR DEL INCREMENTO";
180 INPUT C
190 PRINT
200 PRINT
210 PRINT "X", "A^X", "(1/A)^X"
220 PRINT "*******************************
230 FOR X=M TO N STEP C
240 F=A^X
250 G=(1/A)^X
260 PRINT X,F,G
270 NEXT X
280 END
```

1. Estudiar la función: $y = 2^x$ e $y = (\frac{1}{2})^x$ en el intervalo [0, 3] con un incremento de 0.25.

SOLUCION:

INTRODUZCA LA BASE DESEADA? 2 EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION? 0 VALOR DEL INCREMENTO? .25

×	A^X	(1/A)^X	
******	*******	*****************	****
0.00	1.00000000	1.00000000	
. 25	1.18920711	.840896415	
.50	1.41421356	.707106781	
.75	1.68179283	.594603557	
1.00	2.00000000	.500000000	
1.25	2.37841423	.420448208	
1.50	2.82842713	.353553391	
1.75	3.36358566	.297301779	
2.00	4.00000000	.25000000	
2.25	4.75682846	.210224104	
2.50	5.65685425	.176776695	
2.75	6.72717133	.148650889	
3.00	8.00000000	.125000000	



2. Estudiar las funciones: $y = 1.5^x$ y $y = (\frac{1}{1.5})^x$ en el intervalo [-6, 6] con un incremento de 0.5.

SOLUCION:

INTRODUZCA LA BASE DESEADA? 1.5 EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION?-6 VALOR DEL INCREMENTO? .5

X	A^X	(1/A)^X
*****	******	*********
-6.00	.08779150	11.39062500
-5.50	.10752218	9.30040637
-5.00	.13168724	7.59375000
-4.50	.16128328	6.20027091
-4.00	.19753086	5.06250000
-3.50	.24192491	4.13351394
-3.00	.29629630	3.37500000
-2.50	.36288737	2.75567596
-2.00	.4444444	2.25000000
-1.50	.54433105	1.83711731
-1.00	.66666667	1.50000000
50	.81649658	1.22474487
0.00	1.00000000	1.00000000
.50	1.22474487	.81649658
1.00	1.50000000	.66666667
1.50	1.83711731	.54433105
2.00	2.25000000	.4444444
2.50	2.75567596	.36288737
3.00	3.37500000	.29629630
3.50	4.13351394	.24192491
4.00	5.06250000	.19753086
4.50	6.20027091	.16128328
5.00	7.59375000	.13168724
5.50	9.30040637	.10752218
6.00	11.39062500	.08779150

CAMBIO DE BASE LOGARITMICA

introducción:

Los microordenadores tienen como función de librería la función logaritmo neperiano, que se escribe LOG(x). Este programa sirve para calcular logaritmos en cualquier base a, (a>0), sin más que tener en cuenta la siquiente expresión:

$$\log_a x = \frac{\ln x}{\ln a}$$

listado del programa:

```
20 REM
                      CAMBIO
30 REM
40 REM
                           LOGARITMICA
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "INTRODUZCA LA BASE EN LA QUE DESEA TRABAJAR";
120 INPUT A
130 PRINT
140 PRINT "VALOR DE X PARA EL QUE DESEA CALCULAR SU LOGARITMO";
150 INPUT X
160 PRINT
170 LX =LOG(X)/LOG(A)
180 PRINT "EL LOGARITMO EN BASE"; A; "DE"; X; "ES = "; LX
190 PRINT
200 PRINT
210 GOTO 140
220 END
```

ejercicios resueltos:

```
1. Calcular: \log_{12} 7, \log_{12} 256, \log_{12} 3209
```

INTRODUZCA LA BASE DESEADA EN LA QUE DESEA TRABAJAR? 12 VALOR DE X PARA EL QUE DESEA CALCULAR SU LOGARITMO? 7

EL LOGARITMO EN BASE 12 DE 7 ES = .78309185

VALOR DE X PARA EL QUE DESEA CALCULAR SU LOGARITMO? 254

EL LOGARITMO EN BASE 12 DE 256 ES = 2.2315436

VALOR DE X PARA EL QUE DESEA CALCULAR SU LOGARITMO? 3209

EL LOGARITMO EN BASE 12 DE 3209 ES = 3.2491018

FUNCION LOGARITMICA

introducción:

Este breve programa sirve para estudiar la función logarítmica de base a, (a > 0). También hemos de dar el intervalo en el que se desea estudiar y el incremento de la variable x.

El programa imprime el estudio de la función: $y = \log_a x$ y el de la función: $y = \log_{(1/a)} x$, con el fin de poder ver las propiedades de las funciones logarítmicas según que la base sea mayor o menor que la unidad.

```
20 REM
                    ESTUDIO
                                 DE
30 REM
40 REM
                FUNCIO N
                               LOGARITMICA
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "INTRODUZCA LA BASE DESEADA";
120 INPUT A
130 PRINT
140 PRINT "EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION";
150 INPUT M.N
160 PRINT
170 PRINT "VALOR DEL INCREMENTO";
180 INPUT C
190 PRINT
200 PRINT
210 PRINT "X", "LOGA(X)", "LOG(1/A)(X)"
220 PRINT "**********************************
230 FOR X=M TO N STEP C
240 F=LOG(X)/LOG(A)
250 G=LOG(X)/LOG(1/A)
260 PRINT X,F,G
270 NEXT X
280 END
```

 1_{\bullet} Estudiar las funciones: y = $\log_{10} x$, e y = $\log_{0.1} x$ en el intervalo [1, 15] con un incremento igual a 1.

SOLUCION:

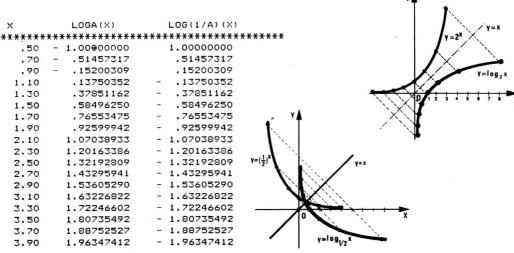
INTRODUZCA LA BASE DESEADA? 10
EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION? 1 15
VALOR DEL INCREMENTO? 1

```
LOGA(X)
                     LOG(1/A)(X)
************
 1.00 0.00000000 0.00000000
       .30103000
 2.00
                    - .30103000
                      .47712125
        .47712125
 3.00
        .60205999
                   - .60205999
 4.00
       .69897000
                   - .69897000
 5.00
        .77815125
                   - .77815125
 6.00
       .84509804
                   - .84509804
 7.00
        .90308999 - .90308999
 8.00
        .95424251
                     .95424251
 9.00
       1.00000000 - 1.00000000
10.00
11.00
       1.04139269
                   - 1.04139269
12.00
       1.07918125
                   - 1.07918125
                   - 1.11394335
13.00
       1.11394335
14.00
       1.14612804
                   - 1.14612804
15.00
       1.17609126
                   - 1.17609126
```

2. Estudiar las funciones: $y = \log_2 x$, e $y = \log_{0.5} x$ en el intervalo [0.5; 3.9] con un increment igual a 0.2.

SOLUCION:

INTRODUZCA LA BASE DESEADA? 2 EXTREMOS DEL INTERVALO EN QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION? .5 VALOR DEL INCREMENTO? .2



FUNCIONES TRIGONOMETRICAS DIRECTAS

introducción:

Este programa permite estudiar las funciones trigonométricas directas: y = sen x, y = cos x, y = tag x.

Una vez seleccionada la función que desea estudiar, se ha de introducir los límites del intervalo asi como el incremento de la variable x.

Los ángulos están dados en radianes, en el supuesto de que se dese \underline{a} se trabajar con ángulos expresados en grados, minutos y segundos, bastaría con convertirlos previamente a radianes.

```
20 REM
30 REM
            ESTUDIO
                          DE
                                     FUNCIONES
                               LAS
40 REM
50 REM
             TRIGONOMETRICAS
                                     DIRECTAS
60 REM
100 PRINT
120 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES :"
130 PRINT
140 PRINT
150 PRINT "1.- FUNCION Y = SEN (X)"
160 PRINT "2.- FUNCION Y = COS (X)"
170 PRINT "3. - FUNCION Y = TAG (X)"
180 PRINT: PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE" ;
200 INPUT P
210 IF P=1 THEN 240
220 IF P=2 THEN 320
230 IF P=3 THEN 400
240 GOSUB 479
249 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = SEN (X) -
250 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=SEN(X)"
260 PRINT R$
270 FOR X=A TO B STEP H
280 Y = SIN(X)
290 PRINT X.Y
```

```
300 NEXT X
310 GOTO 180
320 GOSUB 479
329 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = COS (X) -
330 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=COS(X)"
340 PRINT R$
350 FOR X=A TO B STEP H
360 Y = COS(X)
370 PRINT X,Y
380 NEXT X
390 GOTO 180
400 GOSUB 479
409 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = TAG (X) -
410 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=TAG(X)"
420 PRINT R$
430 FOR X=A TO B STEP H
440 Y=SIN(X)/COS(X)
450 PRINT X,Y
460 NEXT X
470 GOTO 180
479 REM - SUBRUTINA DE ENTRADA DE DATOS -
480 PRINT "INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR" ;
490 INPUT A,B
500 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
510 INPUT H
520 PRINT
530 PRINT
540 RETURN
550 END
```

1. Estudiar la función: y = tag x en el entorno del punto $\pi/2$.

SOLUCION:

Obsérvese la discontinuidad de la función y = tag x en el punto $x = \pi/2$.

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 3 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1.569 1.573 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .0001

```
VALORES DE X
               ⊘ALORES DE Y=TAG(X)
**********
 1.5690
                             589.51
 1.5691
 1.5692
                             626.44
                             668.30
 1.5693
 1.5694
                             716.16
                             771.41
 1.5695
                             835.89
 1.5696
                             912.14
 1.5697
                            1003.69
 1.5698
                            1115.66
 1.5699
                            1255.77
 1.5700
                            1436.11
 1.5701
                            1676.93
 1.5702
                            2014.80
 1.5703
 1.5704
                            2523.18
                            3374.66
 1.5705
```

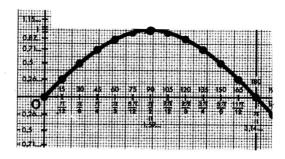
1.5706		5093.57
1.5707		10381.43
1.5708	_	272174.11
1.5709	_	9645.58
1.5710		4909.80
1.5711	_	3293.00
1.5712	-	2477.24
1.5713	_	1985.41
1.5714	-	1656.52
1.5715	-	1421.11
1.5716	-	1244.28
1.5717	-	1106.59
1.5718	-	996.34
1.5719	-	906.06
1.5720	-	830.79
1.5721	_	767.06
1.5722	-	712.42
1.5723	-	665.04
1.5724	-	623.57
1.5725	-	586.97
1.5726	-	554.42
1.5727	-	525.30
1.5728	-	499.08
1.5729		475.36

2. Estudiar la función: y = sen x en el primer cuadrante, con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1
INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 0 1.5707963
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

0	0.00000000
.05	.049979169
. 1	.099833417
.15	.149438132
.2	.198669331
. 25	.247403959
.3	.295520207
.35	.342897807
.4	.389418342
.45	.434965534
.5	.479425539
.55	.522687229
.6	.564642473
.65	.605186406
.7	.644217687
.75	.681638760
.8	.717356091
.85	.751280405
.9	.783326910
.95	.813415505
1	.841470985
1.05	.867423226
1.1	.891207360
1.15	.912763940



1.2	.932039086
1.25	.948984619
1.3	.963558185
1.35	.975723358
1.4	.985449730
1.45	.992712991
1.5	.997494987
1.55	.999783764

3. Estudiar la función: $y = \cos x$ en el segundo cuadrante, con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1.5707963 3.1415927 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

VALORES DE X	VALORES DE Y=COS(X)												
*********	*************************************												
1.5707963	.000000027												
1.6207963	049979143												
1.6707963	099833390												
1.7207963	149438106	114.015.00											
1.7707963	198669305												
1.8207963	247403934	1,47,											
1.8707963	295520181	1,154											
1.9207963	342897782	1.1											
1.9707963	389418318	0,87											
2.0207963	434965510	0,71											
2.0707963	479425515	0,5 +											
2.1207963	522687206	0,26											
2.1707963	564642452		15 30	45	60	75 1	105	120	135	150	165	180	195
2.2207963	605186385		-	₩#	#	577	171	27	376	571	117	+	137
2.2707963	644217667	0.26	7 7	1	3	57 T	題	2π 3	4	577	117	T II	137
2.3207963	681638741	TO POST				2					4	3,14	:
2.3707963	717356073	-0,5 🕂				1,5				- 41			
2.4207963	751280388	- 0.71			H								1
2.4707963	783326893	-0.87								-	-		
2.5207963	813415490	H1#	111111111111	11111111	4+1++++	*****	+		+ + -				
2.5707963	841470971	-1.15 +											
2.6207963	867423213	-1,414											
2.6707963	891207348												
2.7207963	912763930												
2.7707963	932039077												
2.8207963	948984611												
2.8707963	963558179												
2.9207963	975723352												
2.9707963	985449725												
3.0207963	992712988												
3.0707963	997494985												
3.1207963	999783764												

FUNCIONES TRIGONOMETRICAS INVERSAS

introducción:

Este programa sirve para estudiar las funciones trigonométricas inversas: $y = \csc x$, $y = \sec x$, $y = \cot x$.

Una vez seleccionada la función que desea estudiar, se ha de introducir los límites del intervalo, así como el incremento de la variable x.

Los ángulos han de darse en radianes.

```
20 REM
            ESTUDIO
                           DE LAS
                                        FUNCIONES
30 REM
40 REM
50 REM
              TRIGONOMETRICAS
                                         INVERSAS
60 REM
100 PRINT
110 R$="********************************
120 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES :"
130 PRINT
140 PRINT
150 PRINT "1.- FUNCION Y = COSEC (X)"
                  Y = SEC (X)"
160 PRINT "2.- FUNCION
170 PRINT "3.- FUNCION Y = COTAG (X)"
180 PRINT: PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE" ;
200 INPUT P
210 IF P=1 THEN 240
220 IF P=2 THEN 320
230 IF P=3 THEN 400
240 GOSUB 479
249 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = COSEC (X) -
250 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=COSEC (X)"
260 PRINT R$
270 FOR X=A TO B STEP H
280 Y = 1/SIN(X)
290 PRINT X,Y
300 NEXT X
```

```
310 GOTO 180
320 GOSUB 479
329 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = SEC (X) -
330 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=SEC(X)"
340 PRINT R$
350 FOR X=A TO B STEP H
360 Y=1/COS(X)
370 PRINT X,Y
380 NEXT X
390 GOTO 180
400 GOSUB 479
409 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = COTAG (X) -
410 PRINT "VALORES DE X". "VALORES DE Y=COTAG(X)"
420 PRINT R$
430 FOR X=A TO B STEP H
440 Y=COS(X)/SIN(X)
450 PRINT X,Y
460 NEXT X
470 GOTO 180
479 REM - SUBRUTINA DE ENTRADA DE DATOS -
480 PRINT "INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR" ;
490 INPUT A,B
500 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
510 INPUT H
520 PRINT
530 PRINT
540 RETURN
550 END
```

1. Estudiar la función: y = cosec x en el intervalo [1; 1.95] con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES :

```
1.- FUNCION Y = COSEC (X)
2.- FUNCION Y = SEC (X)
3.- FUNCION Y = COTAG (X)
```

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1
INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1 2
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

```
VALORES DE Y=COSEC (X)
VALORES DE X
**********
                 1.188395
1.05
                 1.152840
                 1.122073
1.1
                 1.095574
1.15
1.2
                 1.072916
                  1.053758
 1.25
 1.3
                  1.037820
 1.35
                 1.024881
 1.4
                 1.014765
                 1.007340
 1.45
```

1.5	1.002511	
1.55	1.000216	DAZ I
1.6	1.000427	19714 1
1.65	1.003145	34.
1.7	1.008405	
1.75	1.016275	A STATE OF THE SALE OF THE SAL
1.8	1.026855	
1.85	1.040285	
1.9	1.056747	
1.95	1.076473	-6.5 7

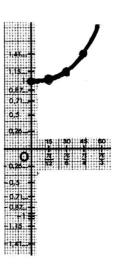
2. Estudiar la función: $y = \sec x$ en el intervalo [0, 1] con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 0 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

VALORES DE Y=SEC(X)

1.000000
1.001251
1.005021
1.011356
1.020339
1.032085
1.046752
1.064540
1.085704
1.110559
1.139494
1.172987
1.211628
1.256149
1.307459
1.366701
1.435324
1.515190
1.608726
1.719149
1.850816

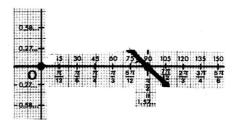


3. Estudiar la función: $y = \cot x$ en el intervalo [1.5; 1.64] con un incremento igual a 0.005.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 3
INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1.5
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .005

	VALORES DE Y=COTAG(X)
	(*************************************
	.070915
1.5000	.065891
1.5050	.060871
1.5100	.055854
1.5150	
1.5200	.050840
1.5250	.045828
1.5300	.040819
1.5350	.035812
1.5400	.030806
1.5450	.025802
1.5500	.020799
1.5550	.015798
1.5600	.010797
1.5650	.005796
1.5700	.000796
1.5750	004204
1.5800	009204
1.5850	014205
1.5900	019206
1.5950	024208
1.6000	029212
1.6050	034217
1.6100	039224
1.6150	044232
1.6200	049243
1.6250	054257
1.6300	059273
1.6350	064292
1.6400	069314
1.0400	.00/814



RAZONES TRIGONOMETRICAS DE UN ANGULO DADO

introducción:

Este programa sirve para calcular las razones trigonométricas directas e inversas de un ángulo dado. El ángulo puede venir en radianes o en grados, minutos y segundos

```
20 REM
30 REM
                RAZONES
                              TRIGONOMETRICAS
40 REM
50 REM
                   DE UN
                             ANGULO
                                          DADO
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "SI EL ANGULO VIENE DADO EN RADIANES, PULSE 1 "
120 PRINT "SI EL ANGULO VIENE DADO EN GRADOS, MINUTOS Y SEGUNDOS. PULSE 2"
130 INPUT P
140 PRINT
150 PRINT
160 IF P=1 THEN GOTO 280
169 REM - PASO DE GRADOS, MINUTOS Y SEGUNDOS A RADIANES -
170 PRINT "INTRODUZCA LOS GRADOS, MINUTOS Y SEGUNDOS DEL ANGULO DADO"
180 PRINT "GRADOS
190 INPUT G
200 PRINT "MINUTOS
210 INPUT M
220 PRINT "SEGUNDOS =";
230 INPUT S
240 A=G+M/60+S/3600
250 B=INT(A/360)
260 R=A*.01745329-B*2*PI
270 GOTO 300
280 PRINT "INTRODUZCA EL ANGULO EN RADIANES";
290 INPUT R
300 F1=SIN(R)
310 F2=C0S(R)
320 F3=F1/F2
330 F4=1/F1
340 F5=1/F2
```

```
350 F6=1/F3
360 PRINT
370 PRINT
379 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
380 PRINT "SEN(X) =";F1
390 PRINT "COS(X) =";F2
400 PRINT "TAG(X) =";F3
410 PRINT "COSEC(X) =";F4
420 PRINT "SEC (X) =";F5
430 PRINT "COTAG(X) =";F6
440 END
```

1. Calcular las razones trigonométricas de un ángulo igual a 2.54 radianes.

SOLUCION:

```
SI EL ANGULO VIENE DADO EN RADIANES, PULSE 1
SI EL ANGULO VIENE DADO EN GRADOS, MINUTOS Y SEGUNDOS, PULSE 2
```

INTRODUZCA EL ANGULO EN RADIANES? 2.54

```
SEN(X) = .56595623

COS(X) =-.82443529

TAG(X) =-.68647744

COSEC(X) = 1.7669211

SEC(X) =-1.2129515

COTAG(X) =-1.4567121
```

COTAG(X) = 1.4038912

2. Calcular las razones trigonométricas del ángulo: 35° 27' 45" SOLUCION:

```
SI EL ANGULO VIENE DADO EN RADIANES, PULSE 1
SI EL ANGULO VIENE DADO EN GRADOS, MINUTOS Y SEGUNDOS. PULSE 2
? 2

INTRODUZCA LOS GRADOS, MINUTOS Y SEGUNDOS DEL ANGULO DADO
GRADOS =? 35
MINUTOS =? 27
SEGUNDOS =? 45

SEN(X) = .58016992
COS(X) = .81449547
TAG(X) = .71230589
COSEC(X) = 1.723633
SEC (X) = 1.2277539
```

FUNCIONES TRIGONOMETRICAS RECIPROCAS

introducción:

 $\mathbb{R} - (-1, 1)$.

Este programa sirve para calcular las funciones recíprocas de las trigonométricas. Permite estudiar las siguientes funciones:

```
    y = arc sen x
    y = arc cosec x
    y = arc cos x
    y = arc sec x
    y = arc tag x
    y = arc cotg x
    arcos obtenidos vienen dados en radianes.
    Las funciones: y = arc sen x e y = arc cos x solo están definidas en
```

el intervalo [-1, 1.]Las funciones: y = arc cosec x e y = arc sec x estan definidas en

Las funciones: y = arc tg x e y = arc cotg x estan definidos para todo x real.

```
20 REM
30 REM
          ESTUDIO
                     DE
                           LAS
                                   FUNCIONES
40 REM
          TRIGONOMETRICAS
50 REM
                                RECIPROCAS
60 REM
100 PRINT
120 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES :"
130 PRINT
140 PRINT
150 PRINT "1.- FUNCION Y = ARC SEN (X)"
160 PRINT "2.- FUNCION
              Y = ARC COS (X)"
170 PRINT "3. - FUNCION
              Y = ARC TAG (X)"
180 PRINT "4.- FUNCION
               Y = ARC COSEC (X)"
190 PRINT "5.- FUNCION
              Y = ARC SEC (X)"
200 PRINT "6.- FUNCION Y = ARC COTAG (X)"
210 PRINT
220 PRINT
```

770 INPUT H

```
230 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE" ;
240 INPUT P
250 ON P GOTO 259,339,419,499,579,659
259 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC SEN (X) -
260 GOSUB 739
270 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=ARC SEN (X)"
280 PRINT R$
290 FOR X=A TO B STEP H
300 Y=ASN(X)
310 PRINT X,,Y
320 NEXT X
330 GOTO 210
339 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC COS (X) -
340 GOSUB 739
350 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=ARC COS (X)"
360 PRINT R$
370 FOR X=A TO B STEP H
380 Y=PI/2-ASN(X)
390 PRINT X,,Y
400 NEXT X
410 GOTO 210
419 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC TAG (X) -
420 GOSUB 739
430 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=ARC TAG (X)"
440 PRINT R$
450 FOR X=A TO B STEP H
460 Y=ATN(X)
470 PRINT X,,Y
480 NEXT X
490 GOTO 210
499 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC COSEC (X) -
500 GOSUB 739
510 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=ARC COSEC (X)"
520 PRINT R$
530 FOR X=A TO B STEP H
540 Y=ASN(1/X)
550 PRINT X..Y
560 NEXT X
570 GOTO 210
579 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC SEC (X) -
580 GOSUB 739
590 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=ARC SEC (X)"
600 PRINT R$
610 FOR X=A TO B STEP H
620 Y=PI/2-ASN(1/X)
630 PRINT X,,Y
640 NEXT X
650 GOTO 210
659 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC COTAG (X) -
660 GOSUB 739
670 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=ARC COTAG (X)"
680 PRINT R$
690 FOR X=A TO B STEP H
700 Y=ATN(1/X)
710 PRINT X,,Y
720 NEXT X
730 GOTO 210
739 REM - SUBRUTINA DE ENTRADA DE DATOS -
740 PRINT "INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR";
750 INPUT A.B
760 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
```

```
780 PRINT
790 PRINT
800 RETURN
810 END
```

1. Estudiar la función: y = arc sen x en el intervalo [0, 1] con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES :

```
1.- FUNCION Y = ARC SEN (X)
2.- FUNCION Y = ARC COS (X)
3.- FUNCION Y = ARC TAG (X)
4.- FUNCION Y = ARC COSEC (X)
5.- FUNCION Y = ARC SEC (X)
6.- FUNCION Y = ARC COTAG (X)
```

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 0 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

```
VALORES DE X
                VALORES DE Y=ARC SEN (X)
***************
                 0
.05
                 .050020857
. 1
                 .10016742
.15
                 .15056827
.2
                 .20135792
.25
                 .25268026
.3
                 .30469265
.35
                 .3575711
. 4
                 .41151685
.45
                 .46676534
. 5
                 .52359878
.55
                 .58236424
                 .64350111
.6
.65
                 .70758444
.7
                 .7753975
.75
                 .84806208
.8
                 .92729522
.85
                1.0159853
. 9
                1.1197695
                                                            -\frac{\pi}{2} = -1,57...
.95
                 1.2532359
1
                 1.5707963
```

2. Estudiar la función: y = arc cosec x en el intervalo [1,2] con un incremento de 0.1.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 4
INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1 2
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .1

		165 117	
VALORES DE X	VALORES DE Y=ARC COSEC (X)	150 - 57	
******	*******	$135 + \frac{3\pi}{4}$	
1	1.5707963	$120 + \frac{2\pi}{3}$	
1.1	1.1410967	105 777	
1.2	.98511078	90 + 7 = 1,57	,
1.3	.87763642	$75 + \frac{5\pi}{12}$	
1.4	.79560295	60+7	ĺ.
1.5	.72972766	45 7	\
1.6	.67513153	30 - 7	
1.7	.62887493	15 7	
1.8.	.58903097	0/	
1.9	.55426183	-15 - A	$\frac{\dot{\pi}}{2}$
2	.52359878	, " "	
		1.5	

3. Estudiar la función: y = arc cos x en el intervalo [-1; -0.05] con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2
INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR?-1 -.05
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

VALORES DE X	VALORES DE Y=ARC COS (X)	
*******	*********	
- 1	3.1415927	
95	2.8240322	A
9	2.6905658	180 T 7:
85	2.5867816	$165 + \frac{11\pi}{12}$
8	2.4980915	$150 + \frac{5\pi}{6}$
75	2.4188584	135 + 37
7	2.3461938	120 - 27
65	2.2783808	105 7/4
6	2.2142974	<u></u>
55	2.1531606	90 2 75 57
5	2.0943951	60/75
45	2.0375617	
4	1.9823132	$45 + \frac{\pi}{4}$
35	1.9283674	30 † 7
3	1.875489	-1 -0,5 15 T
25	1.8234766	
2	1.7721542	/-15
15	1.7213646	T
1	1.6709637	
05	1.6208172	

VALOR DE LAS FUNCIONES TRIGONOMETRICAS RECIPROCAS

introducción:

Este programa sirve para calcular las funciones recíprocas de las funciones trigonométricas para un valor dado. Los resultados se expresan en radianes.

```
20 REM
30 REM
            VALOR
                      DE LAS
                                   FUNCIONES
                                                    TRIG.
40 RFM
50 REM
                RECIPROCAS
                                 DE UN
                                           ×
                                                DADO
60 REM
100 N$="NO EXISTE NINGUN ANGULO"
105 R$="RADIANES"
110 PRINT:PRINT:PRINT
120 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DE X";
130 INPUT X
140 IF ABS(X)<1 AND X<>0 THEN GOTO 190
150 IF ABS(X)>1 THEN GOTO 300
160 IF X=1 THEN GOTO 410
170 IF X=-1 THEN GOTO 480
180 IF X=0 THEN 550
190 A=ASN(X)
200 B=1.5707963-ASN(X)
210 C=ATN(X)
220 G=ATN(1/X)
230 PRINT "ARC SEN("; X; ")
                      =";A;R$
240 PRINT "ARC COS(";X;")
                      =";B;R$
250 PRINT "ARC TAG("; X; ")
                      =";C;R$
260 PRINT "ARC COSEC(";X;") =";N$
270 PRINT "ARC SEC(";X;")
280 PRINT "ARC COTAG(";X;") =";G;R$
290 GOTO 110
300 D=ASN(1/X)
310 F=1.5707963-ASN(1/X)
320 G=ATN(1/X)
330 C=ATN(X)
```

```
340 PRINT "ARC SEN(";X;")
350 PRINT "ARC COS("; X; ")
                            =";N$
360 PRINT "ARC TAG(";X;")
                            =";C;R$
370 PRINT "ARC COSEC("; X; ") = "; D; R$
380 PRINT "ARC SEC (";X;") =";F;R$
390 PRINT "ARC COTAG("; X; ") = "; G; R$
400 GOTO 110
405 PI= 3.141592654
410 PRINT "ARC SEN (1) =";PI/2 ;R$
                      = 0 ";R$
420 PRINT "ARC COS(1)
430 PRINT "ARC TAG(1)
                        =";PI/4 ;R$
440 PRINT "ARC COSEC(1) =";PI/2;R$
450 PRINT "ARC SEC (1) = 0 ";R$
460 PRINT "ARC COTAG(1) =";PI/4;R$
470 GOTO 110
480 PRINT "ARC SEN (-1) =";-PI/2;R$
490 PRINT "ARC COS(-1)
                       =";PI;R$
500 PRINT "ARC TAG(-1)
                       =";-PI/4 ';R$
510 PRINT "ARC COSEC(-1) =";-PI/2;R$
520 PRINT "ARC SEC (-1) =";PI;R$
530 PRINT "ARC COTAG(-1) =";3*PI/4;R$
540 GOTO 110
550 PRINT "ARC SEN (0) =";0;R$
560 FRINT "ARC COS(0)
                       =":PI/2:R$
570 PRINT "ARC TAG(0)
                        =":0;R$
580 PRINT "ARC COSEC(0) =";N$
590 PRINT "ARC SEC (0) ="; N$
600 PRINT "ARC COTAG(0) =";PI/2;R$
610 GOTO 110
620 END
```

1. Calcular el valor de las funciones trigonométricas recíprocas para x = 1.54 y para x = 0.

SOLUCION:

```
INTRODUZCA EL VALOR DE X? 1.54

ARC SEN( 1.54 ) = NO EXISTE NINGUN ANGULO
ARC COS( 1.54 ) = NO EXISTE NINGUN ANGULO
ARC TAG( 1.54 ) = .99487773 RADIANES
ARC COSEC( 1.54 ) = .70673027 RADIANES
ARC SEC ( 1.54 ) = .86406603 RADIANES
ARC COTAG( 1.54 ) = .5759186 RADIANES

INTRODUZCA EL VALOR DE X? 0
```

```
ARC SEN (0) = 0 RADIANES
ARC COS(0) = 1.5707963 RADIANES
ARC TAG(0) = 0 RADIANES
ARC COSEC(0) =NO EXISTE NINGUN ANGULO
ARC SEC (0) =NO EXISTE NINGUN ANGULO
ARC COTAG(0) = 1.5707963 RADIANES
```

2. Calcular el valor de las funciones trigonométricas recíprocas para x = 1 y x = -1.

SOLUCION:

```
ARC SEN (1) = 1.5707963 RADIANES
ARC COS(1) = 0 RADIANES
ARC TAG(1) = .78539816 RADIANES
ARC COSEC(1) = 1.5707963 RADIANES
ARC SEC (1) = 0 RADIANES
ARC COTAG(1) = .78539816 RADIANES
```

INTRODUZCA EL VALOR DE X? 1

```
INTRODUZCA EL VALOR DE X?-1
ARC SEN (-1) =-1.5707963 RADIANES
ARC COS(-1) = 3.1415927 RADIANES
ARC TAG(-1) =-7.78539816 RADIANES
ARC COSEC(-1) =-1.5707963 RADIANES
ARC SEC (-1) = 3.1415927 RADIANES
ARC COTAG(-1) = 2.3561945 RADIANES
```

3. Calcular el valor de las funciones trigonométricas recíprocas para x = -0.234 y x = 0.785

SOLUCION:

```
INTRODUZCA EL VALOR DE X?-.234

ARC SEN(-.234 ) =-.23618988 RADIANES

ARC COS(-.234 ) = 1.8069862 RADIANES

ARC TAG(-.234 ) =-.22986408 RADIANES

ARC COSEC(-.234 ) =NO EXISTE NINGUN ANGULO

ARC SEC(-.234 ) =NO EXISTE NINGUN ANGULO

ARC COTAG(-.234 ) =-1.3409322 RADIANES
```

```
INTRODUZCA EL VALOR DE X? .785

ARC SEN( .785 ) = .90269613 RADIANES

ARC COS( .785 ) = .66810017 RADIANES

ARC TAG( .785 ) = .66552744 RADIANES

ARC COSEC( .785 ) = NO EXISTE NINGUN ANGULO

ARC SEC( .785 ) = .90526888 RADIANES
```

FUNCIONES HIPERBOLICAS DIRECTAS

introducción:

Este programa permite estudiar las funciones hiperbólicas directas El cálculo se realiza a partir de las definiciones de las funciones, del siguiente modo:

sen h x =
$$\frac{e^{x} - e^{-x}}{2}$$
 cos h x = $\frac{e^{x} + e^{-x}}{2}$
tg h x = $\frac{e^{x} - e^{-x}}{e^{x} + e^{-x}}$

Es preciso introducir los límites del intervalo asi como el incremento de la variable \mathbf{x} .

```
20 REM
            ESTUDIO
                          DE LAS FUNCIONES
30 REM
40 REM
               HIPERBOLICAS DIRECTAS
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 R$="*********************************
120 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES :"
130 PRINT
140 PRINT
150 PRINT "1.- FUNCION Y = SENH (X)"
160 PRINT "2. - FUNCION Y = COSH (X)"
170 PRINT "3.- FUNCION Y = TAGH (X)"
180 PRINT: PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE" ;
200 INPUT P
210 IF P=1 THEN 240
220 IF P=2 THEN 320
230 IF P=3 THEN 400
240 GOSUB 479
249 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = SENH (X) -
250 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=SENH(X)"
260 PRINT R$
```

```
270 FOR X=A TO B STEP H
280 Y = (EXP(X) - EXP(-X))/2
290 PRINT X,Y
300 NEXT X
310 GOTO 180
320 GOSUB 479
329 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = COSH (X) -
330 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=COSH(X)"
340 PRINT R$
350 FOR X=A TO B STEP H
360 Y = (EXP(X) + EXP(-X))/2
370 PRINT X,Y
380 NEXT X
390 GOTO 180
400 GOSUB 479
409 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = TAGH (X) -
410 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=TAGH(X)"
420 PRINT R$
430 FOR X=A TO B STEP H
440 Y=(EXP(X)-EXP(-X))/(EXP(X)+EXP(-X))
450 PRINT X,Y
460 NEXT X
470 GOTO 180
479 REM - SUBRUTINA DE ENTRADA DE DATOS -
480 PRINT "INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR" ;
490 INPUT A.B
500 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
510 INPUT H
520 PRINT
530 PRINT
540 RETURN
550 END
```

1. Estudiar la función: $y = \cos h x$ en el intervalo [-1, 1] con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES :

```
1.- FUNCION Y = SENH (X)
2.- FUNCION Y = COSH (X)
3.- FUNCION Y = TAGH (X)
```

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR?-1 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

```
-.8
                  1.3374349
-.75
                  1.2946833
-.7
                  1.255169
-.65
                  1.2187933
-.6
                  1.1854652
-.55
                  1.1551014
-.5
                  1.127626
-.45
                  1.1029702
-.4
                  1.0810724
-.35
                  1.0618778
-.3
                  1.0453385
-.25
                  1.0314131
-.2
                  1.0200668
-.15
                  1.0112711
                  1.0050042
-.1
-.05
                  1.0012503
3.6379788E-12
 .05
                  1.0012503
 . 1
                  1.0050042
 . 15
                  1.0112711
 . 2
                  1.0200668
 . 25
                  1.0314131
 .3
                  1.0453385
 .35
                  1.0618778
 . 4
                  1.0810724
 . 45
                 1.1029702
 .5
                 1.127626
 .55
                 1.1551014
 .6
                 1.1854652
 .65
                 1.2187933
 .7
                 1.255169
 .75
                  1.2946833
 .8
                  1.3374349
 .85
                 1.3835309
 . 9
                  1.4330864
. 95
                  1.4862253
 1
                  1.5430806
```

2. Estudiar la función: y = sen h x en el intervalo [-3, -2] con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1
INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR?-3 -2
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

```
VALORES DE X
              VALORES DE Y=SENH(X)
**********
-3
              -10.017875
-2.95
              -9.526807
-2.9
              -9.0595611
-2.85
              -8.6149688
-2.8
              -8.1919184
-2.75
              -7.789352
-2.7
              -7.4062631
-2.65
              -7.0416937
-2.6
              -6.6947322
-2.55
              -6.3645111
```

```
-2.5
               -6.0502045
-2.45
               -5.7510266
-2.4
               -5.4662292
-2.35
               -5.1951003
-2.3
               -4.9369618
-2.25
               -4.6911683
-2.2
               -4.4571052
-2.15
                -4.2341871
-2.1
                -4.0218567
-2.05
               -3.8195831
-2
                -3.6268604
```

3. Estudiar la función: y = tag h x en el intervalo [2, 3] con un incremento de 0.1.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 3 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 2 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .1

VALORES	DE	×	VALORES DE Y=TAGH(X)
*****	***	(* *	*******
2			.96402758
2.1			.97045194
2.2			.97574313
2.3			.9800964
2.4			.98367486
2.5			.9866143
2.6			.9890274
2.7			.99100745
2.8			.99263152
2.9			.99396317
3			.99505475

FUNCIONES HIPERBOLICAS INVERSAS

introducción:

Este programa sirve para estudiar las funciones hiperbólicas inversas: y = cosec h x, y = sec h x, y = cotg h x.

El calculo se realiza directamente a partir de las definiciones de las funciones hiperbólicas directas.

Es necesario introducir los límites del intervalo asi como el incremento de la variable \mathbf{x} .

```
20 REM
                                 LAS FUNCIONES
             ESTUDIO
                           DE
30 REM
40 REM
                HIPERBOLICAS INVERSAS
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 R$="*******************************
120 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES : "
130 PRINT
140 PRINT
150 PRINT "1.- FUNCION Y = COSECH (X)"
160 PRINT "2. - FUNCION Y = SECH (X)"
170 PRINT "3. - FUNCION Y = COTAGH (X)"
180 PRINT: PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE" ;
200 INPUT P
210 IF P=1 THEN 240
220 IF P=2 THEN 320
230 IF P=3 THEN 400
240 GOSUB 479
249 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = COSECH (X) -
250 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=COSECH (X)"
260 PRINT R$
270 FOR X=A TO B STEP H
280 Y = 2/(EXP(X)-EXP(-X))
290 PRINT X,Y
```

```
300 NEXT X
310 GOTO 180
320 GOSUB 479
329 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = SECH (X) -
330 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=SECH (X)"
340 PRINT R$
350 FOR X=A TO B STEP H
360 Y=2/(EXP(X)+EXP(-X))
370 PRINT X.Y
380 NEXT X
390 GOTO 180
400 GOSUB 479
409 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = COTAGH (\dot{x}) -
410 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y=COTAGH (X)"
420 PRINT R$
430 FOR X=A TO B STEP H
440 Y = (EXP(X) + EXP(-X)) / (EXP(X) - EXP(-X))
450 PRINT X,Y
460 NEXT X
470 GOTO 180
479 REM - SUBRUTINA DE ENTRADA DE DATOS -
480 PRINT "INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR" ;
490 INPUT A,B
500 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
510 INPUT H
520 PRINT
530 PRINT 🦸
540 RETURN
550 END
```

1. Estudiar la función: y = cosec h x en el intervalo [1, 2] con un incremento de 0.05.

SOLUCION:

ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES :

```
1.- FUNCION Y = COSECH (X)
2.- FUNCION Y = SECH (X)
3.- FUNCION Y = COTAGH (X)
```

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1
INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1
2
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05

```
VALORES DE X
             VALORES DE Y=COSECH (X)
***********
1
              .85091813
1.05
              .79753931
1.1
              .74870055
1.15
              .70383969
1.2
              .66248798
1.25
              .62425126
1.3
              .58879554
```

```
.55583575
1.35
1.4
                .52512693
1.45
                .49645725
                .46964244
1.5
                .44452128
1.55
                .42095197
1.6
                .39880916
1.65
                .37798153
1.7
1.75
                .35836971
1.8
                .33988469
                .32244634
1.85
                .3059823
1.9
                .29042694
1.95
                .27572056
2
```

2. Estudiar la función: $y = \sec h x$ en el intervalo [-1; 1.1] con un incremento de 0.1.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR?-1 1.1 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .1

```
VALORES DE X
               VALORES DE Y=SECH (X)
*********
- 1
                .64805427
.9
                 .69779464
-.8
                 .74769992
-.7
                 .79670546
-.6
                 .84355069
-.5
                 .88681888
-.4
                 .92500745
-.3
                 .95662791
-.2
                 .980328
                 .99502075
-.1
-5.4569682E-12
                        1
. 1
                 .99502075
. 2
                 .980328
.3
                 .95662791
 . 4
                 .92500745
 .5
                 .88681888
. 6
                 .84355069
 .7
                 .79670546
 .8
                 .74769992
 . 9
                .69779464
 1
                 .64805427
 1.1
                 .59933406
```

RAZONES HIPERBOLICAS DE UN ANGULO DADO

introducción:

Este programa sirve para calcular las razones hiperbólicas directas e inversas de un ángulo dado.

```
20 REM
                               HIPERBOLICAS
30 REM
                 RAZONES
40 REM
                        UN
                              ANGULO
                                          DADO
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT
120 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DE X";
130 INPUT X
140 A=EXP(X)-EXP(-X)
150 B=EXP(X)+EXP(-X)
160 F1=A/2
170 F2=B/2
180 F3=A/B
190 F4=1/F1
200 F5=1/F2
210 F6=1/F3
220 PRINT
230 PRINT
239 REM -SALIDA DE RESULTADOS -
240 PRINT "SENH("; X; ") = "; F1
250 PRINT "COSH("; X; ") = "; F2
260 PRINT "TAGH(";X;") =";F3
270 PRINT "COSECH("; X; ") = "; F4
280 PRINT "SECH(";X;") =";F5
290 PRINT "COTAGH("; X; ") = "; F6
300 GOTO 100
310 END
```

1. Calcular las razones hiperbólicas directas e inversas de x = 2.4 y de x = -6.78.

SOLUCION:

```
INTRODUZCA EL VALOR DE X? 2.4

SENH( 2.4 ) = 5.4662292

CCSH( 2.4 ) = 5.5569472

TAGH( 2.4 ) = .98367486

COSECH( 2.4 ) = .18294147

SECH( 2.4 ) = .17995492

COTAGH( 2.4 ) = 1.0165961

INTRODUZCA EL VALOR DE X?-6.78

SENH(-6.78 ) = -440.03379

COSH(-6.78 ) = -440.03493

TAGH(-6.78 ) = -99999742

COSECH(-6.78 ) = -0022725527

SECH(-6.78 ) = .0022725469

COTAGH(-6.78 ) = -1.000C026
```

2. Calcular las razones hiperbólicas directas e inversas de x = 2.6 y de x = -0.25.

SOLUCION:

```
INTRODUZCA EL VALOR DE X? 2.6

SENH( 2.6 ) = 6.6947322

COSH( 2.6 ) = 6.7690058

TAGH( 2.6 ) = .9890274

COSECH( 2.6 ) = .14937117

SECH( 2.6 ) = .14773218

COTAGH( 2.6 ) = 1.0110943

INTRODUZCA EL VALOR DE X?-.25

SENH(-.25 ) =-.25261232

COSH(-.25 ) = 1.0314131

TAGH(-.25 ) =-.24491866

COSECH(-.25 ) = -3.9586352

SECH(-.25 ) = .96954363

COTAGH(-.25 ) =-4.0829882
```

FUNCIONES HIPERBOLICAS RECIPROCAS

introducción:

Este programa sirve para estudiar las funciones hiperbólicas recfprocas de las funciones hiperbólicas directas, es decir:

```
y = arc sen h x y = arc cos h x y = arc tg h x

La función y = arc sen h x está definida para todo valor de x.

La función y = arc cos h x está definida en el abierto (1, ∞).

La función y = arc tag h x está definida en el abierto (-1, 1).

Como siempre hemos de introducir los límites del intervalo a estudiar, asi como el incremento de la variable x.
```

```
20 REM
            ESTUDIO DE LAS FUNCIONES
30 REM
40 REM
50 REM
              HIPERBOLICAS RECIPROCAS
60 REM
100 PRINT
120 PRINT "ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES"
130 PRINT
140 PRINT
150 PRINT "1.- FUNCION Y = ARC SENH (X)"
160 PRINT "2.- FUNCION Y = ARC COSH (X)"
170 PRINT "3. - FUNCION Y = ARC TAGH (X)"
180 PRINT: PRINT
190 PRINT "SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE";
200 INPUT P
210 IF P=1 THEN 240
220 IF P=2 THEN 320
230 IF P=3 THEN 400
240 GOSUB 479
249 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC SENH (X) -
250 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y = ARC SENH (X)"
260 PRINT RS
```

```
270 FOR X=A TO B STEP H
280 Y=LOG(X+SQR(X*X+1))
290 PRINT X,Y
300 NEXT X
310 GOTO 180
320 GOSUB 479
329 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC COSH (X) -
330 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y = ARC COSH (X)"
340 PRINT R$
350 FOR X=A TO B STEP H
360 Y=LOG(X+SQR(X*X-1))
370 PRINT X,Y
380 NEXT X
390 GOTO 180
400 GOSUB 479
409 REM - ESTUDIO DE LA FUNCION Y = ARC TAGH (X) -
410 PRINT "VALORES DE X", "VALORES DE Y = ARC TAGH (X)"
420 PRINT R$
430 FOR X=A TO B STEP H
440 Y=.5*LOG((1+X)/(1-X))
450 PRINT X,Y
460 NEXT X
470 GOTO 180
479 REM - SURUTINA DE ENTRADA DE DATOS -
480 PRINT "INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR";
490 INPUT A.B
500 PRINT "INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO";
510 INPUT H
520 PRINT
530 PRINT
540 RETURN
550 END
```

1•Estudiar la función: y = arc sen h x en el intervalo [-1, 1.1] con un incremento igual a 0.05.

SOLUCION:

ESTE PROGRAMA LE PERMITE ESTUDIAR LAS SIGUIENTES FUNCIONES

```
1.- FUNCION Y = ARC SENH (X)
2.- FUNCION Y = ARC COSH (X)
3.- FUNCION Y = ARC TAGH (X)

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 1
INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR?-1 1.
INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .05
```

```
-.8
                -.73266826
-.75
                -.69314718
-.7
                 -.65266657
-.65
                -.61122431
-.6
                -.5688249
-.55
                -.52548045
-.5
                -.48121183
-.45
                -.43604967
-.4
                -.39003532
-.35
                -.34322156
-.3
                -.29567305
-.25
                -.24746646
-.2
                -.19869011
-.15
                -.14944312
-.1
                 -.099834079
-.05
                 -.04997919
 3.6379788E-12
 .05
                  .04997919
                  .099834079
 . 1
 . 15
                  .14944312
                  .19869011
 . 2
 . 25
                  .24746646
                  .29567305
 . 3
 .35
                  .34322156
 . 4
                  .39003532
 .45
                  .43604967
 .5
                  .48121182
 .55
                  .52548045
 . 6
                 .5688249
 . 65
                 .61122431
 . 7
                 .65266657
                 .69314718
 .75
 .8
                 .73266826
 .85
                 .77123743
 . 9
                 .80886694
 . 95
                  .8455727
 1
                 .88137359
 1.05
                 .91629073
 1.1
                  .95034693
```

2. Estudiar la función: y = arc tag h x en el intervalo [-.9, .9] con un incremento igual a 0.1.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 3 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR?-.9 .9 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .1

```
VALORES DE X
             VALORES DE Y = ARC TAGH (X)
*************
-.9
             -1.4722195
-.8
             -1.0986123
-.7
             -.86730053
-.6
             -.69314718
-.5
             -.54930614
-.4
             -.42364893
         -.3095196
-.3
             -.20273255
-.2
```

5

```
-.10033535
-.1
                        -1.4351915E-11
-4.5474735E-12
                 .10033535
. 1
                 .20273255
. 2
                 .3095196
.3
                 .42364893
. 4
                 .54930614
. 5
                 .69314718
 .6
                 .86730053
 .7
 .8
                  1.0986123
                  1.4722195
 . 9
```

3. Estudiar la función: y = arc cos h x en el intervalo[1.1, 3.1] con un incremento igual a 0.2.

SOLUCION:

SEGUN LA OPCION DESEADA PULSE EL NUMERO QUE LE PRECEDE? 2 INTRODUZCA LOS EXTREMOS DEL INTERVALO A TABULAR? 1.1 3.1 INTRODUZCA EL VALOR DEL INCREMENTO? .2

```
VALORES DE X
            VALORES DE Y = ARC COSH (X)
****************
              .44356825
1.1
              .75643291
1.3
1.5
              .96242365
              1.123231
1.7
1.9
              1.2571958
              1.3728591
2.1
              1.4750448
2.3
2.5
              1.5667992
2.7
              1.6501935
2.9
              1.7267109
3.1
              1.7974566
```

VALOR NUMERICO DE LA PRIMERA DERIVADA DE UNA FUNCION EN UN PUNTO

introducción:

Este programa permite hallar el valor aproximado que toma la deriva da de una función en un punto. La función a derivar se ha de definir en la linea 170, del siguiente modo: 170 DEF FN $F(X) = \dots$ El calculo de la derivada se realiza con arreglo a la definición de deriva da.

```
20 REM
            DERIVADA
30 REM
                             DE
40 REM
50 REM
                        F N
                             UN
                                   PUNTO
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION A DERIVAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL MODO SIGUIENTE : 170 DEF FN F(X)=....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSA (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "PUNTO EN EL QUE QUIERE ESTUDIAR LA DERIVADA XO = ";
160 INPUT XO
170 DEF FN F(X)=
180 H=0
190°FOR J=1 TO 8
200 H1=H
210 X=X0+.5^J
220 H=(FN F(X) - FN F(X0))/(X-X0)
230 NEXT J
240 D=2*H-H1
250 PRINT
259 REM -SALIDA DEL RESULTADO -
260 PRINT "EL VALOR APROXIMADO DE LA DERIVADA EN EL PUNTO XO=";XO; "ES D(XO)=";D
270 PRINT
280 PRINT
290 PRINT
300 GOTO 150
310 END
```

1. Hallar la derivada de la función: $y = x^x + \text{sen } x \cdot e^x - \text{Ln}(x+3)$ en los puntos: 1, 1/2, 2.

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION A DERIVAR EN LA LINEA 170
DEL MODO SIGUIENTE : '170 DEF FN F(X)=.....
A CONTINUACION PULSA <CONT>
170 DEF FN F(X)=X^X+SIN(X)*EXP(X)-LOG(X+3)

PUNTO EN EL QUE QUIERE ESTUDIAR LA DERIVADA XO =? 1 EL VALOR APROXIMADO DE LA DERIVADA EN EL PUNTO XO= 1 ES D(XO)= 4.5060422

FUNTO EN EL QUE QUIERE ESTUDIAR LA DERIVADA XO =? .5 EL VALOR APROXIMADO DE LA DERIVADA EN EL PUNTO XO= .5 ES D(XO)= 2.1685925

PUNTO EN EL QUE QUIERE ESTUDIAR LA DERIVADA XO =? 2 EL VALOR APROXIMADO DE LA DERIVADA EN EL PUNTO XO= 2 ES D(XO)= 10.21646

 $\mathbf{2}_{\bullet}$ Hallar la derivada de la función: $y = e^{x} + \cos x$ en los puntos 1, -2, 0.

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION A DERIVAR EN LA LINEA 170
DEL MODO SIGUIENTE : 170 DEF FN F(X)=.....
A CONTINUACION PULSA <CONT>
170 DEF FN F(X)=EXP(X)+COS(X)

PUNTO EN EL QUE QUIERE ESTUDIAR LA DERIVADA XO =? 1 EL VALOR APROXIMADO DE LA DERIVADA EN EL PUNTO XO= 1 ES D(XO)= 1.8767927

PUNTO EN EL QUE QUIERE ESTUDIAR LA DERIVADA XO =? -2 EL VALOR APROXIMADO DE LA DERIVADA EN EL PUNTO XO=-2 ES D(XO)= 1.0446367

PUNTO EN EL QUE QUIERE ESTUDIAR LA DERIVADA XO =? 0 EL VALOR APROXIMADO DE LA DERIVADA EN EL PUNTO XO= 0 ES D(XO)= .99999493

ECUACIONES DE LA TANGENTE Y LA NORMAL A UNA CURVA, CRECIMIENTO Y DECRECIMIENTO DE UNA FUNCION EN UN PUNTO

introducción:

Este programa permite obtener las ecuaciones de la recta tangente y normal a una curva en un punto. Además estudia, a partir del coeficiente a \underline{n} gular de la recta tangente, el crecimiento o decrecimiento de la función en el punto considerado.

Es importante destacar que todo el cálculo es aproximado, y tener mucho cuidado en los puntos de discontinuidad de la función.

La función se define en la linea 170 del siguiente modo: 170 DEF FN F(X) =

```
20 REM
        ECUACIONES
30 REM
                         DE
                                  TANGENTE Y LA
50 REM
        NORMAL
                 Α
                     UNA
                            CURVA
                                     E N
60 REM
70 REM
           CRECIMIENTO
                            Y
                                DECRECIMIENTO
80 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION PARA LA QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE EN LA LINEA 1
70"
120 PRINT "DEL MODO SIGUIENTE : 170 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSE <CONT>"
140 STOP
150 PRINT "PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =";
160 INPUT XO
170 DEF FN F(X) =
180 H=0
190 FOR J=1 TO 8
200 H1=H
210 X=X0+.5^J
220 H=(FN F(X) - FN F(X0))/(X-X0)
230 NEXT J
```

```
240 D=2*H-H1
250 YO=FN F(XO)
259 REM - REDONDEO DEL VALOR DE LA DERIVADA -
260 D1=INT(D*1000+.5)/1000
270 PRINT
280 PRINT "LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO =";XO; "ES ."
290 PRINT "Y ="; D1; "* X +"; Y0-D1*X0
300 PRINT
310 IF D1=0 THEN GOTO 350
320 PRINT "LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO =";XO; "ES :"
330 PRINT "Y =";-1/D1; "* X +"; Y0+X0/D1
340 GOTO 390
350 PRINT
360 PRINT "LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO ="; XO; "ES :"
370 PRINT "X =";X0
380 REM
390 PRINT
400 IF D1>0 THEN 450
410 IF D1=0 THEN 470
420 PRINT
430 PRINT "LA FUNCION ES ESTRICTAMENTE DECRECIENTE EN EL PUNTO XO =";XO
440 STOP
450 PRINT "LA FUNCION ES ESTRICTAMENTE CRECIENTE EN EL PUNTO XO = "; XO
460 STOP
470 PRINT "LA FUNCION TIENE UN PUNTO ESTACIONARIO EN EL PUNTO XO ="; XO
480 END
```

 ${f l}_{ullet}$ Hallar las ecuaciones de la tangente y la normal a la curva: $y = x^2 - \cos x + \ln x$, en el punto $x_0 = 1$. Decir si la función es crecien te o decreciente en dicho punto. Analogo en los puntos $x_0 = 2$, $x_0 = 10$. SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION PARA LA QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE EN LA LINEA 170 DEL MODO SIGUIENTE": 170 DEF FN F(X)=..... A CONTINUACION PULSE (CONT)

170 DEF FN F(X) = X*X-COS(X)+LOG(X)

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =? 1 LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 1 ES : Y = 3.841 * X + -3.3813023

LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 1 ES : Y = -.26034887 * X + .72004656

LA FUNCION ES ESTRICTAMENTE CRECIENTE EN EL PUNTO XO = 1

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =? 2 LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 2 ES : Y = 5.409 * X + -5.708706

LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 2 ES : Y =-.18487706 * X + 5.4790481

LA FUNCION ES ESTRICTAMENTE CRECIENTE EN EL PUNTO XO = 2

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =? 10

LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 10 ES : Y = 19.556 * X +-92.418343

LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 10 ES : Y =-.051135201 \pm X + 103.65301

LA FUNCION ES ESTRICTAMENTE CRECIENTE EN EL PUNTO XO = 10

2. Hallar las ecuaciones de la tangente y la normal a la curva: $y = e^{x}$ - sen x, en los puntos: 1, 0, -2. Estudiar el crecimiento de la función en dichos puntos.

SQLUCION:

DEFINA LA FUNCION PARA LA QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE EN LA LINEA 170 DEL MODO SIGUIENTE : 170 DEF FN F(X)=...... A CONTINUACION PULSE <CONT> 170 DEF FN F(X)=EXP(X)-SIN(X)

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =? 1

LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 1 ES : Y = 2.178 * X + -.30118916

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =? O LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO = O ES : Y = 0 * X + 1

LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN-EL PUNTO XO = O ES : X = O

LA FUNCION TIENE UN PUNTO ESTACIONARIO EN EL PUNTO XO = O

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =?-2

LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO =-2 ES : Y = .551 * X + 2.1466327

LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO =-2 ES : Y =-1.814882 * X +-2.5851314

LA FUNCION ES ESTRICTAMENTE CRECIENTE EN EL PUNTO XO =-2

3. Hallar las ecuaciones de la tangente y la normal a la curva: $y = x^2 - 6x + 8$, en los puntos: 0, 1, 3. Estudiar el crecimiento de la función en dichos puntos.

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION PARA LA QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE EN LA LINEA 170 DEL MODO SIGUIENTE : 170 DEF FN F(X)=......
A CONTINUACION PULSE (CONT)
170 DEF FN F(X)=X*X-6*X+8

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =? O

LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 0 ES : Y = -6 * X + 8

LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 0 ES : Y = .16666667 * X + 8

LA FUNCION ES ESTRICTAMENTE DECRECIENTE EN EL PUNTO XO = 0

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =? 1

LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 1 ES : Y = -4 + X + 7

LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 1 ES : Y = .25 * X + 2.75

LA FUNCION ES ESTRICTAMENTE DECRECIENTE EN EL PUNTO XO = 1

PUNTO EN EL QUE QUIERE HALLAR LA TANGENTE Y LA NORMAL XO =? 3

LA ECUACION DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 3 ES : Y = 0 * X * +-1

LA ECUACION DE LA NORMAL A LA CURVA EN EL PUNTO XO = 3 ES : \times = 3

LA FUNCION TIENE UN PUNTO ESTACIONARIO EN EL PUNTO XO = 3

VALOR NUMERICO DE UN POLINOMIO Y SUS DERIVADAS EN UN PUNTO

introducción:

Este es un interesante programa que permite obtener el valor numérico de un polinomio en un punto, asi como el valor numérico de sus derivadas en ese punto.

El polinomio se introduce escribiendo los coeficientes C(J) del polinomio en la linea 160.

```
***********************
10 REM ***
20 REM
30 REM
        VALOR
                  NUMERICO
                                DE UN
                                           POLINOMIO
40 REM
          DE
                SUS
                        DERIVADAS
                                          EN UN
50 REM
                                                     PIINTO
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "GRADO DEL POLINOMIO";
120 INPUT N
130 DIM C(N+1), D(2*N)
140 FOR J=0 TO N
150 PRINT "COEFICIENTE DE X^"; N-J;
160 INPUT C(J)
170 NEXT J
180 PRINT
190 PRINT "PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =";
200 INPUT XÒ
210 PRINT
220 FOR J=0 TO N
230 D(J) = C(N-J)
240 NEXT J
250 F=1
260 FOR J=1 TO N
270 FOR I=1 TO N
280 L=N+J-I-1
290 D(L)=D(L)+D(L+1) *X0
300 NEXT I
310 D(L)=F*D(L)
320 F=F*J
```

```
330 NEXT J
340 D(N)=F*D(N)
349 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
350 PRINT "EL POLINOMIO EN X=";XO;"ES =";D(O)
360 FOR J=1 TO N
370 PRINT "LA DERIVADA DE ORDEN";J;"EN X=";XO;"ES =";D(J)
380 NEXT J
390 PRINT
400 PRINT "DESEA CALCULAR LA DERIVADA EN OTRO PUNTO S/N";
410 INPUT C$
420 IF C$="N" THEN GOTO 440
430 GOTO 180
440 END
```

1. Calcular el valor numérico del polinomio siguiente: $x^6 - 2x^5 + 3x^4 + 4x^3 - 5x^2 + 6x + 7$

asi como el de sus derivadas en los puntos -1, 5, -0.5.

SOLUCION:

```
GRADO DEL POLINOMIO? 6
COEFICIENTE DE X^ 6 ? 1
COEFICIENTE DE X^ 5 ? -2
COEFICIENTE DE X^ 3 ? 4
COEFICIENTE DE X^ 2 ? -5
COEFICIENTE DE X^ 1 ? 6
COEFICIENTE DE X^ 0 ? 7
```

PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =?-1

```
EL POLINOMIO EN X=-1 ES =-2

LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X=-1 ES = 0

LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X=-1 ES = 72

LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X=-1 ES =-288

LA DERIVADA DE ORDEN 4 EN X=-1 ES =-960

LA DERIVADA DE ORDEN 6 EN X=-1 ES =-960

LA DERIVADA DE ORDEN 6 EN X=-1 ES =-720
```

DESEA CALCULAR LA DERIVADA EN OTRO PUNTO S/N?S
PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =? 5

```
EL POLINOMIO EN X= 5 ES = 11662

LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X= 5 ES = 14256

LA DERIVADA DE ORDEN 2 EN X= 5 ES = 14760

LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X= 5 ES = 12384

LA DERIVADA DE ORDEN 4 EN X= 5 ES = 7872

LA DERIVADA DE ORDEN 5 EN X= 5 ES = 3360

LA DERIVADA DE ORDEN 6 EN X= 5 ES = 720
```

DESEA CALCULAR LA DERIVADA EN OTRO PUNTO S/N?S

PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =?-.5

```
EL POLINOMIO EN X=-.5 ES = 2.515625
LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X=-.5 ES = 11.6875
```

```
LA DERIVADA DE ORDEN 2 EN X=-.5 ES =-6.125
LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X=-.5 ES =-57
LA DERIVADA DE ORDEN 4 EN X=-.5 ES = 282
LA DERIVADA DE ORDEN 5 EN X=-.5 ES =-600
LA DERIVADA DE ORDEN 6 EN X=-.5 ES = 720
```

2. Calcular el valor numérico del polinomio siguiente: $2x^3 - x^2 + 4$

asi como el de sus derivadas en los puntos: -7, 4, 3.

SOLUCION:

```
GRADO DEL POLINOMIO? 3
COEFICIENTE DE X^ 3 ? 2
COEFICIENTE DE X^ 2 ?-1
COEFICIENTE DE X^ 1 ? 0
COEFICIENTE DE X^ 0 ? 4
```

PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =?-7

```
EL POLINOMIO EN X=-7 ES =-731
LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X=-7 ES = 308
LA DERIVADA DE ORDEN 2 EN X=-7 ES =-86
LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X=-7 ES = 12
```

DESEA CALCULAR LA DERIVADA EN OTRO PUNTO S/N?S

PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =? 4

```
EL POLINOMIO EN X= 4 ES = 116

LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X= 4 ES = 88

LA DERIVADA DE ORDEN 2 EN X= 4 ES = 46

LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X= 4 ES = 12
```

DESEA CALCULAR LA DERIVADA EN OTRO PUNTO S/N ? S

PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =? 3

```
EL POLINOMIO EN X= 3 ES = 49

LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X= 3 ES = 48

LA DERIVADA DE ORDEN 2 EN X= 3 ES = 34

LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X= 3 ES = 12
```

3. Calcular el valor numérico del polinomio siguiente: $-3x^4 + 2x^3 + 8x^2 + x + 2$

asi como el de sus derivadas en los puntos: -1, 0, 3. SOLUCION:

```
GRADO DEL POLINOMIO? 4
COEFICIENTE DE X^ 4 ?-3
COEFICIENTE DE X^ 2 ? 2
COEFICIENTE DE X^ 2 ? 8
COEFICIENTE DE X^ 1 ? 1
COEFICIENTE DE X^ 0 ? 2
```

PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =?-1

EL POLINOMIO EN X=-1 ES = 4

LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X=-1 ES = 3

LA DERIVADA DE ORDEN 2 EN X=-1 ES =-32

LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X=-1 ES = 84

LA DERIVADA DE ORDEN 4 EN X=-1 ES =-72

DESEA CALCULAR LA DERIVADA EN OTRO FUNTO S/N?S

PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS XO =? O

EL POLINOMIO EN X= 0 ES = 2

LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X= 0 ES = 1

LA DERIVADA DE ORDEN 2 EN X= 0 ES = 16

LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X= 0 ES = 12 LA DERIVADA DE ORDEN 4 EN X= 0 ES =-72

PUNTO EN EL QUE DESEA ESTUDIAR LA FUNCION Y SUS DERIVADAS X0 =? 3

S/N?S

EL POLINOMIO EN X= 3 ES =-112

LA DERIVADA DE ORDEN 1 EN X= 3 ES =-221

DESEA CALCULAR LA DERIVADA EN OTRO PUNTO

LA DERIVADA DE ORDEN 2 EN X= 3 ES =-272

LA DERIVADA DE ORDEN 3 EN X= 3 ES =-204

LA DERIVADA DE ORDEN 4 EN X= 3 ES =-72

APROXIMACION DE LA FUNCION Y = SEN(X)

introducción:

Este programa permite obtener una aproximación de la función y = sen x mediante desarrollo en serie. Al mismo tiempo calcula el valor del sen x con arreglo a la función de librería SIN(X) que posee el microordenador y por último calcula la diferencia entre las dos funciones.

```
20 REM
30 REM
         APROXIMACION
                            DE
40 RFM
                      DESARROLLO
50 REM
      Y=SEN(X)
              POR
                                        E N
                                             SERIE
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "
                   serie: SIN(X)
                                    func: SIN(X)
                                                  DIFERENCIA"
******
130 PRINT
140 PI= 3.141592653589793
150 X0=1
160 FOR X=0 TO 2*PI STEP .1
170 X1=ABS(X)
180 X1=X1-2*PI*INT(X1/(2*PI))
190 IF X1>PI THEN X0=-1
200 IF X1>PI THEN X1=X1-PI
210 IF X1>PI/2 THEN X1=PI-X1
220 X2=X1*X1
230 Y=X0*X1*Y
239 REM - COEFICIENTES DEL DESARROLLO DE LA SERIE SEN(X) -
240 C(1)=1
250 C(2)=-.1666666666671334
260 C(3) = .008333333333809067
270 C(4)=-.000198412715551283
280 C(5) = .0000027557589750762
290 C(6)=-.00000002507059876207
300 C(7)= .00000000164105986683
309 REM - SUMACION DE LOS TERMINOS DE LA SERIE -
```

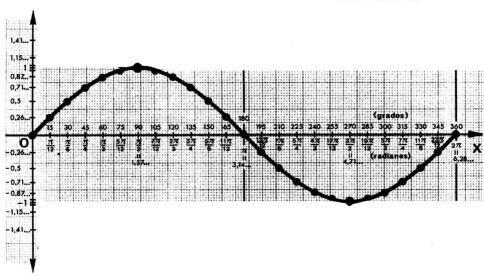
```
310 N=7
320 Y=0 /
330 FOR J=N TO 1 STEP -1
340 Y=Y*X2+C(J)
350 NEXT J
360 Y=X0*X1*Y
370 PRINT X,Y,SIN(X),Y-SIN(X)
380 NEXT X
390 END
```

1. Approximar la función y = sen x mediante desarrollo en serie entre 0 y 2 π , con un incremento de 0,1.

SOLUCION:

×	serie: SIN(X)	func: SIN(X)	DIFERENCIA	
******	********	********	******	(**
0.0	.000000000	.000000000	0	
. 1	.0998334166	.0998334166	-1.8189894E-12	
. 2	.1986693308	.1986693308	-3.6379788E-12	
.3	.2955202067	.2955202067	-5.4569682E-12	
. 4	.3894183423	.3894183423	-2.910383E-11	
.5	.4794255386	.4794255386	-7.2759576E-12	
. 6	.5646424734	.5646424734	2.0918378E-11	
.7	.6442176872	.6442176872	4.456524E-11	
.8	.7173560909	.7173560909	-2.7284841E-11	
. 9	.7833269096	.7833269096	2.2737368E-11	
1.0	.8414709848	.8414709849	-5.9117156E-11	
1.1	.8912073601	.8912073602	-6.5483619E-11	
1.2	.9320390860	.9320390860	5.6388672E-11	
1.3	.9635581855	.9635581854	1.2278178E-10	
1.4	.9854497301	.9854497299	1.3278623E-10	
1.5	.9974949868	.9974949867	1.4370016E-10	
1.6	.9995736033	.9995736031	2.582965E-10	
1.7	.9916648104	.9916648102	2.1282176E-10	
1.8	.9738476307	.9738476308	-6.2755134Ė-11	
1.9	.9463000874	.9463000873	1.5916157E-10	
2.0	.9092974265	.9092974264	6.9121597E-11	
2.1	.8632093662	.8632093661	1.1550583E-10	
2.2	.8084964032	.8084964032 ·	4.638423E-11	
2.3	.7457052114	.7457052112	1.9736035E-10	
2.4	.6754631797	.6754631796	4.5474735E-11	
2.5	.5984721431	.5984721428	2.6557245E-10	
2.6	.5155013706	.5155013706	4.638423E-11	
2.7	.4273798789	.4273798786	2.5374902E-10	
2.8	.3349881487	.3349881486	1.1004886E-10	
2.9	.2392493276	.2392493273	2.8830982E-10	
3.0	.1411200063	.1411200062	1.0822987E-10	
3.1	.0415806606	.0415806607	-7.0031092E-11	
3.2	0583741454	0583741455	1.1732482E-10	
3.3	1577456961	1577456961	-7.0031092E-11	
3.4	2555411041	2555411042	1.0913936E-10	
3.5	3507832298	3507832297	-4.0017767E-11	
3.6	4425204454	4425204455	1.0913936E-10	
3.7	5298361429	5298361429	-1.8189894E-11	
3.8	6118578929	6118578930	1.1550583E-10	

3.9	6877661611	6877661610	-9.8225428E-11
4.0	7568024971	7568024971	2.2737368E-11
4.1	8182771127	8182771126	-4.5474735E-12
4.2	8715757738	8715757739	1.0822987E-10
4.3	9161659379	9161659379	-5.0022209E-11
4.4	9516020748	9516020748	-5.4569682E-12
4.5	9775301183	9775301182	-1.1186785E-10
4.6	9936910041	9936910040	-1.1186785E-10
4.7	9999232580	9999232577	-2.8921932E-10
4.8	7961646087	9961646086	-1.1368684E-10
4.9	9824526120	9824526120	-7.1850081E-11
5.0	9589242737	9589242735	-2.0190782E-10
5.1	9258146809	9258146809	-1.546141E-11
5.2	8834546540	8834546538	-1.8644641E-10
5.3	8322674401	8322674400	-9.7315933E-11
5.4	7727644851	7727644849	-2.1645974E-10
5.5	7055403228	7055403226	-1.2187229E-10
5.6	6312666347	6312666345	-2.6830094E-10
5.7	5506855391	5506855390	-1.2551027E-10
5.8	4646021757	4646021753	-3.610694E-10
5.9	3738766608	3738766607	-1.5188562E-10
6.0	2794154939	2794154936	-3.8107828E-10
6.1	1821624998	1821624996	-2.1464075E-10
6.2	0830893982	0830893978	-3.8835424E-10



APROXIMACION DE LA FUNCION Y = COS(X)

introducción:

Este programa permite obtener una aproximación de la función: $y = \cos x$ mediante desarrollo en serie. Al mismo tiempo calcula el valor del cos x, con arreglo a la función de librería COS(X) que posee el micro ordenador, por último calcula la diferencia entre las dos funciones.

```
20 REM
30 REM
         APROXIMACION
                             DE
                                  LA
                                        FUNCION
40 REM
50 REM
     Y=COS(X)
              POR
                      DESARROLLO
                                       E N
                                            SERIE
60 RFM
100 PRINT
110 PRINT "
            ×
                   serie: COS(X)
                                    func: COS(X)
                                                 DIFERENCIA"
*******
130 PRINT
140 PI= 3.141592653589793
150 X0=1
160 FOR X=0 TO PI STEP .1
170 X1=ABS(X)
180 X1=X1-2*PI*INT(X1/(2*PI))
190 IF X1>PI THEN X0=-1
200 IF X1>PI THEN X1=X1-PI
210 IF X1>PI/2 THEN X0=-1
220 IF X1>PI/2 THEN X1=PI-X1
230 X2=X1*X1
239 REM - COEFICIENTES DEL DESARROLLO DE LA SERIE COS(X) -
240 C(1)=1
250 C(2)=-.4999999999982
260 C(3) = .04166666664651
270 C(4)=-.001388888805755
280 C(5) = .000024801428034
290 C(6)=-.0000002754213324
300 C(7)= .0000000020189405
309 REM - SUMACION DE LOS TERMINOS DE LA SERIE -
```

```
310 N=7
320 Y=0
330 FOR J=N TO 1 STEP -1
340 Y=Y*X2+C(J)
350 NEXT J
360 Y=X0*Y
370 PRINT X,Y,COS(X),Y-COS(X)
380 NEXT X
390 END
```

 ${f 1}$ Aproximar la función y = cos x mediante desarrollo en serie, entre o y π , con un incremento igual a 0,1.

SOLUCION:

× × × × × × × × × × × × × × × × × × ×	serie: COS(X)	func: COS(X)	DIFERENCIA
******	*******	********	*******
0.0	1.000000000	1.00000000	4.7293724E-11
. 1	.995004165	.995004165	1.0004442E-10
. 2	.980066578	.980066578	3.5470293E-11
. 3	.955336489	.955336489	1.6370905E-11
. 4	.921060994	.921060994	3.6379788E-11
.5/^\	.877582562	.877582562	-9.094947E-13
. 6	.825335615	.825335615	2.6375346E-11
7	.764842187	.764842187	5.3660187E-11
.8	.696706709	.696706709	4.0017767E-11
. 9	.621609968	.621609968	2.4556357E-11
1.0	.540302306	.540302306	2.7284841E-12
1.1	.453596121	.453596121	-1.2732926E-11
1.2	.362357754	.362357754	1.8189894E-11
1.3	.267498828	.267498828	9.094947E-12
1.4	.169967142	.169967143	-6.8212103E-11
1.5	.070737201	.070737201	-7.6397555E-11
1.6	029199523	029199523	1.5552359E-10
1.7	128844495	128844495	3.1650416E-10
1.8	227202095	227202095	8.4583007E-11
1.9	323289548	323289568	2.5193003E-10
2.0	416146837	416146837	5.8207661E-11
2.1	504846105	504846106	2.1373125E-10
2.2	588501118	588501118	7.548806E-11
2.3	666276022	666276022	1.7826096E-10
2.4	737393716	737393716	2.0008883E-11
2.5	801143616	801143617	1.9554136E-10
2.6	854888754	856888754	1.0732037E-10
2.7	904072143	904072143	4.7293724E-11
2.8	942222341	942222341	5.0022209E-11
2.9	970958166	970958166	8.2764018E-11
3.0	989992497	989992497	-1.0459189E-10
3.1	999135150	999135150	4.7293724E-11

APROXIMACION DE LA FUNCION Y = LN(X)

introducción:

Este programa permite obtener una aproximación de la función: $y = Ln \ x$, mediante el desarrollo en serie. Al mismo tiempo calcula el valor del neperiano, con arreglo a la función de librería LOG(X) que poseen los microordenadores, por último calcula la diferencia entre las dos funciones.

```
20 REM
                          DE
                               LA
                                    FUNCION
        APROXIMACION
30 REM
40 REM
                                    E N
             POR
                   DESARROLLO
50 REM
     Y=IN(X)
60 REM
100 PRINT
                                 func: LN (X)
                                              DIFERENCIA"
110 PRINT "
                  serie: LN (X)
*******
130 PRINT
140 E= 2.718281828459045
150 FOR X=0.5 TO 10 STEP .5
160 XO=1
170 X1=-1
180 X2=X
190 IF X>=1 THEN GOTO 220
200 X=1/X
210 X0=-1
220 X=E*X
230 X1=X1+1
240 X=X/E
250 IF X>E THEN GOTO 230
260 X4=(X-1.6487212707)/(X+1.6487212707)
270 X5=X4*X4
279, REM - COEFICIENTES DEL DESARROLLO DE LA SERIE Y=LN (X) -
280 C(1)=2
290 C(2)=.66666672443
300 C(3)=.3999895288
310 C(4)=.286436047
```

```
320 C(5)=.197959107
330 C(6)=.6283533
340 C(7)=-4.54692
350 C(8)=28.117
360 C(9)=-86.42
370 C(10)=106.1
379 REM - SUMACION DE LOS TERMINOS DE LA SERIE -
380 N=10
390 Y=0
400 FOR J=N TO 1 STEP -1
410 Y=Y*X5+C(J)
420 NEXT J
430 Y=X0*(Y*X4+X1+.5)
440 X=X2
450 PRINT X,Y,LOG(X),Y-LOG(X)
460 NEXT X
470 END
```

 ${f 1}_{ullet}$ Aproximar la función: y = Ln x mediante desarrollo en serie, entre 0.5 y 10, con un incremento igual a .5.

SOLUCION:

X	serie: LN (X)	func: LN (X)	DIFERENCIA
******	******************	*******************	********************
.5	693147181	693147181	-1.7280399E-11
1.0	0.00000000	0.00000000	1.0913936E-11
1.5	.405465108	.405465108	-1.546141E-11
2.0	.693147181	.693147181	-9.276846E-11
2.5	.916290732	.916290732	-6.002665E-11
3.0	1.098612289	1.098612289	0
3.5	1.252762968	1.252762969	-2.3283064E-10
4.0	1.386294361	1.386294361	-2.3283064E-10
4.5	1.504077397	1.504077397	-2.3283064E-10
5.0	1.609437912	1.609437912	-2.3283064E-10
5.5	1.704748092	1.704748092	-2.3283064E-10
6.0	1.791759469	1.791759469	-2.3283064E-10
6.5	1.871802177	1.871802177	-2.3283064E-10
7.0	1.945910149	1.945910149	-2.3283064E-10
7.5	2.014903020	2.014903021	-2.3283064E-10
8.0	2.079441541	2.079441542	-2.3283064E-10
8.5	2.140066163	2.140066163	-2.3283064E-10
9.0	2.197224577	2.197224577	-2.3283064E-10
9.5	2.251291798	2.251291798	0
10.0	2.302585093	2.302585093	-2.3283064E-10

APROXIMACION DE LA FUNCION Y = EXP(X)

introducción:

Este programa permite obtener una aproximación de la función: $y = e^{x}$, mediante desarrollo en serie. Al mismo tiempo calcula el valor de la función exponencial, con arreglo a la función de librería EXP(X) que poseen los microordenadores, por último calcula la diferencia entre las dos funciones.

```
20 REM
30 REM
        APROXIMACION
                          DE LA
                                    FUNCION
40 REH
                   DESARROLLO
                                    EN
     Y=EXP(X)
            POR
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "
                 serie: EXP(X)
                                func: EXP(X)
          ×
******
130 PRINT
140 FOR X=-5 TO 5 STEP .5
150 X0=1
160 X1=X
170 IF X<0 THEN X0=-1
180 X=ABS(X)
190 X3=INT(X)
200 X=X-X3
209 REM - COEFICIENTES DEL DESARROLLO DE Y=EXP(X) -
210 C(1)=1
220 C(2)=.99999999668
230 C(3)=.49999995173
240 C(4)=.16666704243
250 C(5)=.04166685027
260 \cdot C(6) = .00832672635
270 C(7)=.00140836136
280 C(8)=.00017358267
290 C(9)=.00003931683
300 X2=X
```

```
309 REM - SUMACION DE LOS TERMINOS DE LA SERIE -
310 N=9
320 Y=0
330 FOR J=N TO 1 STEP -1
340 Y=Y*X2+C(J)
350 NEXT J
360 FOR K=1 TO X3
370 E=2.718281828459045
380 Y=Y*E
390 NEXT K
400 IF X0<0 THEN Y=1/Y
410 X=X1
420 PRINT X,Y, EXP(X), Y-EXP(X)
430 NEXT X
440 END
```

SOLUCION:

×	serie: EXP((X) func: EXP(X) DIFERENCIA
*****	*******		**********
-5.0	.0067379	.0067379	-2.7284841E-12
4.5	.0111090	.0111090	1.8189894E-12
-4.0	.0183156	.0183156	-5.4569682E-12
-3.5	.0301974	.0301974	7.2759576E-12
-3.0	.0497871	.0497871	-9.094947E-12
-2.5	.0820850	.0820850	2.7284841E-11
-2.0	.1353353	.1353353	-2.0918378E-11
-1.5	.2231302	.2231302	8.0945028E-11
-1.C	.3678794	.3678794	-6.2755134E-11
5	.6065307	.6065307	1.70985E-10
0.0	1.0000000	1.0000000	4.0017767E-11
.5	1.6487213	1.6487213	-4.6566129E-10
1.0	2.7182818	2.7182818	4.6566129E-10
1.5	4.4816891	4.4816891	-1.6298145E-09
2.0	7.3890561	7.3890561	1.1641532E-09
2.5	12.1824940	12.1824940	-3.9581209E-09
3.0	20.0855369	20.0855369	3.7252903E-09
3.5	33.1154520	33.1154520	-7.6834112E-09
4.0	54.5981501	54.5981500	1.5832484E-08
4.5	90.0171313	90.0171313	-9.0803951E-09
5.0	148.4131592	148.4131591	6.3562766E-08

REGLA DE SIMPSON (FUNCION CONOCIDA)

introducción:

Este programa permite calcular integrales definidas mediante la regla de Simpson. Este procedimiento de cálculo númerico obtiene una aproximación al verdadero valor de la integral. Para que la aproximación sea mejor basta con hacer más fina la partición del intervalo, es decir, aumentar el número de intervalos (siempre pares).

La función a integrar se introduce en la linea 170 del siguiente modo: 170 DEF FN $F(X) = \dots$

```
20 REM
30 REM
                INTEGRACION
                                     NUMERICA
40 REM
                   REGLA
50 REM
                             DE
                                   SIMPSON
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = .....
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR";
160 INPUT A, B
170 DEF FN F(X)=
180 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
190 INPUT N
200 IF N/2<>INT(N/2) GOTO 200
210 H=(B-A)/(2*N)
220 N1=2*N-1
230 N2=2*(N-1)
240 SI=0
250 SP=0
259 REM - SUMA DE LOS PUNTOS IMPARES -
260 FOR J=1 TO N1 STEP 2
270 X=A+H*J
280 SI=SI+FNF(X)
```

290 NEXT J 299 REM - SUMA DE LOS PUNTOS PARES -300 FOR J=2 TO N2 STEP 2 310 X=A+H*J 320 SP=SP+FNF(X) 330 NEXT J 339 REM - SALIDA DEL RESULTADO -340 PRINT 350 PRINT 360 IS=H*(FNF(A)+4*SI+2*SP+FNF(B))/3 370 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES ="; IS; 380 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"

ejercicios resueltos:

390 END

1. Calcular
$$\int_0^{1.2} \frac{dx}{1+x}$$
 solucion:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 170 DEF FN F(X) = 1/(1+X)INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? 0 1.2 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 10

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .78845777 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

2. Calcular el valor de
$$\int_0^3 \frac{dx}{\sqrt{1+x}}$$

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 170 DEF FN F(X) = 1/SQR(1+X)INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? O INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 50

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

3. Calcular el valor de
$$\int_4^8 \frac{x \, dx}{\sqrt{x^2 - 15}}$$

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170

DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =

A CONTINUACION PULSAR (CONT)

170 DEF FN F(X) = X/SQR(X*X-15)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? 4

INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 30

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 6.000277 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

4. Calcular el valor de $\int_{-.5}^{0} \frac{x^3 dx}{x^2 + x + 1}$

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170
DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR <CONT>
170 DEF FN F(X) = X^3/(X*X+X+1)
INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR?-.5
O INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 80

LA INTEGRAL PEDIDA ES =-.020400212 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

REGLA DE SIMPSON (FUNCION DESCONOCIDA)

introducción:

Este programa sirve para calcular el valor aproximado de una integral de una función desconocida, sabiendo el valor que toma la función en cada uno de los puntos de la partición del intervalo. El cálculo se real<u>i</u> za mediante la regla de integración numérica de Simpson.

```
20 REM
30 REM
                   INTEGRACION
                                           NUMERICA
40 REM
50 REM
            REGLA
                       DE
                             SIMPSON
                                              (FUNCION DESCONOCIDA)
60 REM
110 PRINT "INTRODUZCA LOS LIMITES DEL INTERVALO: INFERIOR Y SUPERIOR";
120 INPUT A.B
130 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
140 INPUT M
150 N=M/2
160 PRINT "VALORES DE LA FUNCION EN LOS EXTREMOS INFERIOR Y SUPERIOR";
170 INPUT Y1, Y2
180 H=(B-A)/(2*N)
190 N1=2*N-1
200 N2=2*(N-1)
210 SI=0
220 SP=0
229 REM - SUMA DE LOS PUNTOS IMPARES -
230 FOR J=1 TO N1 STEF 2
240 PRINT "VALOR DE F(X) PARA X = ";A+H*J;
250 INPUT Y
260 SI=SI+Y
270 NEXT J
279 REM - SUMA DE LOS PUNTOS PARES -
280 FOR J=2 TO N2 STEP 2
290 PRINT "VALOR DE F(X) PARA X = "; A+H*J;
300 INPUT Y
310 SP=SP+Y
320 NEXT J
```

```
329 REM -SALIDA DEL RESULTADO -
330 PRINT
340 PRINT
350 IS=H*(Y1+4*SI+2*SP+Y2)/3
360 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES =";IS;
370 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
380 END
```

 $\mathbf{1}_{\bullet}$ Hallar la integral de una función desconocida entre 1 y 3, sabiendo los siguientes valores de x y de f(x).

х	1	1.25	1.5	1.75	2	2.25	2.5	2.75	3
f(x)	1.2	1.6	1.9	2.5	2.8	1.7	2	2.6	2.9

SOLUCION:

```
INTRODUZCA LOS LIMITES DEL INTERVALO: INFERIOR Y SUPERIOR? 1
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 8
VALORES DE LA FUNCION EN LOS EXTREMOS INFERIOR Y SUPERIOR? 1.2 2.9
VALOR DE F(X) PARA X = 1.25 ? 1.6
VALOR DE F(X) PARA X = 1.25 ? 1.9
VALOR DE F(X) PARA X = 2.25 ? 2.5
VALOR DE F(X) PARA X = 2.75 ? 2.8
VALOR DE F(X) PARA X = 1.5 ? 1.7
VALOR DE F(X) PARA X = 2 ? 2
VALOR DE F(X) PARA X = 2 ? 2
VALOR DE F(X) PARA X = 2 ? 2
```

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 4.325 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

2. Hallar la integral de una función desconocida entre 4 y 5.5, sabien do los siguientes valores de x y de f(x).

х	4	4.25	4.75	5.25	4.5	5	5.5
f(x)	1	1.3	1.7	1.3	1.5	1.5	1

SOLUCION:

```
INTRODUZCA LOS LIMITES DEL INTERVALO: INFERIOR Y SUPERIOR? 4
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 6
VALORES DE LA FUNCION EN LOS EXTREMOS INFERIOR Y SUPERIOR? 1
VALOR DE F(X) PARA X = 4.25 ? 1.3
VALOR DE F(X) PARA X = 4.75 ? 1.7
VALOR DE F(X) PARA X = 5.25 ? 1.3
VALOR DE F(X) PARA X = 4.5 ? 1.5
VALOR DE F(X) PARA X = 5 ? 1.5
```

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.1 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

3. Hallar la integral de una función desconocida entre 1 y 1.3 sabiendo los valores de x y de f(x) siguientes:
SOLUCION:

x	f(x)
1	1.
1.05	1.02470
1.1	1.04881
1.15	1.07238
1.2	1.09544
1.25	1.11803
1.3	1.14017

INTRODUZCA LOS LIMITES DEL INTERVALO:INFERIOR Y SUPERIOR? 1
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 6
VALORES DE LA FUNCION EN LOS EXTREMOS INFERIOR Y SUPERIOR? 1
VALOR DE F(X) PARA X = 1.05 ? 1.0247
VALOR DE F(X) PARA X = 1.15 ? 1.07238
VALOR DE F(X) PARA X = 1.25 ? 1.11803
VALOR DE F(X) PARA X = 1.1 ? 1.04881
VALOR DE F(X) PARA X = 1.2 ? 1.09544

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .32148517 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

REGLA DEL TRAPECIO

introducción:

Este programa permite calcular integrales definidas mediante la regla de los trapecios. Este procedimiento de cálculo numérico, obtiene una aproximación al verdadero valor de la integral. Cuanto más fina sea la partición del intervalo, mejor será la aproximación. Para hacer más fina la partición del intervalo basta con aumentar el número de intervalos en el que subdividimos el intervalo inicial.

La función a integrar se define en la linea 170 del siguiente modo: 170 DEF FN $F(X) = \dots$

```
20 REM
                INTEGRACION
30 REM
                                    NUMERICA
40 REM
              REGLA
                        DE
                              L 0 3
                                      TRAPECIOS
50 REM
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR. SUPERIOR";
160 INPUT A.B
170 DEF FN F(X)=:
- 180 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS";
190 INPUT N
200 S=0
210 H=(B-A)/N
220 N1=N-1
230 FOR J=1 TO N1
240 S=S+FN F(A+J*H)
250 NEXT J
259 REM - SALIDA DEL RESULTADO -
260 PRINT
```

270 PRINT
280 IT=H*(S+(FN F(A)+FN F(B))/2)
290 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES =";IT;
300 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DEL TRAPECIO)"
310 END

ejercicios resueltos:

1. Calcular el valor de la integral: $\int_0^1 \frac{\cos (x-1)}{x^2+1} dx$ SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170

DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =

A CONTINUACION PULSAR <CONT>

170 DEF FN F(X) = COS(X-1)/(X^2+1)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? 0

INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS ? 100

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .63975904 (MEDIANTE LA REGLA DEL TRAPECIO)

2. Calcular el valor de la integral: \int_0^1 arc sen x dx solución:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170
DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
170 DEF FN F(X) = ASN(X)
INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? 0
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS ? 60

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .57140586 (MEDIANTE LA REGLA DEL TRAPECIO)

3. Calcular el valor de la integral: $\int_{1}^{3} (x^{3} + 3x^{2} + \ln x) dx$ SOLUCION:

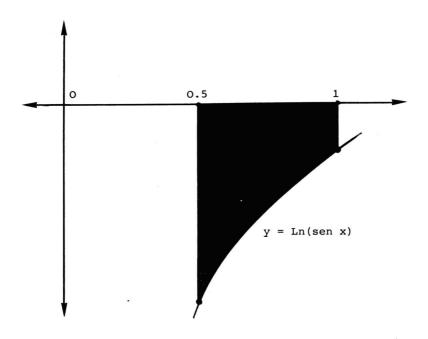
DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170
DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
170 DEF FN F(X) = X^3+3*X^2+LOG(X)
INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? 1
3 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS ? 100

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 47.297015 (MEDIANTE LA REGLA DEL TRAPECIO)

4. Calcular el valor de la integral: $\int_{.5}^{1} \text{Ln (sen x) dx}$ SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170
DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
170 DEF FN F(X) = LOG(SIN(X))
INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUFERIOR? .S
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS ? 100

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .. 20316953 (MEDIANTE LA REGLA DEL TRAFECCIO)



AREA ENCERRADA POR UNA CURVA EN CARTESIANAS

introducción:

Este programa permite calcular el area encerrada por una curva de la forma y = f(x), el eje x, y las rectas x = a, x = b. El cálculo del area se realiza por dos procedimientos: regla de Simpson y regla de los trape-cios.

La función a integrar se define en la linea 170 del siguiente modo: 170 DEF FN $F(X) = \dots$

```
20 REM
           AREA
                    ENCERRADA
                                   P O R
                                           UNA
                                                   CURVA
30 REM
40 REM
              DADA
                        E N
                             F. CARTESIANA
50 REM
60 REM
              METODOS: S I M P S O N
                                   Y
                                          TRAPECIOS
70 REM
80 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR";
160 INPUT A.B
170 DEF FN F(X)=
180 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
190 INPUT N
200 IF N/2(>INT(N/2) GOTO 200
210 H=(B-A)/(2*N)
220 N1=2*N-1
230 N2=2*(N-1)
240 SI=0
250 SP=0
259 REM - SUMA DE LOS PUNTOS IMPARES -
260 FOR J=1 TO N1 STEP 2
270 X=A+H*J
```

```
280 SI=SI+FNF(X)
290 NEXT J
299 REM - SUMA DE LOS PUNTOS PARES -
300 FOR J=2 TO N2 STEP 2
310 X=A+H*J
320 SP=SP+FNF(X)
330 NEXT J
339 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
340 PRINT
350 PRINT
360 IS=H*(FNF(A)+4*SI+2*SP+FNF(B))/3
370 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES ="; IS;
380 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
390 PRINT
400 IT=H*(SI+SP+(FNF(A)+FNF(B))/2)
410 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES =";IT;
420 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)"
430 END
```

 ${f 1}_{f \cdot}$ Hallar el area encerrada por la curva $f(x)={1\over 1+x}$, el eje x y las rectas: x = 0 y x = 1.2.

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
170 DEF FN F(X) = 1/(1+X)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? 0 1.2
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 40

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .78845736 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .78847224 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

2. Hallar el area encerrada por la curva $f(x) = \frac{1}{\sqrt{1+x}}$, el eje x y las rectas: x = 0 y x = 3. SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170
DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR <CONT>
170 DEF FN F(X) = 1/SQR(1+X)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? 0
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.0000228 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

3. Hallar el area del recinto encerrado por la curva $y = \frac{x}{\sqrt{x^2 - 15}}$ el eje x, y las rectas: x = 4 y x = 8.

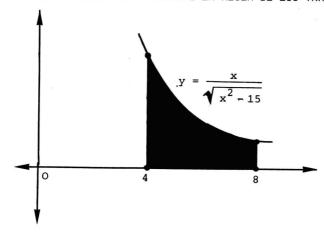
SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170
DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
170 DEF FN F(X) = X/SQR(X*X-15)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR? 4
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 100

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 6.000003 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 6.0004978 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)



AREA ENCERRADA POR UNA CURVA EN POLARES

introducción:

Este programa permite calcular el area encerrada por una curva dada en coordenadas polares de la forma: r = r(w) y las semirrectas $w = w_1$ y $w = w_2$. El cálculo del area se realiza por dos procedimientos: regla de Simpson y regla de los trapecios.

La función a integrar se define en la linea 170 del siguiente modo: 170 DEF FN $R(W) = \dots$

```
20 REM
         AREA ENCERRADA
                                POR UNA CURVA
30 REM
40 REM
              DADA EN F.POLAR
60 REM
            METODOS: SIMPSON Y TRAPECIOS
70 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN R(W) = .....
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR (EN RADIANES)";
160 INPUT W1, W2
170 DEF FN R(W) = ....."
180 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
190 INPUT N
200 IF N/2(>INT(N/2) GOTO 200
210 H=(W2-W1)/(2*N)
220 N1=2*N-1
230 N2=2*(N-1)
240 SI=0
250 SP=0
259 REM - SUMA DE LOS PUNTOS IMPARES -
260 FOR J=1 TO N1 STEP 2
270 W=W1+H*J
```

```
280 SI=SI+(FNR(W)^2)/2
290 NEXT J
299 REM - SUMA DE LOS PUNTOS PARES -
300 FOR J=2 TO N2 STEP 2
310 W=W1+H*J
320 SP=SP+(FNR(W)^2)/2
330 NEXT J
339 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
340 PRINT
350 PRINT
360 IS=H*(FNR(W1)+4*SI+2*SP+FNR(W2))/3
370 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES ="; IS;
380 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
390 PRINT
400 IT=H*(SI+SP+(FNR(W1)+FNR(W2))/2)
410 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES ="; IT;
420 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)"
```

l. Hallar el área encerrada por la cardioide de ecuación: $r = 1 + \cos w$ so L U C I O N :

El área pedida será igual al doble del área entre O y π . Por tanto calculemos esta última.

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN R W) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 170 DEF FN R(W) = 1+COS(W)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR (EN RADIANES)? 0 3.1415927 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.3561945 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.3561945 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS) El área encerrada será: 4.71238

2. Hallar el área encerrada por la lemniscata de Bernouilli de ecuación: $r^2 = 9 \cos 2 w$

SOLUCION:

El área pedida será igual a 4 veces el area encerrada entre O y $\pi/4$. Por tanto calculemos esta última.

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN R W) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
170 DEF FN R(W) = 3*SQR(COS(2*W))

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR (EN RADIANES)? 0 .7853981 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (FARES)? 60

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.2467298 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.2450626 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAFECIOS)

El área encerrada será: 4(2.2467298) = 8.96..

 $\mathbf{3}_{ullet}$ Hallar el área encerrada por la rosa de tres pétalos de ecuación: r = 2 cos 3 w

SOLUCION:

El área pedida será igual a 6 veces el área encerrada entre 0 y $\pi/6$. Por tanto, calculemos esta última.

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170

DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN R W) =

A CONTINUACION PULSAR (CONT)

170 DEF FNR(W) = .2*COS(3*W)

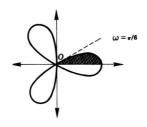
LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR (EN RADIANES)? 0 .5235988

INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 40

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .52359878 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .52359878 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAFECIOS)

El área encerrada será: 6(.52359878)=3.12...



AREA ENCERRADA POR UNA CURVA EN PARAMETRICAS

introducción:

Este programa permite calcular el area encerrada por una curva dada en forma paramétrica: x = x(t), y = y(t) y las semirrectas $t = t_1$ y $t = t_2$. El cálculo del área se realiza por dos procedimientos : regla de Simpson y regla de los trapecios.

```
En la linea 210 se define la función y=y(t) del siguiente modo: 210 DEF FN Y(T)=\ldots y en la linea 220 se define la derivada de la función x=x(t) del siguiente modo: 220 DEF FN D(T)=\ldots
```

```
20 REM
30 REM
         AREA
                 ENCERRADA POR UNA CURVA
40 REM
                      F. PARAMETRICA X=X(T); Y=Y(Y)
50 REM
       DADA
60 REM
                                Y TRAPECIOS
70 REM
            METODOS: SIMPSON
80 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 210"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN Y(T) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "DEFINA LA DERIVADA DE X=X(T) RESPECTO DE T.EN LA LINEA 220"
160 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(T) = ......
170 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
.180 STOP
190 PRINT "LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ";
200 INPUT T1, T2
210 DEF FN Y(T)=
220 DEF FN D(T)=
230 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
240 INPUT N
```

```
250 IF N/2<>INT(N/2) GOTO 250
260 H=(T2-T1)/(2*N)
270 N1=2*N-1
280 N2=2*(N-1)
290 SI=0
300 SP=0
310 FOR J=1 TO N1 STEP 2
320 T=T1+H*J
330 SI=SI+FNY(T) *FND(T)
340 NEXT J
350 FOR J=2 TO N2 STEP 2
360 T=T1+H*J
370 SP=SP+FNY(T) *FND(T)
380 NEXT J
389 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
390 PRINT
400 PRINT
410 Y1=FNY(T1) *FND(T1)
420 Y2=FNY(T2) *FND(T2)
430 IS =H*(Y1+4*SI+2*SP+Y2)/3
440 PRINT "EL AREA PEDIDA ES = "; IS ; "UNIDADES CUADRADAS";
450 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
460 PRINT
470 IT=H*(SI+SP+(Y1+Y2)/2)
480 PRINT "EL AREA PEDIDA ES = ";IT ; "UNIDADES CUADRADAS";
490 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)"
500 END
```

```
1. Hallar el área encerrada por la curva: \begin{cases} x(t) = 3 + \cos t \\ y(t) = 4 \text{ sent} \end{cases}
```

SOLUCION:

El área pedida es 4 veces el area desde O a $\pi/2$, y además como la función es negativa resulta: Area pedida = -4 Area desde O a $\pi/2$. Calculemos esta última:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 210
DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN Y(T) =
A CONTINUACION PULSAR <CONT>
210 DEF FN Y(T) = 4*SIN(T)

DEFINA LA DERIVADA DE X=X(T) RESPECTO DE T.EN LA LINEA 220
DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(T) =
A CONTINUACION PULSAR <CONT>
220 DEF FN D(T)=-SIN(T)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 0 1.57079 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

EL AREA PEDIDA ES = -3.1415673 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

EL AREA PEDIDA ES = -3.1415673 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

El área encerrada por la curva será: 4π .

2. Hallar el area encerrada por la elipse de ecuación: $x = 3 \cos t$ y = 2 sen t

SOLUCION:

El área pedida es en valor absoluto igual a 4 veces el área encerrada en el primer cuadrante, desde t=0 hasta $t=\pi/2$. Calculemos esta cuarta parte.

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN Y(T) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 210 DEF FN Y(T) = 2*SIN(T)

DEFINA LA DERIVADA DE X=X(T) RESPECTO DE T.EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(T) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 220 DEF FN D(T) = -3*SIN(T)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 0 1.5707963 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 80

EL AREA PEDIDA ES = -4.7123888 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

EL AREA PEDIDA ES = -4.7123888 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPE cios El área encerrada por la curva será: 4.(4.7123888)= 18.84..

 $oldsymbol{3}_{ullet}$ Hallar el área encerrada por el arco de cicloide de ecuación:

$$\begin{cases} x(t) = t - sen t \\ y(t) = 1 - cos t \end{cases}$$

SOLUCION:

Un arco completo de cicloide se describe al variar t desde t = 0 hasta t = 2π . Por tanto el área será:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN Y(T) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 210 DEF FN Y(T) = 1-COS(T)

DEFINA LA DERIVADA DE X=X(T) RESPECTO DE T.EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(T) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 220 DEF FN D(T) =1-COS(T)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 0 6.28318 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 100

EL AREA PEDIDA ES = 9.424778 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON) EL AREA PEDIDA ES = 9.424778 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPE. CIOS)

LONGITUD DE UN ARCO DE CURVA DADA EN CARTESIANAS

introducción:

Este programa sirve para calcular la longitud de un arco de curva de la forma y = f(x) desde x = a hasta x = b. El cálculo de la longitud de la curva se realiza por dos procedimientos: regla de Simpson y regla de los trapecios.

Para poder ejecutar el programa, es preciso definir la función en la linea 21o del siguiente modo: 210 DEF FN $F(X) = \dots$

Y también, definir en la linea 220 la derivada de la función y = f(x) respecto de x, del siguiente modo:

220 DEF FN D(X) =

```
20 REM
          LONGITUD
                                                 CURVA
                         DE
                               UN
                                   ARCO
                                             DE
30 REM
40 REM
                      EN F. CARTESIANA
50 REM
60 REM
             METODOS: S I M P S O N
                                  Y
                                        TRAPECIOS
70 REM
80 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA CALCULAR SU LONGITUD EN LA LINEA 210"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO:
                        210 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "DEFINA LA DERIVADA DE F(X) RESPECTO DE X EN LA LINEA 220"
160 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(X) = ....."
170 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
180 STOP
190 PRINT "LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ";
200 INPUT A,B
210 DEF FN F(X) =
220 DEF FN D(X) =
230 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
240 INPUT N
```

```
250 IF N/2<>INT(N/2) GOTO 250
260 H=(B-A)/(2*N)
270 N1=2*N-1
280 N2=2*(N-1)
290 SI=0
300 SP=0
309 REM - SUMA DE LOS PUNTOS IMPARES -
310 FOR J=1 TO N1 STEP 2
320 X=A+H*J
330 SI=SI+SQR(1+FN D(X)^2)
340 NEXT J
349 REM - SUMA DE LOS PUNTOS PARES -
350 FOR J=2 TO N2 STEP 2
360 X=A+H*J
370 SP=SP+SQR(1+FN D(X)^2)
380 NEXT J
389 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
390 PRINT
400 PRINT
410 Y1=SQR(1+FN D(A) 2)
420 Y2=SQR(1+FN D(B)^2)
430 IS=H*(Y1+4*SI+2*SP+Y2)/3
440 PRINT "LA INTÉGRAL PEDIDA ES ="; IS;
450 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
460 PRINT
470 IT=H*(SI+SP+(Y1+Y2)/2)
480 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES =";IT;
490 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)"
```

1. Hallar la longitud de un arco de catenaria de ecuación: $y = \frac{3}{2} (e^{x/3} + e^{-x/3}) \quad \text{desde } x = 0 \quad \text{hasta } x = 3.$

SOLUCION:

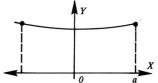
500 END

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA CALCULAR SU LONGITUD EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
210 DEF FN F(X) = 3*(EXP(X/3)+EXP(-X/3))/2

DEFINA LA DERIVADA DE F(X) RESPECTO DE X EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(X) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)

220 DEF FN D(X) = (EXP(X/3)-EXP(-X/3))/2

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? O INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 40



LA INTEGRAL PEDIDA ES = 3.5256036 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 3.5256495 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

 $2_{\bullet \, Hallar}$ la longitud de un arco de la curva de ecuación: y = Ln x entre x = 1 y x = 3.

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA CALCULAR SU LONGITUD EN LA LINEA 210
DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
210 DEF FN F(X) = LOG(X)

DEFINA LA DERIVADA DE F(X) RESPECTO DE X EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(X) = A CONTINUACION PULSAR $\langle CONT \rangle$ 220 DEF FN D(X) = 1/X

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 1 3
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 40

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.3019875 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.3020225 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

 $\bf 3.$ Hallar la longitud de un arco de la curva de ecuación: $y=e^{x/2}$ entre x=-2 hasta x=2.

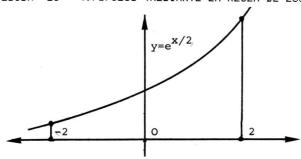
SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA CALCULAR SU LONGITUD EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN $F(X) = \dots$. A CONTINUACION PULSAR $\langle CONT \rangle$ 210 DEF FN F(X) = EXP(X/2)

DEFINA LA DERIVADA DE F(X) RESPECTO DE X EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(X) = A CONTINUACION PULSAR <CONT> 220 DEF FN D(X) = EXP(X/2) * .5 LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ?-2 2 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 4.7670795 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 4.7671286 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)



LONGITUD DE UN ARCO DE CURVA DADA EN POLARES

introducción:

Este programa sirve para calcular la longitud de un arco de curva dada en forma polar r = r(w), desde un valor particular de $w = w_1$ hasta $w = w_2$. El cálculo de la longitud se realiza por dos procedimientos: regla de Simpson y regla de los trapecios.

Para poder ejecutar el programa, es preciso definir la función en la linea 210, del siguiente modo: 210 DEF FN $R(W) = \dots$. A continuación, se ha de definir en la linea 220, la derivada de r(w) respecto de w, del siguiente modo: 220 DEF FN $D(W) = \dots$.

```
20 REM
30 REM
         LONGITUD
                         DE
                               UN ARCO
                                             DE
                                                 CURVA
40 REM
                             F. POLAR
               DADA
                        EN
                                              R=R(W)
50 REM
60 REM
             METODOS: S I M P S O N
                                  Y
                                       TRAPECIOS
70 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA CALCULAR SU LONGITUD EN LA LINEA 210"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN R(W) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "DEFINA LA DERIVADA DE R(W) RESPECTO DE W EN LA LINEA 220"
160 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(W) = ......
170 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
180 STOP
190 PRINT "LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR (EN RADIANES)";
200 INPUT W1,W2
210 DEF FN R(W)=
220 DEF FN D(W)=
230 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
240 INPUT N
250 IF N/2<>INT(N/2) GOTO 250
```

```
260 H=(W2-W1)/(2*N)
270 N1=2*N-1
280 N2=2*(N-1)
290 SI=0
300 SP=0
309 REM - SUMA DE LOS PUNTOS IMPARES -
310 FOR J=1 TO N1 STEP 2
320 W=W1+H*J
330 SI=SI+SQR((FN R(W))^2+(FN D(W))^2)
340 NEXT J
349 REM - SUMA DE LOS PUNTOS PARES -
350 FOR J=2 TO N2 STEP 2
360 W=W1+H*J
370 SP=SP+SQR((FN R(W))^2+(FN D(W))^2)
380 NEXT J
389 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
390 PRINT
400 PRINT
410 R1=SQR(FNR(W1)^2+FND(W1)^2)
420 R2=SQR(FNR(W2)^2+FND(W2)^2)
430 IS=H*(R1+4*SI+2*SP+R2)/3
440 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES ="; IS;
450 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
460 PRINT
470 IT=H*(SI+SP+(R1+R2)/2)
480 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES =":IT:
490 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)"
500 END
```

1. Hallar la longitud de la cardioide de ecuación: $r = 3(1 - \cos w)$ solución:

La longitud pedida es el doble de la longitud entre 0 y π . Por tanto, calcularemos esta última:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA CALCULAR SU LONGITUD EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN R (W) = A CONTINUACION PULSAR $\langle CONT \rangle$ 210 DEF FN R(W) = 3*(1-COS(W))

DEFINA LA DERIVADA DE R(W) RESPECTO DE W EN LA LINEA 220
DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(W) =
A CONTINUACION PULSAR (CONT)
220 DEF FN D(W) = 3*SIN(W)
LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR (EN RADIANES)? 0 3.1415
INTRODUZCA EL NUMBRO DE INTERVALOS (RABES)? 40

INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 11.999444 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 11.999273 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)
La longitud de la cardioide será: 24 unidades.

2. Hallar la longitud de la rosa de tres pétalos de ecuación: r = 2 cos 3 w.

SOLUCION:

La longitud pedida es 6 veces la longitud entre 0 y $\pi/6$. Por tanto, calcularemos esta última:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA CALCULAR SU LONGITUD EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN R (W) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
210 DEF FN R(W) = 2*COS(3*W)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR (EN RADIANES)? 0 .7853982 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 100

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.1515775 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.1515844 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

La longitud de la rosa será: 12.9

 $\bf 3$. Hallar la longitud de la lemniscata de Bernouilli de ecuación: ${\tt r}^2=9\cos 2$ w.

SOLUCION:

La longitud pedida es 4 veces la longitud entre 0 y $\pi/4$. Por tanto, calc<u>u</u> laremos esta última:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA CALCULAR SU LONGITUD EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN R (W) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 210 DEF FN R(W) = 3*SQR(COS(2*W))

DEFINA LA DERIVADA DE R(W) RESPECTO DE W EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(W) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
220 DEF FN D(W) = -3*SIN(2*W)/SQR(COS(2*W))

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR (EN RADIANES)? 0 .78
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 200

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 3.6213924 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 3.6222104 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

La longitud de la lemniscata será: 14.484

LONGITUD DE UN ARCO DE CURVA DADA EN PARAMETRICAS

introducción:

Este programa sirve para calcular la longitud de un arco de curva dad en forma paramítrica: x = x(t), y = y(t), desde $t = t_1$ hasta $t = t_2$ El cálculo de la longitud se realiza por dos procedimientos: regla de Simp son y regla de los trapecios.

Para poder ejecutar el programa, es preciso definir en la linea 210 la derivada de la función x = x(t) respecto de t, del siguiente modo:

210 DEF FN F(T) =

A continuación, se ha de definir en la linea 220, la derivada de la función y = y(t) respecto de t, del siguiente modo:

220 DEF FN G(T) =

```
20 REM
         LONGITUD
                        DE
                              UN
                                   ARCO DE CURVA
30 REM
40 REM
         DADA
                  E N
                        F. PARAMETRICA X=X(T); Y=Y(T)
50 REM
60 REM
                                Y 'TRAPECIOS
             METODOS: S I M P S O N
70 REM
80 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA DERIVADA DE X(T) RESPECTO DE T EN LA LINEA 210"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(T) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "DEFINA LA DERIVADA DE Y(T) RESPECTO DE T EN LA LINEA 220"
160 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN G(T) = ....."
170 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
180 STOP
190 PRINT "LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ";
200 INPUT T1,T2
210 DEF FN F(T) =
220 DEF FN G(T) =
230 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
```

```
240 INPUT N
250 IF N/2<>INT(N/2) GOTO 250
260 H=(T2-T1)/(2*N)
270 N1=2*N-1
280 N2=2*(N-1)
290 SI=0
300 SP=0
309 REM - SUMA DE LOS PUNTOS IMPARES -
310 FOR J=1 TO N1 STEP 2
320 T=T1+H*J
330 SI=SI+SQR(FN F(T)^2 + FN G(T)^2)
340 NEXT J
349 REM - SUMA DE LOS PUNTOS PARES -
350 FOR J=2 TO N2 STEP 2
360 T=T1+H*J
370 SP=SP+SQR(FN F(T)^2 + FN G(T)^2)
380 NEXT J
389 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
390 PRINT
400 PRINT
410 Y1=SQR(FN F(T1)^2+FN G(T1)^2)
420 Y2=SQR(FN F(T2)^2+FN G(T2)^2)
430 IS=H*(Y1+4*SI+2*SP+Y2)/3
440 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES ="; IS;
450 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
460 PRINT
470 IT=H*(SI+SP+(Y1+Y2)/2)
480 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES =";IT;
490 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)"
500 END
```

1. Hallar la longitud de un arco de la curva: $x = t^2$, $y = t^3$, desde t = 0 a t = 4.

SOLUCION:

DEFINA LA DERIVADA DE X(T) RESPECTO DE T EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(T) = A CONTINUACION PULSAR (CONT) 210 DEF FN F(T) = 2*T

DEFINA LA DERIVADA DE Y(T) RESPECTO DE T EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN G(T) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
220 DEF FN G(T) =3*T^2

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 0 4
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 50

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 66.388804 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 66.391738 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

2. Hallar la longitud del arco completo descrito por una cicloide de ecuación: x = t - sen t, y = 1 - cos t

SOLUCION:

Un arco completo de cicloide se describe desde t=0 hasta $t=2\pi$. Asi pues la longitud pedida será:

DEFINA LA DERIVADA DE X(T) RESPECTO DE T EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(T) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
210 DEF FN F(T) = 1-COS(T)

DEFINA LA DERIVADA DE Y(T) RESPECTO DE T EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN $G(T) = \dots$ A CONTINUACION PULSAR $\langle CONT \rangle$ 220 DEF FN G(T) = SIN(T)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 0 6.28 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 7.9999949 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 7.9995385 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

3. La posición de un punto en un instante viene dada por las siguientes ecuaciones: $x = t^2/2$, $y = \frac{1}{9} (6 t + 9)^{3/2}$ Hallar el espacio recorrido por el punto desde t = 0 hasta t = 4. S O L U C I O N :

DEFINA LA DERIVADA DE X(T) RESPECTO DE T EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(T) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>

210 DEF FN F(T) = T

DEFINA LA DERIVADA DE Y(T) RESPECTO DE T EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN G(T) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
220 DEF FN G(T) = SQR(6*T+9)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 0 4 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 100

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 20 (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 20 (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

AREA DE REVOLUCION

introducción:

Este programa sirve para calcular el área de un sólido de revolución engendrado al girar la curva y=f(x) alrededor del eje x, desde x=a hasta x=b. El cálculo del área se realiza por dos procedimientos: regla de Simpson y regla de los trapecios.

Para ejecutar este programa, es preciso definir en la linea 210 la función y = f(x), del siguiente modo:

210 DEF FN F(X) =

A continuación se ha de definir la derivada de la función y = f(x) respecto de x en la linea 220 del siguiente modo:

220 DEF FN D(X) = \dots

```
20 REM
                                          RE VOLUCION
         AREA DEL
                         SOLIDO
                                    DE
30 REM
40 REM
        ENGENDRADO
                         AL
                               GIRAR
                                          LA CURVA
50 REM
60 REM
                                E J E X
                                          [SIMPSON Y TRAPECIOS]
                         DEL
70 REM
         ALREDEDOR
80 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 210"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "DEFINA LA DERIVADA DE Y=F(X) RESPECTO DE X,EN LA LINEA 220"
160 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(X) = ......
170 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
180 STOP
190 PRINT "LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ";
200 INPUT A,B
210 DEF FN F(X) =
220 DEF FN D(X) =
230 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
```

```
240 INPUT N
250 IF N/2<>INT(N/2)
                     GOTO 250
260 H=(B-A)/(2*N)
270 N1=2*N-1
280 N2=2*(N-1)
290 SI=0
300 SP=0
310 FOR J≖1 TO N1 STEP 2
320 X=A+H*J
330 SI=SI+FN F(X) *SQR(1+FND(X)^2)
340 NEXT J
350 FOR J=2 TO N2 STEP 2
360 X=A+H*J
370 SP=SP+FN F(X) *SQR(1+FND(X)^2)
380 NEXT J
389 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
390 PRINT
400 PRINT
410 Y1=FNF(A) #SQR(1+FND(A)^2)
420 Y2=FNF(B) *SQR(1+FND(B)^2)
430 IS =6.2831853*H*(Y1+4*SI+2*SP+Y2)/3
440 PRINT "EL AREA PEDIDA ES = ";IS ; "UNIDADES CUADRADAS ";
450 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
460 PRINT
470 IT=6.2831853*H*(SI+SF+(Y1+Y2)/2)
480 PRINT "EL AREA PEDIDA ES = ";IT ; "UNIDADES CUADRADAS ";
490 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)"
500 END
```

1 • Hallar el área del sólido de revolución engendrado por la curva y = L(x + 1) al girar alrededor del eje x, desde x = 1 hasta x = 2. S O L U C I O N :

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 210
DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(X) =
A CONTINUACION PULSAR <CONT)
210 DEF FN F(X) =LOG(X+1)

DEFINA LA DERIVADA DE Y=F(X) RESPECTO DE X,EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(X) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
220 DEF FN D(X) = 1/(X+1)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 1 2 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 40

EL AREA PEDIDA ES = 6.1586332 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)
EL AREA PEDIDA ES = 6.1586194 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

2. Hallar el área del sólido de revolución engendrado por la curva $y = e^x$ al girar alrededor del eje x, desde x = -1 hasta x = 1. **SOLUCION:**

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR <CONT> 210 DEF FN F(X) = EXP(X)

DEFINA LA DERIVADA DE Y=F(X) RESPECTO DE X,EN LA LINEA 220 DEL SIGUIENTE MODO: 220 DEF FN D(X) = A CONTINUACION PULSAR $\langle CONT \rangle$ 220 DEF FN D(X) = EXP(X)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ?-1 1
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

EL AREA PEDIDA ES = 27.792241 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

EL AREA PEDIDA ES = 27.794331 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRA-PECIOS)

3. Hallar el área descrita por una semionda de la sinusoide y = sen x al girar alrededor del eje x.

SOLUCION:

Al ser una semionda los extremos del intervalo de integración son: O y π .

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 210 DEL SIGUIENTE MODO: 210 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
210 DEF FN F(X) = SIN(X)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 0 3.14159 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 40

EL AREA PEDIDA ES = 14.4236 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

EL AREA PEDIDA ES = 14.421315 UNIDADES CUADRADAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRA-PECIOS)

VOLUMEN DE REVOLUCION

introducción:

Este programa sirve para calcular el volumen de un sólido de revolución engendrado al girar la curva y = f(x) alrededor del eje x, desde x = a hasta x = b. El cálculo del volumen se realiza por dos procedimientos: regla de Simpson y regla de los trapecios.

Para ejecutar este programa, es preciso definir en la linea 170 la función y = f(x) del siguiente modo:

170 DEF FN F(X) =

```
20 REM
                  DEL
                          SOLIDO
                                    DE REVOLUCION
      VOLUMEN
30 REM
40 REM
      ENGENDRADO
                       AL
                             GIRAR
                                     LA CURVA
50 REM
60 REM
                                         [SIMPSON Y TRAPECIOS]
        ALREDEDOR
                              EJE
                                     X
                       DEL
70 REM
80 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION DE LA CURVA Y=F(X), EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ";
160 INPUT A.B
170 DEF FN F(X)=
180 PRINT "INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)";
190 INPUT N
200 IF N/2(>INT(N/2) GOTO 200
210 H=(B-A)/(2*N)
220 N1=2*N-1
230 N2=2*(N-1)
240 SI=0
250 SP=0
260 FOR J=1 TO N1 STEP 2
```

```
270 X=A+H*J
280 SI=SI+FN F(X)^2
290 NEXT J
300 FOR J=2 TO N2 STEP 2
310 X=A+H*J
320 SP=SP+FN F(X)^2
330 NEXT J
339 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
340 PRINT
350 PRINT
360 Y1=FNF(A)^2
370 Y2=FNF(B)^2
380 IS =3.1415927*H*(Y1+4*SI+2*SP+Y2)/3
390 PRINT "EL VOLUMEN PEDIDO ES = "; IS ; "UNIDADES CUBICAS";
400 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)"
410 PRINT
420 IT=3.1415927*H*(SI+SP+(Y1+Y2)/2)
430 PRINT "EL VOLUMEN PEDIDO ES = ";IT ; "UNIDADES CUBICAS";
440 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)"
450 END
```

f I • Hallar el volumen del sólido de revolución engendrado al girar la curva y = cosec x alrededor del eje x entre $\pi/4$ y $\pi/2$. SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION DE LA CURVA Y=F(X), EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR (CONT)

170 DEF FN F(X)=1/SIN(X)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? .78539 1.57079 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

EL VOLUMEN PEDIDO ES = 3.1416241 UNIDADES CUBICAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

EL VOLUMEN PEDIDO ES = 3.141669 UNIDADES CUBICAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

 $oldsymbol{2}_ullet$ Hallar el volumen del sólido de revolución engendrado al girar la curva $y = 4 x - x^2$ alrededor del eje x, entre x = 0 y x = 2.

SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION DE LA CURVA Y=F(X), EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR (CONT)

170 DEF FN F(X)=4*X-X*X

LIMITES DE INTEGRACION: INFERIOR, SUPERIOR ? 0 2
INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 30

EL VOLUMEN PEDIDO ES = 53.616516 UNIDADES CUBICAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

EL VOLUMEN PEDIDO ES = 53.616515 UNIDADES CUBICAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

3. Hallar el volúmen del sólido de revolución engendrado al girar la curva $y = e^x$ sen x alrededor del eje x, entre x = 0 y $x = \pi$. **SOLUCION:**

DEFINA LA FUNCION DE LA CURVA Y=F(X), EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>

170 DEF FN F(X)=EXP(X) *SIN(X)

LIMITES DE INTEGRACION: INFERICR, SUPERIOR ? 0 3.14159 INTRODUZCA EL NUMERO DE INTERVALOS (PARES)? 60

EL VOLUMEN PEDIDO ES = 209.89444 UNIDADES CUBICAS (MEDIANTE LA REGLA DE SIMPSON)

EL VOLUMEN PEDIDO ES = 209.89437 UNIDADES CUBICAS (MEDIANTE LA REGLA DE LOS TRAPECIOS)

REGLA DE TCHEBICHEFF

introducción:

El presente programa permite obtener mediante aproximación integrales definidas, por la regla de integración numérica de Tchebicheff.

Para la ejecución del programa, es preciso definir en la linea 170 la función a integrar del siguiente modo:

170 DEF FN $F(X) = \dots$

```
20 REM
                 INTEGRACION
                                      NUMERICA
30 REM
40 REM
50 REM
                 REGLA
                           DE TCHEBICHEFF
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR";
160 INPUT A,B
170 DEF FN F(X)=
180 DIM X(9)
190 I=0
199 REM - VALORES DE LOS COEFICIENTES X(J) -
200 X(1)=0
210 X(2)=.1679061842
220 X(3)=.5287617831
230 X(4)=.6010186554
240 X(5)=,9115893077
250 X(6)=-.1679061842
260 X(7)=-.5287617831
270 X(8) = -.6010186554
280 X(9)=-.9115893077
290 FOR J=1 TO 9
300 \text{ Y=.5*(B-A)*X(J)}
310 Y=Y+.5*(B+A)
320 I=I+FN F(Y)
```

330 NEXT J
340 I=I*(B-A)/9
349 REM - SALIDA DEL RESULTADO 350 PRINT
360 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES =";I;
370 PRINT "(REGLA DE TCHEBICHEFF)"
380 END

ejercicios resueltos:

1. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_{0}^{1.2} \frac{dx}{1+x}$ S O L U C I O N :

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINACION PULSAR (CONT)
170 DEF FN F(X) = 1/(1+X)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 0 1.2

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .78845729 (REGLA DE TCHEBICHEFF)

2. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_0^3 \frac{dx}{\sqrt{1+x}}$

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170
DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINACION PULSAR (CONT)
170 DEF FN F(X) = 1/SQR(1+X)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 0 3

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 1.9999934 (REGLA DE TCHEBICHEFF)

3. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_4^8 \frac{x \, dx}{\sqrt{x^2 - 15}}$

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINACION PULSAR <CONT>
170 DEF FN F(X) = X/SQR(X*X-15)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 4 8

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 5.9782786 (REGLA DE TCHEBICHEFF) .

REGLA DE BODE

introducción:

Este programa sirve para calcular mediante aproximación integrales definidas de funciones de la forma y = f(x). El procedimiento empleado es la regla de integración numérica de Bode.

Para la ejecución del programa, es preciso definir en la linea 170 la función a integrar del siguiente modo:

170 DEF FN F(X) =

```
20 REM
30 REM
                 INTEGRACION
                                      NUMERICA
40 REM
50 REM
                       REGLA
                                DE
                                       BODE
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR";
160 INPUT A.B
170 DEF FN F(X) =
180 DIM W(6)
190 I=0
200 H=(B-A)/10
209 REM - VALORES DE LOS COEFICIENTES W(J) -
210 W(1)= .2683414836
220 W(2) = 1.775359414
230 \text{ W}(3) = -.8104357063
240 W(4) = 4.549462883
250 W(5) = -4.351551227
260 W(6) = 3.568823152
270 FOR J=1 TO 6
280 K=11-J
290 X=A+H*(J-1)
300 S=FN F(X)
310 X=A+H*K
```

320 S=S+FN F(X)
330 I=I+S*W(J)
340 NEXTJ
350 I=I*H
359 REM - SALIDA DEL RESULTADO 360 PRINT
370 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES =";I;
380 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE BODE)"
390 END

ejercicios resueltos:

1. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_{0}^{1.2} \frac{dx}{1+x}$

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN $F(X) = \dots$. A CONTINACION PULSAR $\langle CONT \rangle$ 170 DEF FN F(X) = 1/(1+X)

JNTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 0 1.2
LA INTEGRAL PEDIDA ES = .78845737 (MEDIANTE LA REGLA DE BODE)

2. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_0^3 \frac{dx}{\sqrt{1+x}}$ SOLUCION:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170
DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) =
A CONTINACION PULSAR (CONT)
170 DEF FN F(X) = 1/SQR(1+X)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 0 3

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2.0000018 (MEDIANTE LA REGLA DE BODE)

3. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_4^8 \frac{x \, dx}{\sqrt{x^2 - 15}}$

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINACION PULSAR <CONT>
170 DEF FN F(X) = X/SQR(X*X-15)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 4 8

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 6.0234465 (MEDIANTE LA REGLA DE BODE)

REGLA DE GAUSS

introducción:

Este programa sirve para calcular mediante aproximación integrales definidas de funciones de la forma y = f(x). El procedimiento empleado es la regla de integración numérica de Gauss.

Para la ejecución del programa, es preciso definir en la linea 170 la función a integrar del siguiente modo:

170 DEF FN F(X) =

```
20 REM
                   INTEGRACION
                                           NUMERICA
30 REM
40 REM
                                           GAUSS
                          REGLA
                                    DE
50 REM
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = ....."
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)"
140 STOP
150 PRINT "INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR";
160 INPUT A.B
170 DEF FN F(X) =
180 DIM X(12), V(12)
190 I=0
199 REM - VALORES DE LOS COEFICIENTES X(J)
                                        Y
                                            V(J) -
200 \times (1) = .1252334085:
                       V(1) = .2491470458
                       V(2) = .2334925365
210 \times (2) = .3678314989:
220 \times (3) = .5873179542:
                       V(3) = .2031674267
230 \times (4) = .7699026741:
                       V(4) = .1600783285
                       V(5) =.1069393259
240 \times (5) = .9041172563:
250 X(6) = .9815606342 : V(6) = .0471753363
260 \times (7) = -\times (1)
                    : V(7) = V(1)
270 \times (8) = -X(2)
                    : V(8) = V(2)
280. \times (9) = - \times (3)
                    V(9) = V(3)
                    : V(10)=V(4)
290 \times (10) = -\times (4)
300 \times (11) = -\times (5)
                    : V(11)=V(5)
```

310 X(12)=-X(6) :V(12)=V(6)
320 FOR J=1 TO 12
330 Y=(B-A)*X(J)*.5
340 Y=Y+(B+A)*.5
349 REM - SALIDA DEL RESULTADO 350 I=I+V(J)*FN F(Y)
360 NEXT J
370 I=I*(B-A)*.5
380 PRINT
390 PRINT "LA INTEGRAL PEDIDA ES = "; I;
400 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE GAUSS)"

ejercicios resueltos:

1. Calcular el valor de la siguiente integral: SOLUCION:

$$\int_0^{1.2} \frac{dx}{1+x}$$

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN $F(X) = \dots$. A CONTINUACION PULSAR (CONT) 170 DEF FN F(X) = 1/(1+X)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 0 1.2

LA INTEGRAL PEDIDA ES = .78845736 (MEDIANTE LA REGLA DE GAUSS)

2. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_0^3 \frac{dx}{\sqrt{1+x}}$

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR $\langle CONT \rangle$ 170 DEF FN F(X) =1/SQR(1+X)

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 0 3

LA INTEGRAL PEDIDA ES = 2 (MEDIANTE LA REGLA DE GAUSS)

3. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_{\lambda}^{8} \frac{x \, dx}{\sqrt{x^2 - 15}}$

INTRODUZCA LOS LIMITES DE INTEGRACION : INFERIOR Y SUPERIOR? 4 8
LA INTEGRAL PEDIDA ES = 5.9998834 (MEDIANTE LA REGLA DE GAUSS)

INTEGRALES IMPROPIAS CON EXTREMO SUPERIOR INFINITO

introducción:

Este programa sirve para calcular integrales impropias con extremo superior infinito de funciones de la forma y = f(x). El cálculo se realiza mediante la regla de Gauss.

Para la ejecución de este programa, es necesario definir en la linea 170 la función a integrar, del siguiente modo:

```
170 DEF FN F(X) = .....
```

Como el extremo superior es siempre infinito, el programa solo requiere la introducción del extremo inferior.

```
20 REM
30 REM
                   INTEGRALES
                                         IMPROPIAS
40 REM
50 REM
          CON
                   EXTREMO
                                 SUPERIOR
                                                    INFINITO
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170"
120 PRINT "DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = ......
130 PRINT "A CONTINUACION PULSAR (CONT)
140 STOF
150 PRINT "INTRODUZCA EL LIMITE INFERIOR";
160 INPUT A
170 DEF FN F(X)=
180 DIM X(12), V(12)
190 I=0
                                          V(J) -
199 REM - VALORES DE LOS COEFICIENTES X(J)
200 \times (1) = .1252334085 : V(1) = .2491470458
210 X(2) = .3678314989 : V(2) = .2334925365
220 X(3) = .5873179542 : V(3) = .2031674267
230 X(4) = .7699026741 : V(4) = .1600783285
240 X(5) = .9041172563 : V(5) = .1069393259
250 X(6) = .9815606342 : V(6) = .0471753363
                   :
260 \times (7) = -\times (1)
                     V(7) = V(1)
                     V(8) = V(2)
270 \times (8) = -\times (2)
                   :
280 \times (9) = -\times (3)
                      V(9) = V(3)
290 \times (10) = -\times (4)
                      V(10) = V(4)
```

 $300 \times (11) = -x(5)$: V(11)=V(5) 310 X(12)=-X(6) : V(12)=V(6) 320 FOR J=1 TO 12 330 Y=A+(2/(X(J)+1))-1340 YE=FN F(Y) 350 YE=YE/((X(J)+1)^2) 360 I=I+V(J)*YE370 NEXT J 380 I=2*I 389 REM - SALIDA DEL RESULTADO -390 PRINT 400 PRINT "LA INTEGRAL IMPROPIA PEDIDA ES = "; I; 410 PRINT "(MEDIANTE LA REGLA DE GAUSS CON EXTREMO SUPERIOR INFINITO)" 420 END

ejercicios resueltos:

1. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_0^\infty \frac{dx}{x^2 + 4}$

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR <CONT>
170 DEF FN F(X)=1/(X*X+4)

INTRODUZCA EL LIMITE INFERIOR? O

LA INTEGRAL IMPROPIA PEDIDA ES = .78539816 (MEDIANTE LA REGLA DE GAUSS CON EXTREMO SUPERIOR INFINITO)

2. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_0^\infty e^{-x} \sin x \, dx$ solucion:

INTRODUZCA EL LIMITE INFERIOR? O

LA INTEGRAL IMPROPIA PEDIDA ES = .49735825 (MEDIANTE LA REGLA DE GAUSS CON EXTREMO SUPERIOR INFINITO)

3. Calcular el valor de la siguiente integral: $\int_{1}^{\infty} \frac{dx}{x^{2}}$ so L U C I O N:

DEFINA LA FUNCION QUE DESEA INTEGRAR EN LA LINEA 170 DEL SIGUIENTE MODO: 170 DEF FN F(X) = A CONTINUACION PULSAR (CONT)

170 DEF FN F(X)=1/(X*X)

INTRODUZCA EL LIMITE INFERIOR? 1

LA INTEGRAL IMPROPIA PEDIDA ES = 1 (MEDIANTE LA REGLA DE GAUSS CON EX-TREMO SU PERIOR INFINITO)

INTERPOLACION LINEAL

introducción:

Este programa sirve para, a partir de dos puntos conocidos A, B, construir la recta determinada por ellos, y asi poder interpolar para valores intermedios de x la y esperada o reciprocamente.

```
20 REM
30 REM
                INTERPOLACION
                                         LINEAL
40 REM
50 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "INTRODUZCA COORDENADAS XO, YO DEL PUNTO A(XO, YO)";
120 INPUT XO.YO
130 PRINT "INTRODUZCA COORDENADAS X1,Y1 DEL PUNTO B(X1,Y1)";
140 INPUT X1, Y1
160 PRINT "SI DESEA HALLAR X A PARTIR DE Y CONOCIDO, PULSE 1"
170 PRINT "SI DESEA HALLAR Y A PARTIR DE X CONOCIDO, PULSE 2"
180 INPUT C
190 PRINT
200 IF C=1 THEN 270
210 PRINT "INTERPOLACION PARA X =";
220 INPUT X
230 Y=Y1+(X-X1)*(Y1-Y0)/(X1-X0)
240 PRINT "CORRESPONDE
250 PRINT
260 GOTO 210
220 PRINT
280 PRINT "INTERPOLACION PARA Y =";
290 INPUT Y
300 X=X1+(X1-X0) * (Y-Y1)/(Y1-Y0)
310 PRINT "CORRESPONDE
320 PRINT
330 GOTO 280
340 END
```

1. Dados los puntos A(2.35, 7.98) y B(12.39, -3.56), calcular los valores de y para los siguientes valores de x: 5.6, 3.9, 12.

SOLUCION:

INTRODUZCA COORDENADAS X0,Y0 DEL PUNTO A(X0,Y0)? 2.35 7.98
INTRODUZCA COORDENADAS X1,Y1 DEL PUNTO B(X1,Y1)? 12.39 -3.56

SI DESEA HALLAR X A PARTIR DE Y CONOCIDO, PULSE 1 SI DESEA HALLAR Y A PARTIR DE X CONOCIDO, PULSE 2

INTERPOLACION PARA X =? 5.6 CORRESPONDE Y = 4.2444422

INTERPOLACION PARA X =? 3.9 CORRESPONDE Y = 6.1984263

INTERPOLACION PARA X =? 12 CORRESPONDE Y =-3.1117331

2. Dados los puntos A(1, 43.75) y B(5, 117.98), calcular los valores de x para los siguientes valores de y: 10, 6, 15.

SOLUCION:

INTRODUZCA COORDENADAS XO,YO DEL PUNTO A(XO,YO)? 1 43.75 INTRODUZCA COORDENADAS X1,Y1 DEL PUNTO B(X1,Y1)? 5 117.78

SI DESEA HALLAR X A PARTIR DE Y CONOCIDO, PULSE 1 SI DESEA HALLAR Y A PARTIR DE X CONOCIDO, PULSE 2

INTERPOLACION PARA Y =? 10

CORRESPONDE X =-.82358503

INTERPOLACION PARA Y =? 6 CORRESPONDE X =-1.0397136

CORRESPONDE X = 110077100

INTERPOLACION PARA Y =? 15 CORRESPONDE X =-.55342429

INTERPOLACION DE LAGRANGE

introducción:

Este programa sirve para ajustar un polinomio a un conjunto de puntos. El método del ajuste se conoce con el nombre de interpolación de Lagrange.

Gracias a este ajuste es posible calcular las ordenadas de puntos cuyas abscisas son conocidos.

```
20 REM
30 REM
            INTERPOLACION
40 REM
                                   DE
50 REM
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "NUMERO DE PUNTOS CONOCIDOS";
120 INPUT N
130 DIM X(N), Y(N)
140 PRINT "INTRODUZCA LAS COORDENADAS DE LOS";N; "PUNTOS CONOCIDOS"
150 PRINT
160 FOR J=1 TO N
170 PRINT "COORDENADAS X,Y DEL PUNTO"; J ;
180 INPUT X(J), Y(J)
190 NEXT J
200 PRINT
210 PRINT "INTERPOLACION PARA X =";
220 INPUT XO
230 Y=0
240 FOR I=1 TO N
250 S=1
260 FOR J=1 TO N
270 IF J=I THEN 290
280 S=S*(XO-X(J))/(X(I)-X(J))
290 NEXT J
300 Y=Y+S*Y(I)
310 NEXT I
```

320 PRINT "CORRESPONDE Y =";Y 330 PRINT 340 GOTO 210 350 END

ejercicios resueltos:

1. Dados los siguientes puntos: (1, 4.5), (2, 5), (3, 5.7), (4, 6), (5, 6.3), (6, 6.8), (7, 7.3), (8, 7.9), hallar los valores correspondientes para x = 1.7, x = 3.4, x = 7.2, x = 4.8.

SOLUCION:

NUMERO DE PUNTOS CONOCIDOS? 8 INTRODUZCA LAS COORDENADAS DE LOS 8 PUNTOS CONOCIDOS

```
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 1 ? 1 4.5
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 2 ? 2 5
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 3 ? 3 5.7
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 4 ? 4 6
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 5 ? 5 6.3
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 6 ? 6 6.8
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 7 ? 7 7.3
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 8 ? 8 7.9
```

INTERPOLACION PARA X =? 1.7
CORRESPONDE Y = 4.741505

INTERPOLACION PARA X =? 3.4 CORRESPONDE Y = 5.8501988

INTERPOLACION PARA X =? 7.2 CORRESPONDE Y = 7.3891246

INTERPOLACION PARA X =? 4.8 CORRESPONDE Y = 6.2231109

2. Dados los puntos: (0, 4.57), (3, 8.23), (6, 12.06), (8, 15), hallar los valores de y correspondientes a los siguientes valores de x: 4, 5, 7, 1.

SOLUCION:

NUMERO DE PUNTOS CONOCIDOS? 4 INTRODUZCA LAS COORDENADAS DE LOS 4 PUNTOS CONOCIDOS

```
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 1 ? 0 4.57,
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 2 ? 3 8.23
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 3 ? 6 12.06
COORDENADAS X,Y DEL PUNTO 4 ? 8 15
```

INTERPOLACION PARA X =? 4
CORRESPONDE Y = 9.4585556

INTERPOLACION PARA X =? 5 CORRESPONDE Y = 10.727917

```
INTERPOLACION PARA X =? 7
CORRESPONDE Y = 13.476722
```

INTERPOLACION PARA X =? 1

CORRESPONDE Y = 5.8076389

3. Dados los puntos: (-6, 7.25), (-4, 8), (-2, 7.75), (0, 8.25), (2, 8.3), (4, 9), (5, 9.2), (7, 10), (9, 10.5), hallar los valores de y correspondientes a los siguientes valores de x: 3, 8.5 -5, 1.

SOLUCION:

INTERPOLACION PARA X =NUMERO DE PUNTOS CONOCIDOS? 9 INTRODUZCA LAS COORDENADAS DE LOS 9 PUNTOS CONOCIDOS

NUMERO DE PUNTOS CONOCIDOS? 9
INTRODUZCA LAS COORDENADAS DE LOS 9 PUNTOS CONOCIDOS

COORDENADAS	X.Y	DEL	PUNTO	1	?-	-6	7.25
COORDENADAS	X,Y	DEL	PUNTO	2	?-	-4	8
COORDENADAS	X,Y	DEL	PUNTO	3	?-	-2	7.75
COORDENADAS	X,Y	DEL	PUNTO	4	?	0	8.25
COORDENADAS	X,Y	DEL	PUNTO	5	?	2	8.3
COORDENADAS	X,Y	DEL	PUNTO	6	?	4	9
COORDENADAS	X, Y	DEL	PUNTO	7	?	5	9.2
COORDENADAS	X,Y	DEL	PUNTO	8	?	7	10
COORDENADAS	X,Y	DEL	PUNTO	9	?	9	10.5

INTERPOLACION PARA X =? 3

CORRESPONDE Y = 8.6272072

INTERPOLACION PARA X =? 8.5 CORRESPONDE Y = 11.593759

INTERPOLACION PARA X =?-5

CORRESPONDE Y = 9.3737544

INTERPOLACION PARA X =? 1

CORRESPONDE Y = 8.2041084

PROGRAMAS DE

CALCULO DE PROBABILIDADES Y ESTADISTICA

NUMEROS ALEATORIOS ENTRE 0 Y 1

introducción:

Este breve programa sirve para generar numeros aleatorios entre O y 1, para ello se utiliza la función de librería que poseen los microordenadores RND.

En algunos micros para obtener números aleatorios entre O y 1 se ha de escribir en la linea 160 X = RND(1).

La sentencia de la linea 110 RANDOMIZE sirve para restablecer la generación de números aleatorios, ya que si no se hiciera al ejecutar la función RND se produce la misma serie de números. No todos los micros precisan de la sentencia RANDOMIZE.

```
20 REM
                       ALEATORIOS
            NUMEROS
30 REM
40 REM
               ENTRE
                       0
                          Y
50 REM
100 PRINT
110 RANDOMIZE
120 PRINT "CUANTOS NUMEROS ALEATORIOS QUIERE GENERAR " ;
130 INPUT N
140 PRINT
150 FOR I=1 TO N
160 X=RND
170 PRINT X,
180 NEXT I
190 END
```

 $oldsymbol{1}_{oldsymbol{\cdot}}$ Generar 100 números aleatorios comprendidos entre 0 y 1.

SOLUCION:

CUANTOS NUMEROS ALEATORIOS QUIERE GENERAR ? 100

and the second s				
.66111636	.99669448	.74986924	.73111219	.65541254
.30280804	.34766493	.40634861	.25326	.28743388
.8733116	.47250194	.2871809	.55212093	.82923229
.46287042	.92966703	.15479702	.18181261	.43484974
.19922229	.45345791	.31910335	.5641103	.75644424
.44692652	.9782497	.25928223	.91201971	47205755
. 689522	.78152328	.018509465	.36676237	.53382305
.6033445	.66779691	.45822923	.26054705	.99106874
.36607594	.98571379	.062664971	.54529696	.60825273
.81727499	.55591164	.68375735	.5236367	.56983113
.75894927	.30091226	.51479547	.49191142	.12138261
.088697927	.56144892	.71847771	.89650064	.25277209
.11127729	.75719156	.40561985	.60864429	.72951833
.31550171	.99090403	.29206412	.92922857	.82792673
.7035357	.56804217	.85408357	.29290808	.02411402
.47287886	.73559229	.27860843	.16215432	.27357606
.29660054	.20703035	.73156418	.97900652	.52295841
.27583021	.84897105	.3872161	.47522683	.62720254
.95177646	.40323387	.062298208	.62320955	.8828118
.61176495	.94880605	.33693107	.03847059	.33914117
				, . 111,

 $\mathbf{2}_{ullet}$ Generar 40 números aleatorios comprendidos entre 0 y 1.

SOLUCION:

CUANTOS NUMEROS ALEATORIOS QUIERE GENERAR ? 40

.22396731 .68521 .29040264 .16478 .16235884 .10255 .58535272 .66146 .30723926 .81702 .51191371 .80342 .37334463 .86591 .98876625 .99163	335 .61818638 26 .88885022 33 .42242092 708 .18798458 776 .92937195 764 .85675104	.036455817 .15839611 .26676632 .68423876 .14411213 .76075934 .90098784 .61868608	.48510919 .9295695 .24254711 .68648243 .29927566 .9064295 .29113201 .12673463
--	--	---	--

3. Generar 25 números aleatorios comprendidos entre 0 y 1.

SOLUCION:

CUANTOS NUMEROS ALEATORIOS QUIERE GENERAR ? 25

.85267519 .61314129 .093923174 .44190484	.54384414 .89298354 .27819652 .50989774	.15895738 .98401585 .4928999 .051556056	.65106458 .18602978 .66225887	.54179559 .99376323 .13919933 .90753651
			.0/017/02	.9075365

NUMEROS ALEATORIOS ENTRE O Y 100

introducción:

Este breve programa sirve para generar números aleatorios entre 0 y 100 (solo parte entera), para ello escribiremos en la linea 160, los siguiente: X = INT (RND *100 + .5)

Todo lo dicho en el programa anterior sobre RND() y RANDOMIZE es igualmente válido en este y en los siguientes programas.

listado del programa:

```
20 REM
30 REM
40 REM
                 PARTE ENTERA ENTRE 0 Y 100
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 RANDOMIZE
120 PRINT
130 PRINT "CUANTOS NUMEROS ALEATORIOS QUIERE GENERAR";
140 INPUT N
150 FOR I=1 TO N
160 X=INT(RND*100+.5)
170 PRINT X.
180 NEXT I
190 END
```

ejercicios resueltos:

 ${f 1}$ • Generar 100 números aleatorios (parte entera) entre 0 y 100. s o L U C I o N :

CUANTOS NUMEROS ALEATORIOS QUIERE CALCULAR ?	100	
--	-----	--

00									
88	60	26	83	56	22	66	89	78	52
21	69	77	100	74	54	36	38	67	74
41	18	40	44	58	70	64	87	28	44
33	20	96	93	85	6	26	41	51	
66	04						41	21	30
00	94	82	76	44	82	89	90	27	37
85	64	82	52	70					-
			32	30	93	99	74	14	59
71	23	25	61	55	42	92	6	50	19
94	8	56	40			_		30	19
		36	40	74	73	15	56	20	59
46	85	68	49	15	66	10			_
			77	13	00	62	76	8	52
75	69	7	100	64	33	70	93	28	73
						. •	, ,	20	/3

 ${f 2.}$ Generar 30 números aleatorios (parte entera) entre 0 y 100. S O L U C I O N :

CUANTOS NUMEROS ALEATORIOS QUIERE CALCULAR ? 30

91	81	8	38	83	32	74	17	21	55
21	48	76	49	82	1 1	81	74	40	
73	18	10	43	69	76	88	49	57	8

 $\mathbf{3}_{ullet}$ Generar 50 números aleatorios (parte entera) entre 0 y 100. \mathbf{S} O L U C I O N :

CUANTOS NUMEROS ALEATORIOS QUIERE CALCULAR ? 50

25	12	94	48	3	91	60	29	45	
80	96	84	33	52	42				
41	38	60	27	37			43	28	60
57		58			10		30	57	73
	. —		40	75		18	100	36	45
96	20	1	21	32	93	96	40	8	13

NUMEROS ALEATORIOS QUE SE DISTRIBUYEN SEGUN UNA DISTRIBUCION BINOMIAL B (N, P)

introducción:

Este programa sirve para generar números aleatorios que siguen una distribución binomial de parámetros conocidos n y p.

La ley de probabilidad de la distribución binomial viene dada por la siguiente expresión:

$$p(X = r) = {n \choose r} p^r q^{n-r}$$
 siendo $q = 1-p$

Obsérvese que al ser la media de la distribución binomial igual a np, los números aleatorios generados se concentran entorno a np en cada caso.

```
20 REM
                   GENERACION DE NUMEROS ALEATORIOS
30 REM
40 REM
              QUE SE DISTRIBUYEN SEGUN UNA BINOMIAL B(N.P)
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR M = ";
120 INPUT M
130 PRINT "NUMERO DE PRUEBAS REALIZADAS
140 INPUT N
150 PRINT "PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO P =";
160 INPUT P
170 PRINT
180 FOR J=1 TO M
190 Z=0
200 FOR I=1 TO N
210 IF RND <P THEN Z=Z+1
220 NEXT I
230 PRINT Z.
240 NEXT J
250 END
```

1 • Generar 100 números aleatorios que se distribuyan según una binomial de parámetros B(15, 0.4).

SOLUCION:

CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR M =? 100 NUMERO DE PRUEBAS REALIZADAS N =? 15 PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO P =? .4

6	8	4	5	5	7	4	9	7	6
5	8	7	6	9	4	7	5	8	8
7	8	4	4	1	6	7	1	6	8
7	4	5	5	5	7	8	3	4	4
7	7	5	8	5	8	5	4	7	7
8	7	6	5	5	8	8	5	6	3
10	4	6	6	8	5	6	10	6	6
6	6	8	7	7	6	4	7	10	4
8	5	6	7	5	6	4	7	4	5
5	4	3	5	5	6	5	4	6	6

 $\mathbf{2}$. Generar 50 números aleatorios que se distribuyan según una binomial de parametros B(12, 0.3).

SOLUCION:

CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR M =? 50 NUMERO DE PRUEBAS REALIZADAS N =? 12 PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO P =? .3

		_	_	-					
4	6	3	2	4	4	6	2	4	6
5	4	4	5	5	4	2	3	6	2
5	3	4	2	6	4	4	4	0	3
1	2	5	1	1	4	6	5	. 4	2
3	3	5	2	2	4	3	0	2	1

 $\bf 3.$ Generar 30 números aleatorios que se distribuyan según una binomial de parámetros B(8, 0.65).

SOLUCION:

CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR M =? 30 NUMERO DE PRUEBAS REALIZADAS N =? 8 PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO P =? .65

6	6	6	7	4	5	5	4	5	5
6	3	5	6	5	5	6	6	4	5
5	5	6	8	7	5	6	8	3	5

NUMEROS ALEATORIOS QUE SE DISTRIBUYEN SEGUN UNA DISTRIBUCION DE POISSON P (L)

introducción:

Este programa sirve para generar números aleatorios que se distribuyen según una ley de Poisson de parámetro conocido L.

La ley de probabilidad de esta distribución viene dada por la siguiente expresión: $p\left(X\,=\,r\right)\,=\,\,\frac{L^r}{r!}\quad e^{-L}$

El parámetro L es la media de la distribución.

```
20 REM
30 REM
                     GENERACION DE NUMEROS ALEATORIOS
40 REM
           QUE SE DISTRIBUYEN SEGUN UNA DISTRIBUCION DE POISSON P(L)
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR ";
120 INPUT N
130 PRINT "INTRODUZCA EL PARAMETRO L DE LA DISTRIBUCION DE POISSON";
140 INPUT L
150 PRINT
160 FOR J=1 TO N
170 X=RND*EXP(L)
180 A1=1
190 B1=1
200 B=0
210 IF A1>X THEN GOTO 260
220 B=B+1
230 B1=B1*L/B
240 A1=A1+B1
250 GOTO 210
260 IF B>O THEN B=B-(A1-X)/B1
270 Z=B
280 PRINT Z.
290 NEXT J
300 END
```

 ${f 1.}$ Generar 100 números aleatorios que se distribuyan según una ley de Poisson de parámetro 4.5.

SOLUCION:

CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR ? 100 INTRODUZCA EL PARAMETRO L DE LA DISTRIBUCION DE POISSON? 4.5

4.4790046	7.8768798	1.1382678	2.2340479	.441786
4.3899337	4.1750698	8.7034091	1.62817	3.9125009
2.9691246	3.5307637	6.6998425	2.4097152	4.9753847
1.0481329	1.9980574	1.0643043	7.3704396	4.6607317
3.389521	4.992263	1.4101242	1.5416204	3.7250827
2.0376018	3.8150252	5.2728204	2.9852433	2.7965388
2.7354873	3.5958806	3.4807801	2.0143558	4.9225839
6.0145394	5.6717572	4.1284886	3.5207337	5.4562648
2.6883133	2.2100816	4.0966309	5.3790696	4.910408
3.5224978	4.684139	4.8034561	2.2877596	3.2461986
2.0717965	1.4880771	7.8964168	6.7554964	4.190031
6.3337475	2.0394883	8.7444758	5.6254214	9.6360966
3.9325078	2.3260118	2.5575084	5.2563448	4.1579961
4.6356179	6.8796726	1.2419169	1.7395451	4.9809084
3.7837442	4.8407635	4.87616	5.5472892	1.4661649
4.1187839	1.0565397	1.2710927	1.7913829	5.9421862
1.2954799	6.5097622	7.1190892	2.6292761	3.5752319
3.2212459	2.0637678	3.6230742	4.825986	9.5821035
.033714553	5.9346837	4.6771683	3.710739	5.0690967
7.3808591	4.076205	2.3014229	6.0611323	6.1918552

2. Generar 50 números aleatorios que se distribuyan según una ley de Poisson de parametro 5.7.

SOLUCION:

NUMEROS QUIERE GENERAR ? 50
INTRODUZCA EL PARAMETRO L DE LA DISTRIBUCION DE POISSON? 5.7

5.7462943	9.5648654	1 00000		
	9.3648654	1.9977642	3.2243582	1.1982538
5.6508272	5.4205337	10.432007	2.5323847	5.1286894
4.058842	4.6903744	8.2061556	3.4257503	6.3417963
1.8112457	2.9352359	1.8447096	8.9213368	5.9410714
4.5305786	6.3640124	2.294907	2.438122	4.9102183
2.9987808	5.0126054	6.643523	4.0750517	3.8692205
3.7992287	4.7640447	4.6338251	2.9608044	6.2722967
7.5201647	7.0524224	5.3706075	4.6790269	6.8246182
3.7451464	3.1968822	5.3364621	6.7484116	6.25627
4.6810226	5.9661595	6.1154937	3.2859355	4.36843

NUMEROS ALEATORIOS QUE SE DISTRIBUYEN SEGUN UNA DISTRIBUCION NORMAL N (M, S)

introducción:

Este programa sirve para generar números aleatorios que siguen una distribución normal de parámetros conocidos M y S.

El cálculo de estos números está basado en el teorema central del límite.

La función de densidad de una distribución normal N(M,S) viene dada por la expresión:

 $f(x) = \frac{1}{S\sqrt{2\pi}} \exp(-\frac{1}{2}(\frac{x-M}{S})^2)$

Obsérvese que para valores de N suficientemente grandes se verifica que el 68,2% de los números obtenidos se encuentran en el intervalo: (M-S,M+S).

```
20 REM
30 REM
                    GENERACION DE NUMEROS ALEATORIOS
40 REM
                QUE SE DISTRIBUYEN SEGUN UNA NORMAL N(M.S)
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR";
120 INPUT N
130 PRINT "INTRODUZCA LA MEDIA Y LA DESVIACION TIPICA"
140 PRINT "MEDIA M =";
150 INPUT M
160 PRINT "DESVIACION TIPICA S =":
170 INPUT S
180 PRINT
190 FOR J=1 TO N
200 Z=0
210 FOR I=1 TO 48
220 Z=Z+RND-.5
230 NEXT I
240 Z=M+S*Z/2
250 PRINT Z.
260 NEXT J
270 END
```

1 • Generar 100 números aleatorios que se distribuyan normalmente siendo la media M = 7, y la desviación típica S = 0.5.

SOLUCION:

CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR? 100 INTRODUZCA LA MEDIA Y LA DESVIACION TIPICA MEDIA M =? 7 DESVIACION TIPICA S =? .5

6.6837221	7.3083412	6.5928658	6.5808139	6.9133598
6.579334	6.1652235	8.1051712	7.1809766	7.522095
7.1056385	7.5063749	7.6467287	6.5467805	6.8242669
6.9445812	7.2207726	6.8135466	6.7312651	7.0799463
7.0632642	6.4825497	6.7367894	6.5726264	6.5843601
6.7139459	7.0009958	7.3327778	7.6942162	7.1678916
7.1840408	7.7705568	6.8029891	7.004543	6.9460805
6.7961197	7.8208347	6.8840563	5.9472712	7.3196226
6.4079096	7.4665878	6.8477692	6.0012218	7.7243698
6.9122938	6.0577307	7.5010735	6.9303716	7.6313304
6.2373119	6.4793341	7.1860713	6.533854	7.0466691
7.5961597	7.4016251	7.0300208	7.1459586	7.5117067
6.7371893	6.279987	7.1953366	5.8861312	7.1029201
7.4439089	7.3549593	7.3795895	6.6589738	8.1819427
7.0349831	7.9022379	6.0655066	6.9042447	6.395564
6.6142326	6.4826748	8.2709712	7.0968585	6.6757299
7.0706347	7.6922783	7.0490228	7.246886	6.7395424
7.5783224	7.662213	6.7378571	6.8995542	7.0892597
7.5965855	6.8087996	7.4608264	7.1352464	6.2622965
6.6198696	7.0835152	6.8764388	7.8195022	6.5812235
0.0170070	7.0000102	0.070,000	,	

2. Generar 50 números aleatorios que se distribuyan según una N(0,1) solucion:

CUANTOS NUMEROS QUIERE GENERAR? 50
INTRODUZCA LA MEDIA Y LA DESVIACION TIPICA
MEDIA M =? 0
DESVIACION TIPICA S =? 1

	44440040	01404047	83837228	1732805
63255586	.61668242	81426843	0303/220	1/32603
84133195	-1.669553	2.2103425	.36195312	1.0441901
.21127693	1.0127499	1.2934575	90643906	35146614
11083763	.44154511	3729068	53746971	.15989251
.12652848	-1.0349007	52642127	85474723	8312799
57210814	.0019916678	.66555566	1.3884325	.33578325
.36808161	1.5411137	39402189	.0090860212	10783895
40776067	1.6416695	23188733	-2.1054575	.6392451
-1.1841809	.93317569	30446156	-1.9975565	1.4487395
17541241	-1.8845386	1.002147	13925686	1.2626609

LANZAMIENTO DE UN DADO

introducción:

Este programa sirve para simular el experimento aleatorio consistente en el lanzamiento N veces de un dado anotando el resultado obtenido en la cara superior. Posteriormente realiza un recuento para expresar las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los resultados posibles.

Si el número de lanzamientos realizados fuese suficientemente grande la frecuencia relativa de cada suceso tendería a 1/6 que es la probabilidad de cada uno de los sucesos.

```
20 RFM
                  SIMULACION DEL LANZAMIENTO DE UN DADO
30 REM
40 REM
50 REM
              CON RECUENTO DE FRECUENCIAS ABSOLUTAS Y RELATIVAS
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N =";
120 INPUT N
130 PRINT
140 RANDOMIZE
150 FOR I=1 TO N
160 A=INT(RND*6+1)
170 PRINT A.
180 ON A GOTO 190,200,210,220,230,240
190 F(1)=F(1)+1:GOTO 250
200 F(2)=F(2)+1:GOTO 250
210 F(3)=F(3)+1:GOTO 250
220 F(4)=F(4)+1:GOTO 250
230 F(5)=F(5)+1:GOTO 250
240 F(6)=F(6)+1:GOTO 250
250 NEXT I
260 PRINT
270 PRINT "SUCESO", "FREC. ABSOLUT", "FREC. RELAT"
280 PRINT "*****", "*********, "********
290 FOR J=1 TO 6
300 PRINT "CARA"; J. F(J), F(J)/N
310 NEXT J
320 END
```

1.5e lanza 200 veces un dado equilibrado, calcular las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los seis resultados posibles. 50 LUCION:

CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N =? 200

1	3	1	2	2	3	4	5	2	6
1	3	3	1	5	5	5	2	1	5
5	4	6	6	6	4	4	2	1	4
6	6	2	4	4	2	1	5	1	4
1	6	4	2	6	1	1	3	6	6
6	2	6	5	2	2	1	2	6	4
3	2	5	6	2	3	4	5	1	3
6	5	4	1	5	5	6	6	2	1
4	4	5	1	2	4	2	1	4	5
6	5	6	5	6	2	4	6	6	3
2	3	5	1	4	6	4	3	5	5
6	4	5	3	1	5	2	6	3	4
3	5	2	1	6	3	1	4	1	6
3	6	3	6	5	4	3	2	5	5
3	1	6	4	2	3	4	3	5	1
6	3	5	6	5	6	1	2	1	6
2	1	5	3	2	4	2	3	1	5
6	4	6	3	4	5	3	4	2	4
3	1	3	1	5	3	6	2	3	3
4	3	1	5	5	4	1	1	1	3

SUCESO	FREC.ABSOLUT	FREC.RELAT
*****	******	******
CARA 1	34	.17
CARA 2	29	.145
CARA 3	33	.165
CARA 4	32	.16
CARA 5	35	.175
CARA 6	37	.185

2. Se lanza 100 veces un dado equilibrado, calcular las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los seis resultados posibles. S O L U C I O N :

CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N =? 100

1	4	6	1	1	6	5	3	3	1
1	2	2	6	3	5	2	5	3	1
1	5	4	2	6	1	1	4	5	6
6	6	5	2	1	1	3	1	3	2
3	4	1	2	2	3	3	3	3	6
4	5	1	2	1	1	6	4	5	3
2	3	1	4	2	6	4	1	6	5
2	3	2	2	6	5	5	2	2	5
6	6	1	2	2	4	4	6	3	5
6	1	1	6	1	4	6	6	. 4	4

SUCESO	FREC. ABSOLUT	FREC.RELAT
*****	********	*******
CARA 1	22	.22
CARA 2	18	.18
CARA 3	15	. 15
CARA 4	13	.13
CARA 5	13	.13
CARA 6	19	.19

LANZAMIENTO DE DOS DADOS (SUMA DE PUNTOS)

introducción:

Este programa sirve para simular el experimento aleatorio consistente en el lanzamiento N veces de dos dados, anotando los resultados obtenidos en las dos caras superiores, este resultado se expresa como un par ordenado de manera que el primer elemento del par es el resultado del primer dado y el segundo elemento del par es el resultado del segundo dado.

El programa además efectua el recuento para expresar las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los valores de la suma de los puntos obtenidos en las caras de los dados.

Obsérvese que si el número de lanzamientos es muy grande la mayor frecuencia relativa corresponderá a la suma 7 que se puede obtener de las siguientes formas: (1,6), (2,5), (3,4), (4,3), (5,2), (6,1), en cambio las menores frecuencias relativas corresponderán a la suma 2 y a la suma 12 que solo se pueden obtener de una forma (1,1), (6,6).

listado del programa:

```
20 REM
30 REM
                  SIMULACION DEL LANZAMIENTO DE DOS DADOS
40 REM
              CON RECUENTO DE FRECUENCIAS ABSOLUTAS Y RELATIVAS
50 REM
60 REM
70 REM
                   DE LA SUMA DE LOS PUNTOS DE LAS CARAS
80 REM
100 PRINT
105 DIM F(12)
110 RANDOMIZE
120 PRINT "CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N =":
130 INPUT N
140 PRINT
150 FOR I=1 TO N
160 A=INT(RND*6+1)
170 B=INT(RND#6+1)
```

1. Se lanzan 100 veces dos dados y se suman los valores obtenidos en cada una de sus caras. Calcular las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los resultados posibles.

SOLUCION:

CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N =? 100

```
(6,5)
                    (6,4)
                              (4,4)
                                        (4,2)
(6,6)
          (4,6)
                    (1,2)
                              (5,6)
(2,2)
                                        (6,5)
          (5,2)
                              (5,6)
(5,5)
                    (1,3)
          (6,1)
                    (2,4)
                              (2,3)
(4,3)
          (5,5)
                    (5,5)
                              (3,6)
                    (3,1)
          (5,4)
                              (2,3)
(1,4)
                    (6,4)
(3,2)
          (6,6)
                              (6,2)
          (3,1)
                    (1,3)
                              (3,1)
(3,3)
                                         (5,1)
(4,2)
         (3,3)
                    (5,5)
                              (5,1)
                                         (1, 2)
         (2,3)
                    (1,6)
                              (5,3)
                                         (,1,5)
(2, 4)
(3,2)
         (1,1)
                    (6,5)
                              (4,4)
                                         (1,2)
(4,1)
         (1,2)
                    (1,3)
                              (1,5)
         (3,1)
                    (1,5)
(1,3)
                              (5,1)
          (5,2)
                    (2,6)
                              (2,3)
(3,4)
                                        (4,4)
          (2,6)
                    (5,4)
                              (1,3)
(4,5)
                                        (4,1)
(4,5)
          (1,4)
                    (4,1)
                              (4,4)
                                        (5,3)
          (5,1)
                              (4,1)
(4,6)
                    (2,4)
                                         (4,4)
(5,4)
          (4,5)
                    (3, 6)
                              (6,1)
                                        (3,1)
(1,5)
          (2,5)
                    (3,1)
                              (6,2)
                                         (5,2)
          (6,5)
                    (3,6)
                              (5,5)
(1,1)
                                         (3,2)
```

SUMA	FREC.ABSOLUT	FREC.RELAT
***	******	******
2	3	.03
3	5	.05
4	12	.12
5	14	.14
6	16	.16
7	10	- 1
8	13	.13
9	9	.09
10	10	. 1
11	6	.06
12	2	.02

LANZAMIENTO DE TRES DADOS (SUMA DE PUNTOS)

introducción:

Este programa sirve para simular el experimento aleatorio consistente en el lanzamiento de N veces 3 dados, el resultado se expresa en forma de terna ordenada. Además se efectua el cálculo de las frecuencias absolutas y relativas del suceso suma de los puntos obtenidos en las caras de los tres dados, esta suma oscila de 3 (1,1,1) a 18 (6.6.6).

```
20 REM
30 REM
                    SIMULACION DEL LANZAMIENTO DE TRES DADOS
40 REM
50 REM
               CON RECUENTO DE FRECUENCIAS ABSOLUTAS Y RELATIVAS
60 REM
70 REM
                    DE LA SUMA DE LOS PUNTOS DE LAS CARAS
80 REM
100 PRINT
105 DIM F(18)
110 RANDOMIZE
120 PRINT "CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N = ";
130 INPUT N
140 PRINT
150 FOR I=1 TO N
160 A=INT(RND*6+1)
170 B=INT(RND*6+1)
175 C=INT(RND*6+1)
180 PRINT "(";A;",";B;",";C;")",
190 S=A+B+C
200 FOR J=3 TO 18
210 IF S=J THEN GOTO 230
220 NEXT J
230 F(J)=F(J)+1
240 GOTO 250
250 NEXT I
260 PRINT
270 PRINT "SUMA", "FREC. ABSOLUT", "FREC. RELAT"
280 PRINT "****","*********,"*******
```

```
290 FOR J=3 TO 18
300 PRINT J,F(J),F(J)/N
310 NEXT J
320 END
```

1. Se lanzan 60 veces tres dados equilibrados. Se pide: expresar el resultado obtenido, y calcular las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los sucesos consistentes en la suma de los puntos obtenidos en las caras de los tres dados.

SOLUCION:

```
CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N =? 60
```

```
(1,1,2)
          (5,3,6)
                                         (6,6,3)
(5,6,3)
          (4,3,4)
                    (1, 6, 5)
                               (2,2,6)
                                         (5,4,2)
                    (5,4,3)
                                         (1, 6, 5)
(4,5,5)
          (2, 2, 3)
                               (6,4,4)
                    (6,1,2)
                               (1, 4, 6)
(4,3,6)
          (5,5,4)
                                         (5,3,5)
          (2,6,5)
                    (1,2,1)
(3,2,2)
                               (4,2,6)
                                         (1,3,1)
          (1,1,4)
                    (6,4,2)
                               (
                                3,1,5)
                                         (4,3,5)
(2,5,1)
(5,2,5)
          (3,1,2)
                    (2,6,4)
                               (
                                6,4,1)
                                         (6,3,1)
                    (6,
                        2 .
                                з,
                                         (1,2,
(4,1,6)
          (3,1,6)
                           4)
                               (
                                  4,3)
 1,1,5)
          (
           4 , 4
               , 1 )
                    (5,
                        2,
                           3)
                               (6,
                                   2,1)
                                         (
                                          6,4
               , 2)
                               (4,
 4,1,3)
          (2,6
                    (2,1,6)
                                  2,1)
                                         (3,
                                             2,4)
                    (4,6,4)
                                         (6,3,3)
(5,1,3)
          (5,5,6)
                               (6,1,1)
          (4,5,3)
                    (2,2,3)
                                         (5,3,4)
(3,1,1)
                               (2,3,3)
```

SUMA	FREC.ABSOLUT	FREC.RELAT
***	*******	******
3	0	0
4	3	.05
5 .	2	.033333333
6	3	.05
7	5	.083333333
8	5	.083333333
9	7	.11666667
10	6	. 1
11	5	.083333333
12	12	,2
13	4	.066666667
14	6	. 1
15	.1	.016666667
16	1	.016666667
17	0	0
18	0	0

LANZAMIENTO DE UNA MONEDA

introducción:

Este programa sirve para simular el lanzamiento de una moneda N veces expresando los resultados de CARA y CRUZ según corresponda, posteriormente realiza un recuento para calcular las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los dos sucesos.

Si el número de lanzamientos es suficientemente grande, la frecuencia de cada suceso tiende a 0,5 que es su probabililidad.

```
20 REM
                 SIMULACION DEL LANZAMIENTO DE UNA MONEDA
30 REM
40 REM
50 REM
             CON RECUENTO DE FRECUENCIAS ABSOLUTAS Y RELATIVAS
60 REM
100 PRINT
110 RANDOMIZE
120 C=0
130 X=0
140 PRINT
150 PRINT "CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N=";
160 INPUT N
170 PRINT
180 FOR I=1 TO N
190 A=INT(RND+.5)
200 IF A=0 THEN 240
210 PRINT "CARA".
220 C=C+1
230 GOTO 260
240 PRINT "CRUZ",
250 X=X+1
260 NEXT I
270 PRINT
280 PRINT "SUCESO", "FREC. ABSOL", "FREC. RELAT"
290 PRINT "*****", "*******", "********
300 PRINT "CARA", C, C/N
310 PRINT "CRUZ",X,X/N
320 END
```

1 • Simular 200 lanzamientos de una moneda y calcular las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los dos resultados posibles.

SOLUCION:

CUANTOS LANZ	AMIENTOS	DESEA	REAL TZAR	N=2 200
--------------	----------	-------	-----------	---------

CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CARA
CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CARA
CARA	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ
CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ	CARA
CARA	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ
CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ
CRUZ	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA
CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CARA
CRUZ	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA
CRUZ	CARA	CARA							
CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ						
CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ
CARA	CARA	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA
CARA	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA
CRUZ	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA
CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ
CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ	CARA
CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CARA
CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CARA
CRUZ	CARA	CRUZ							

SUCESO	FREC.ABSOL	FREC.RELAT
*****	******	******
CARA	96	.48
CRUZ	104	.52

2. Simular 100 lanzamientos de una moneda y calcular las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los dos resultados posibles.

SOLUCION:

CUANTOS	LANZAMIENTOS	DESEA	REALIZAR	N=?	100

CRUZ	CARA	CARA	CARA	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ	CRUZ
CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ
CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CARA
CRUZ	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CARA	CARA
CARA	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA
CARA	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ
CRUZ	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA
CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CRUZ
CARA	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CARA
CRUZ	CRUZ	CARA	CARA	CARA	CRUZ	CARA	CRUZ	CRUZ	CRUZ

SUCESO	FREC.ABSOL	FREC.RELAT
*****	******	******
CARA	52	.52
CRUŻ	48	.48

LANZAMIENTO DE DOS MONEDAS

introducción:

Este programa sirve para simular el lanzamiento de N veces dos monedas expresando los resultados en forma de par ordenado. Posteriormente calcula las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los resultados posibles.

```
20 REM
30 REM
                  SIMULACION DEL LANZAMIENTO DE DOS MONEDAS
40 REM
50 REM
              CON RECUENTO DE FRECUENCIAS ABSOLUTAS Y RELATIVAS
60 REM
100 PRINT
110 RANDOMIZE
120 C(J)=0
130 PRINT
140 PRINT "CUANTOS LANZAMIENTOS DESEA REALIZAR N=";
150 INPUT N
160 PRINT
170 FOR I=1 TO N
180 A=INT(RND*4+1)
190 IF A=1 PRINT "(C,C)",
200 IF A=2 PRINT "(C,X)",
210 IF A=3 PRINT "(X,C)",
220 IF A=4 PRINT "(X,X)",
230 FOR J=1 TO 4
240 IF A=J THEN GOTO 260
250 NEXT J
260 C(J)=C(J)+1
270 NEXT I
280 PRINT
290 PRINT " SUCESO", "FREC.ABSOL", "FREC.RELAT"
300 PRINT " ******, "*******,","********
310 PRINT "CARA-CARA" ,C(1),
                        C(1)/N
320 PRINT "CARA-CRUZ" ,C(2),
                        C(2)/N
330 PRINT "CRUZ-CARA" ,C(3),
                        C (-3) /N
340 PRINT "CRUZ-CRUZ" ,C(4),
                        C(4)/N
350 END
```

 ${f 1}_{ullet}$ Simular 200 lanzamientos de dos monedas, calculando las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los resultados posibles.

SOLUCION:

CUANTOS	LANZAM:	IENTOS I	DESEA REAL	IZAR N	=? 200					
(C,X)	(X,C)	(C,X)	(X,C)	(X,C)	(X,X)	(C,C)	(C,C)	(X,X)	(C,X)	
(C,X)	(X,C)	(C,C)	(C,X)	(C,C)	(X,C)	(X,C)	(X,X)	(X,C)	(X,C)	
(C,X)	(\times, \times)	(C,C)	(X,C)	(C,C)	(X,C)	(C,C)	(X,X)	(C,X)	(C,X)	
(X,C)	(C,X)	(\times, \times)	(X,C)	(C,X)	(C,X)	(C.X)	(C,X)	(X,X)	(X,X)	
(X,C)	(X,C)	(C,X)	(C,C)	(X,C)	(C,C)	(C,C)	(C,X)	(X,X)	(X,C)	
(\times, \times)	(X,C)	(\times, \times)	(C,C)	(X,C)	(C,X)	(C,C)	(X,X)	(X,C)	(C,C)	
(\times, \times)	(\times, \times)	(C,X)	(C,C)	(C,C)	(C,X)	(X,X)	(C,C)	(X,X)	(\times, \times)	
(C,C)	(C,C)	(X,C)	(X,C)	(X,C)	(C,X)	(\times, \times)	(C,C)	(X,C)	(\times, \times)	
(\times, \times)	(\times, \times)	(C,X)	(X,C)	(\times, \times)	(C,C)	(X,C)	(C,C)	(C,C)	(C,C)	
(C,X)	(C,X)	(C,C)	(\times, \times)	(C,C)	(C,X)	(C,X)	(C,X)	(X,C)	(X,C)	
(X,C)	(C,X)	(C,C)	(C,C)	(\times, \times)	(C,C)	(C,C)	(C,X)	(C,C)	(X,X)	
(X,C)	(C,X)	(C,C)	(\times, \times)	(C,C)	(C,C)	(C,C)	(X,C)	(X,C)	(C,C)	
(\times, \times)	(X,C)	(\times, \times)	(X,C)	(\times, \times)	(X,X)	(X,X)	(C,C)	(X,X)	(C,C)	
(C,C)	(\times, \times)	(C,C)	(C,C)	(C,C)	(C,X)	(X,C)	(C,C)	(C,X)	(X,X)	
(C,X)	(C,C)	(C,C)	(C,C)	(\times, \times)	(C,X)	(X,C)	(C,C)	(C,C)	(C,C)	
(C,C)	(\times, \times)	(C,×)	(C,C)	(X,C)	(\times, \times)	(C,X)	(C,C)	(X,C)	(\times, \times)	
(C,X)	(C,C)	(C,C)	(X,X)	(X,C)	(C,C)	(C,C)	(X,X)	(C,C)	(C,C)	
(X,C)	(\times, \times)	(\times, \times)	(X,X)	(C,X)	(X,C)	·(C,C)	(C,X)	(C,X)	(X,C)	
(C,C)	(X,C)	(\times, \times)	(X,X)	(C,C)	(\times, \times)	(X,C)	(X,C)	(C,C)	(C,X)	
(X,X)	(C,X)	(C,X)	(X,X)	(X,C)	(X,C)	(C,X)	(C,X)	(X,C)	(X,X)	
Printed Services and Company										

SUCESO	FREC.ABSOL	FREC.RELAT
*****	******	******
CARA-CARA	61	.305
CARA-CRUZ	43	.215
CRUZ-CARA	47	.235
CRUZ-CRUZ	49	.245

2. Simular 40 lanzamientos de dos monedas, calculando las frecuencias absolutas y relativas de cada uno de los resultados posibles.

SOLUCION:

SUCESO		FREC.A		FREC.RE					
(X,C)	(C,X)	(X,X)	(X,C)	(X,X)	(C,X)	(X,C)	(X,C)	(C,X)	(C,C)
(C,C)	(X,X)	(C,C)	(C,C)	(C,X)	(X,C)	(X,X)	(X,X)	(C.C)	(C,X)
(C,X)	(×,×)	(X,C)	(C,C)	(C,X)	(C,C)	(×,×)	(C,C)	(X,C)	(C,C)
CUANTOS	LANZAM:	IENTOS DI	ESEA REAL	LIZAR N	=? 40				

SUCESU	FREC. ABSUL	FREC.RELAT
*****	******	*******
CARA-CARA	12	.3
CARA-CRUZ	10	. 25
CRUZ-CARA	8	. 2
CRUZ-CRUZ	10	. 25

EXTRACCIONES SUCESIVAS CON REEMPLAZAMIENTO DE CARTAS DE UNA BARAJA

introducción:

Este programa sirve para simular extracciones sucesivas con reemplazamiento de cartas de una baraja española. Entre las lineas 119 y 250 se realiza la composición de la baraja, siendo las lineas siguientes para simular la extracción con reemplazamiento. Obsérvese que al tratarse de extracciones con reemplazamiento pueden obtenerse cartas repetidas.

```
20 REM
                    SIMULACION DE EXTRACCIONES SUCESIVAS
30 REM
40 REM
              CON REEMPLAZAMIENTO DE CARTAS DE UNA BARAJA ESPANOLA
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 RANDOMIZE
119 REM - COMPOSICION DE LA BARAJA -
120 DIM N$(10),P$(4),C$(10,4)
130 FOR I=1 TO 10
140 READ N$(I)
150 NEXT I
160 FOR J=1 TO 4
170 READ P$(J)
180 NEXT J
190 FOR I=1 TO 10
200 FOR J=1 TO 4
210 C$(I,J)=N$(I)+" DE "+P$(J)
220 NEXT J
230 NEXT I
240 DATA AS, DOS, TRES, CUATRO, CINCO, SEIS, SIETE, SOTA, CABALLO, REY
250 DATA OROS, COPAS, ESPADAS, BASTOS
259 REM - EXTRACCIONES SUCESIVAS CON REEMPLAZAMIENTO -
260 PRINT "CUANTAS CARTAS DESEA EXTRAER L =";
270 INPUT L
280 PRINT
290 FOR K=1 TO L
300 I=INT(RND*10+1)
```

310 J=INT(RND*4+1) 320 PRINT C\$(I,J) 330 NEXT K 340 END

ejercicios resueltos:

1. Simúlese la extracción con reemplazamiento de 15 cartas de una baraja española.

SOLUCION:

CUANTAS CARTAS DESEA EXTRAER L =? 15

CABALLO DE COPAS
DOS DE BASTOS
REY DE OROS
TRES DE BASTOS
DOS DE ESPADAS
SOTA DE OROS
TRES DE ESPADAS
TRES DE OROS
CINCO DE ESPADAS
TRES DE COPAS
TRES DE COPAS
SIETE DE BASTOS
REY DE COPAS
SEIS DE OROS
TRES DE OROS

2. Simúlese la extracción con reemplazamiento de 7 cartas de una baraja española.

SOLUCION:

CUANTAS CARTAS DESEA EXTRAER L =? 7

DOS DE BASTOS SEIS DE BASTOS SEIS DE BASTOS TRES DE BASTOS TRES DE COPAS DOS DE COPAS REY DE OROS

 ${f 3.}$ Simúlese la extracción con reemplazamiento de 5 cartas de una baraja española.

SOLUCION:

CUANTAS CARTAS DESEA EXTRAER L =? 5

TRES DE OROS AS DE BASTOS SOTA DE COPAS SOTA DE BASTOS SEIS DE ESPADAS

EXTRACCIONES SUCESIVAS SIN REEMPLAZAMIENTO DE CARTAS DE UNA BARAJA

introducción:

Este programa sirve para simular extracciones sucesivas sin reemplazamiento de cartas de una baraja. En esencia es idéntico al anterior, unicamente hay que tener en cuenta en la linea 320 que si una carta ha sido ya extraida ha de ser apartada pues ya no puede ser extraida nuevamente.

```
20 REM
30 REM
                     SIMULACION DE EXTRACCIONES SUCESIVAS
40 REM
              SIN REEMPLAZAMIENTO DE CARTAS DE UNA BARAJA ESPANOLA
50 REM
60 REM
100 PRINT
110 RANDOMIZE
119 REM - COMPOSICION DE LA BARAJA -
120 DIM N$(10),P$(4),C$(10,4)
130 FOR I=1 TO 10
140 READ N$(I)
150 NEXT I
160 FOR J=1 TO 4
170 READ P$(J)
180 NEXT J
190 FOR I=1 TO 10
200 FOR J=1 TO 4
210 C$(I,J)=N$(I)+" DE "+P$(J)
220 NEXT J
230 NEXT I
240 DATA AS, DOS, TRES, CUATRO, CINCO, SEIS, SIETE, SOTA, CABALLO, REY
250 DATA OROS, COPAS, ESPADAS, BASTOS
259 REM - EXTRACCIONES SUCESIVAS CON REEMPLAZAMIENTO -
260 PRINT "CUANTAS CARTAS DESEA EXTRAER L =";
270 INPUT L
280 PRINT
290 FOR K=1 TO L
300 I=INT(RND*10+1)
310 J=INT(RND*4+1)
```

```
330 IF C$(I,J)="" THEN GOTO 300
330 PRINT C$(I,J)
340 C$(I,J)=""
350 NEXT K
360 END
```

 ${f 1.}$ Simúlese la extracción sin reemplazamiento de 18 cartas de una bara ja española.

SOLUCION:

CUANTAS CARTAS DESEA EXTRAER L =? 18

CABALLO DE OROS REY DE ESPADAS CUATRO DE OROS SOTA DE COPAS AS DE COPAS SOTA DE ESPADAS CABALLO DE ESPADAS SIETE DE OROS TRES DE BASTOS CINCO DE ESPADAS AS DE ESPADAS SIETE DE COPAS TRES DE OROS SEIS DE BASTOS SEIS DE OROS SOTA DE OROS DOS DE ESPADAS DOS DE OROS

2. Simúlese la extracción sin reemplazamiento de 10 cartas de una bara ja española.

SOLUCION:

CUANTAS CARTAS DESEA EXTRAER L =? 10

CINCO DE COPAS
AS DE ESPADAS
SOTA DE OROS
REY DE ESPADAS
DOS DE OROS
CINCO DE BASTOS
CUATRO DE OROS
AS DE BASTOS
CINCO DE ESPADAS
DOS DE COPAS

MEDIDAS DE CENTRALIZACION, DISPERSION Y FORMA DE DISTRIBUCIONES UNIDIMENSIONALES DE DATOS NO AGRUPADOS

introducción:

Este programa sirve para calcular medidas de centralización, dispersión y de forma de una distribución unidimensional de datos no agrupados.

En la linea 210 se introducen en una variable subindicada X(I) cada uno de los valores de la variable estadística. Si algún X(I) es igual a cero entonces la media armónica no está definida y la media geométrica es nu la .

Como el coeficiente de variación de una distribución estadística unidimensional está definido como s/\overline{x} , entonces cuando \overline{x} tiende a cero el coeficiente de variación crece indefinidamente, de manera que se trata, en ese caso de una medida poco fiable.

Para valores muy próximos a cero del coeficiente de asimetría de $F\underline{i}$ sher, el resultado del programa dará sesgada hacia la derecha o hacia la izquierda según que sea positivo o negativo, si bien se trata de distribuciones practicamente insesgadas.

```
20 REM
                         CENTRALIZACION
                     DE
30 REM
          MEDIDAS
40 REM
               DISPERSION
                                DE
50 REM
60 REM
          DISTRIBUCIONES UNIDIMENSIONALES DE DATOS NO AGRUPADOS
70 REM
80 REM
100 PRINT
110 PRINT
120 PRINT "NÚMERO DE DATOS";
130 INPUT N
135 PRINT
140 DIM X(N), S(10)
150 FOR J=1 TO 9
160 S(J)=0
170 NEXT J
```

```
180 S(10)=1
189 REM-ENTRADA DE DATOS-
190 FOR I=1 TO N
200 PRINT "VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                           "; I;
210 INPUT X(I)
220 S(1)=S(1)+X(I)
230 S(2)=S(2)+X(I)^2
240 S(3)=S(3)+X(I)^3
250 S(4)=S(4)+X(I)^4
260 NEXT I
265 M=S(1)/N
270 FOR I=1 TO N
280 S(6)=S(6)+(X(I)-M)^2
290 S(7)=S(7)+(X(I)-M)^3
300 S(8)=S(8)+(X(I)-M)^4
310 S(5)=S(5)+1/X(I)
320 S(9)=S(9)+ABS(X(I)-M)
330 S(10)=S(10) *X(I)
340 NEXT I
349 REM - CALCULO DE PARAMETROS -
350 G=S(10)^(1/N)
360 H=N/S(5)
370 Q=SQR(S(2)/N)
380 V=S(6)/N
390 D=S(9)/N
400 A1=M
410 A2=S(2)/N
420 A3=S(3)/N
430 A4=S(4)/N
440 M2=S(6)/N
450 M3=S(7)/N
460 M4=S(8)/N
470 C=SQR(V)/M
480 Y1=M3/V^(3/2)
490 Y2=M4/V^2
499 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
500 PRINT
510 PRINT "******** MEDIDAS DE CENTRALIZACION *********
520 PRINT "MEDIA ARITMETICA
                                  = " ; M
530 PRINT "MEDIA GEOMETRICA
540 PRINT "MEDIA ARMONICA
                                  =";H
550 PRINT "MEDIA CUADRATICA
                                  =";Q
560 PRINT
570 PRINT "********** MEDIDAS DE DISPERSION ***********
580 PRINT "VARIANZA
590 PRINT "DESVIACION TIPICA
                                                          ="; SQR(V)
600 PRINT "DESVIACION MEDIA
                                                          =";D
610 PRINT "MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN
620 PRINT "MONENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN
630 PRINT "MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN
440 PRINT "MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN
                                                          ="; A4
450 PRINT "MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA
                                                          =";0
660 PRINT "MOMENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA
                                                         =";M2
670 PRINT "MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA
                                                          = " : M3
680 PRINT "MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA
                                                          = " : M4
690 PRINT "COEFICIENTE DE VARIACION
                                                          = " ; C
700 PRINT
710 PRINT "*********** MEDIDAS DE FORMA *************
720 PRINT "COEFICIENTE DE ASIMETRIA DE FISHER
730 IFY1>0 THEN PRINT "(DISTRIBUCION SESGADA A LA DERECHA)"
740 IFY1<0 THEN PRINT "(DISTRIBUCION SESGADA A LA IZQUIERDA)"
750 IFY1=0 THEN PRINT "(DISTRIBUCION INSESGADA)"
760 PRINT "COEFICIENTE DE CURTOSIS O APLASTAMIENTO
                                                          =":Y2
```

```
770 IF Y2 >3 THEN PRINT "(DISTRIBUCION LEPTOCURTICA)"
780 IF Y2 <3 THEN PRINT "(DISTRIBUCION PLANICURTICA)"
790 IF Y2 =3 THEN PRINT "(DISTRIBUCION MESOCURTICA)"
800 END
```

 ${f 1}_{ullet}$ El número de individuos muertos por cólera en un determinado pais por año en el trascurso de 11 meses, han sido:

2, 17, 5, 8, 12, 3, 2, 8, 12, 12, 3.

Calcular:

- a) Medias aritmética, geométrica, armónica y cuadrática.
- b) Varianza, desviación media, momentos de 1°, 2°, 3° y 4° orden respecto al origen y respecto a la media y coeficiente de variación.
- c) Coeficientes de asimetría y curtosis.

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS? 11

11AL OD DE LA 11ADEADLE MUNICIPA

VALUR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	1 ? 2	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	2 ? 17	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	3 ? 5	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	4 ? 8	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	5 ? 12	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	6 ? 3	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	7 ? 2	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	8 ? 8	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	9 ? 12	
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	10 ? 12	2
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	11 ? 3	

****** MEDIDAS DE CENTRALIZACION *********

```
MEDIA ARITMETICA = 7.6363636

MEDIA GEOMETRICA = 5.9621665

MEDIA ARMONICA = 4.5351657

MEDIA CUADRATICA = 9.0453403
```

******* MEDIDAS DE DISPERSION *********

VARIANZA	= 23.504132
DESVIACION MEDIA	= 4.214876
MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN	= 7.6363636
MONENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN	= 81.818182
MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN	= 1028.7273
MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN	= 14067.273
MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA	= 0
MOMENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA	= 23.504132
MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA	= 44.961683
MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA	= 1069.6425
COEFICIENTE DE VARIACION	= .63487103

*********** MEDIDAS DE FORMA ***********

COEFICIENTE DE ASIMETRIA DE FISHER = .39457197
(DISTRIBUCION SESGADA A LA DERECHA)
COEFICIENTE DE CURTOSIS O APLASTAMIENTO = 1.9362
(DISTRIBUCION PLANICURTICA)

2. Se ha realizado la determinación del contenido de Calcio (Ca) en la sangre de 25 pacientes, obteniendose los siguientes resultados:

9.2 8.3 8.7 9.3 10.1 9.2 9.1 9.3 9.4 8.7 8.8 9.8 9.1 9.2 9.6 9.7 9.2 9.3 8.8 9.5 9.6 10.2 9.5 8.4

Calcular:

- a) Medias aritmética, geométrica, armónica y cuadrática.
- b) Varianza, desviación media, momentos de 1°, 2°, 3° y 4° orden respecto al origen y respecto a la media y coeficiente de variación.
- c) Coeficiente de asimetría y de curtosis.

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS? 25

```
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               1 ? 8.7
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                2 ? 9.3
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                3 ? 10.1
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                4 ? 9.2
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               5 ? 9.1
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               6 ? 9.3
                               7 ? 9.4
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               8 ? 8.7
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                9 2 8.8
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               10 7 8.7
                               11 ? 9.2
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               12 ? 8.3
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               13 ? 10.2
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               14 ? 9.5
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               15 ? 9.6
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               16 ? 9.7
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               17 ? 9.2
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               18 ? 9.3
                               19 ? 8.8
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                               20 ? 9.5
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                21 ? 9.8
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                22 ? 9.1
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                23 ? 9.2
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                24 ? 9.6
VALOR DE LA VARIABLE NUMERO
                                25 ? 8.4
```

****** MEDIDAS DE CENTRALIZACION *********

 MEDIA ARITMETICA
 = 9.228

 MEDIA GEOMETRICA
 = 9.2160328

 MEDIA ARMONICA
 = 9.2040395

 MEDIA CUADRATICA
 = 9.2399351

******* MEDIDAS DE DISPERSION **********

VARIANZA = .220416 DESVIACION MEDIA = .36512 MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 9.228 MONENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 85.3764 MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 791.92356 MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 7364.3668 MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 0 MOMENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = .220416 MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = .0021431039 MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = .12760652 COEFICIENTE DE VARIACION = .050876119

(DISTRIBUCION PLANICURTICA)

- 3. El número de accidentes mortales diarios en una gran ciudad en nueve dias han sido: 6, 4, 8, 1, 5, 3, 3, 7, 2. Calcular:
- a) Medias aritmética, geométrica, armónica y cuadrática.
- b) Varianza, desviación media, momentos de 1°, 2°, 3° y 4° orden respecto al origen y respecto a la media y coeficiente de variación.
- c) Coeficientes de asimetría y de curtosis.

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS? 9

VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	1	?	6
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	2	?	4
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	3	?	8
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	4	?	1
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	5	?	5
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	6	?	3
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	7	?	3
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	8	?	7
VALOR	DE	LA	VARIABLE	NUMERO	9	?	2

******** MEDIDAS DE CENTRALIZACION ********

MEDIA ARITMETICA = 4.3333333
MEDIA GEOMETRICA = 3.6706077
MEDIA ARMONICA = 2.9496684
MEDIA CUADRATICA = 4.8648398

******* MEDIDAS DE DISPERSION **********

VARTANZA = 4.8888889 DESVIACION MEDIA = 1.9259259 MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 4.3333333 MONENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 23.666667 MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 147 MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 983.66667 MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 0 MOMENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 4.8883889 MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 2.0740741 MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 44.296296 COEFICIENTE DE VARIACION = .51024997

COEFICIENTE DE ASIMETRIA DE FISHER = .19187086
(DISTRIBUCION SESGADA A LA DERECHA)
COEFICIENTE DE CURTOSIS O APLASTAMIENTO = 1.8533058
(DISTRIBUCION PLANICURTICA)

MEDIDAS DE CENTRALIZACION, DISPERSION Y FORMA DE DISTRIBUCIONES UNIDIMENSIONALES DE DATOS AGRUPADOS

introducción:

Este programa calcula las medidas de centralización, dispersión y de forma de una distribución unidimensional de datos agrupados. Los valores de la variable estadística se introducen en una variable subindicada X(I) y los valores de las frecuencias absolutas se introducen en otra F(I) ambas en la linea 210.

En todo lo demás el programa es análogo al anterior.

```
20 REM
                              CENTRALIZACION
                         DE
             MEDIDAS
30 REM
40 REM
                  DISPERSION
                                   Y
                                       DE
             DE
50 REM
60 REM
             DISTRIBUCIONES UNIDIMENSIONALES DE DATOS AGRUPADOS
70 REM
80 REM
100 PRINT
110 PRINT
120 PRINT "NUMERO DE DATOS";
130 INPUT L
135 PRINT
140 DIM X(L),F(L),S(10)
150 FOR J=0 TO 9
160 S(J)=0
170 NEXT J
180 S(10)=1
189 REM-ENTRADA DE DATOS-
190 FOR I=1 TO L
200 PRINT "VARIABLE X y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO"; I;
210 INPUT X(I),F(I)
215 S(0)=S(0)+F(I)
220 S(1)=S(1)+F(I)*X(I)
230 S(2)=S(2)+F(I)*X(I)^2
240 S(3)=S(3)+F(I)*X(I)^3
250 S(4)=S(4)+F(I)*X(I)^4
260 NEXT I
263 N=S(0)
```

```
265 M=S(1)/N
270 FOR I=1 TO L
280 S(6)=S(6)+F(I)*(X(I)-M)^2
290 S(7)=S(7)+F(I)*(X(I)-M)^3
300 S(8)=S(8)+F(I)*(X(I)-M)^4
310 S(5) = S(5) + F(I) / X(I)
320 S(9)=S(9)+ABS(F(I)*(X(I)-M))
330 S(10)=S(10)*X(I)^F(I)
340 NEXT I
349 REM - CALCULO DE PARAMETROS -
350 G=S(10)^(1/N)
360 H=N/S(5)
370 Q=SQR(S(2)/N)
380 V=S(6)/N
390 D=S(9)/N
400 A1=M
410 A2=S(2)/N
420 A3=S(3)/N
430 A4=S(4)/N
440 M2=S(6)/N
450 M3=S(7)/N
460 M4=S(8)/N
470 C=SQR(V)/M
480 Y1=M3/V^(3/2)
490 Y2=M4/V^2
499 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
500 PRINT
510 PRINT "******* MEDIDAS DE CENTRALIZACION *********
520 PRINT "MEDIA ARITMETICA
                                                          = " ; M
530 PRINT "MEDIA GEOMETRICA
                                                          = " ; G
540 PRINT "MEDIA ARMONICA
                                                          =";H
550 PRINT "MEDIA CUADRATICA
                                                          = " ; Q
560 PRINT
570 PRINT "********* MEDIDAS DE DISPERSION ***********
580 PRINT "VARIANZA
                                                          = " : V
590 PRINT "DESVIACION TIPICA
                                                          ="; SQR(V)
600 PRINT "DESVIACION MEDIA
                                                          = " ; D
610 PRINT "MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN
                                                          =";A1
620 PRINT "MONENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN
                                                          =":A7
630 PRINT "MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN
640 PRINT "MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN
650 PRINT "MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA
                                                          =";0
660 PRINT "MOMENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA
                                                         =":M2
670 PRINT "MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA
                                                          = ": M3
680 PRINT "MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA
                                                          =";M4
690 PRINT "COEFICIENTE DE VARIACION
700 PRINT
710 PRINT "************* MEDIDAS DE FORMA *************
720 PRINT "COEFICIENTE DE ASIMETRIA DE FISHER
730 IFY1>0 THEN PRINT "(DISTRIBUCION SESGADA A LA DERECHA)"
740 IFY1<0 THEN PRINT "(DISTRIBUCION SESGADA A LA IZQUIERDA)"
750 IFY1=0 THEN PRINT "(DISTRIBUCION INSESGADA)"
760 PRINT "COEFICIENTE DE CURTOSIS O APLASTAMIENTO
                                                          =":Y2
770 IF Y2 >3 THEN PRINT "(DISTRIBUCION LEPTOCURTICA)"
780 IF Y2 <3 THEN PRINT "(DISTRIBUCION PLANICURTICA)"
790 IF Y2 =3 THEN PRINT "(DISTRIBUCION MESOCURTICA)"
```

800 END

1. Examinadas 150 camadas de 8 ratones, respecto del número de ellos con pelo liso, se obtuvo la siguiente

tabla: Calcular:

- a) Medias aritmética, geométrica armónica y cuadrática.
- b) Varianza, desviación típica, desviación media, momentos de 1°, 2° 3° y 4° orden respecto al origen y respecto a la media y coeficien te de variación.
- c) Coeficientes de asimetría y de curtosis.

n°de ratones con pelo liso en cada camada	n° de camadas
1 2 3 4 5 6 7 8	1 6 13 50 33 30 17 0
	150

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS? 8

```
VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 1 ? 1
VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 2 ? 2

VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 3 ? 3

VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 4 ? 5

VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 6 ? 6

VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 6 ? 6

VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 6 ? 7

VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 7 ? 7

VARIABLE X Y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 8 ? 8
```

******* MEDIDAS DE CENTRALIZACION *********

 MEDIA ARITMETICA
 = 4.7733333

 MEDIA GEOMETRICA
 = 4.5630981

 MEDIA ARMONICA
 = 4.3026909

 MEDIA CUADRATICA
 = 4.9531135

********** MEDIDAS DE DISPERSION **********

= 1.7486222 VARIANZA = 1.3223548DESVIACION TIPICA = 1.0951111 DESVIACION MEDIA MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 4.7733333 MONENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 24.533333MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 133.57333MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 761.81333 MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 0MOMENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 1.7486222 =-.22595793 MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 7.9334499 MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = .27702964 COEFICIENTE DE VARIACION

(DISTRIBUCION PLANICURTICA)

2. Las calificaciones en Matemáticas de 41 alumnos de una determinada clase han sido las siguientes:

Calcular:

- a) Medias aritmética, geométrica, armónica y cuadrática.
- b) Varianza, desviación típica, desviación media, momentos de 1°, 2°, 3° y 4° orden respecto al origen y respecto a la media y coeficiente de variación.
- c) Coeficientes de asimetría y de curtosis.

n°de alumnos
5
8
7
10
4
3
2
1
1
41

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS? 9

```
VARIABLE X y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 1 ? 2
VARIABLE X
           y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 2 ? 3
VARIABLE X
           Y
             FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 3 ? 4
VARIABLE X
              FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 4 ? 5
                                                        10
VARIABLE X y
             FRECUENCIA ABSOLUTA F'DEL DATO 5 ? 6
                                                        4
VARIABLE X
          y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 6 ? 7
                                                        3
VARIABLE X y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 7 ? 8
                                                       2
VARIABLE X y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 8 ? 9
                                                        1
VARIABLE X y FRECUENCIA ABSOLUTA F DEL DATO 9 ? 1
```

****** MEDIDAS DE CENTRALIZACION *********

 MEDIA ARITMETICA
 = 4.4634146

 MEDIA GEOMETRICA
 = 4.0565799

 MEDIA ARMONICA
 = 3.6050244

 MEDIA CUADRATICA
 = 4.8262494

******* MEDIDAS DE DISPERSION *********

VARIANZA = 3.3706127DESVIACION TIPICA = 1.8359229 DESVIACION MEDIA = 1.4991077 MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 4.4634146 MONENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 23.292683 MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 136.60976 MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN = 875.87805 MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 0 MOMENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 3.3706127 MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 2.5559699 MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA = 30.458254 COEFICIENTE DE VARIACION = .41132698

*********** MEDIDAS DE FORMA ********************************

COEFICIENTE DE ASIMETRIA DE FISHER = .41304032

(DISTRIBUCION SESGADA A LA DERECHA)

COEFICIENTE DE CURTOSIS O APLASTAMIENTO = 2.6809412

(DISTRIBUCION PLANICURTICA)

 $oldsymbol{3}_{ullet}$ La tabla adjunta muestra el número de semillas germinadas por placa y la frecuencia observada en cada caso.

n°de semillas germinadas p/plac	5	4	3	2	1	
frecuencia observad	30	81	57	24	7	

Calcular:

- a) Medias aritmética, geométrica, armónica y cuadrática.
- b) Varianza, desviación típica, desviación media, momentos de 1°, 2°, 3° y 4° orden respecto a la media y respecto al origen y coeficiente de variación.
- c) Coeficientes de asimetría y curtosis.

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS? 5

VARIABLE	X	У	FRECUENCIA	ABSOLUTA	F	DEL	DATO	1	?	5	30
VARIABLE	×	У	FRECUENCIA	ABSOLUTA	F	DEL	DATO	2	?	4	81
VARIABLE	X	Y	FRECUENCIA	ABSOLUTA	F	DEL	DATO	3	?	3	57
VARIABLE	X	У	FRECUENCIA	ABSOLUTA	F	DEL	DATO	4	?	2	24
VARIABLE	×	У	FRECUENCIA	ABSOLUTA	F	DEL	DATO	5	?	1	フ

******* MEDIDAS DE CENTRALIZACION *********

A A A A A A		
MEDIA	ARITMETICA	= 3.5175879
MEDIA	GEOMETRICA	= 3.3373362
MEDIA	ARMONICA	= 3.0972763
MEDIA	CUADRATICA	= 3.6574423

********** MEDIDAS DE DISPERSION *********

VARIANZA	= 1.0034595
DESVIACION TIPICA	= 1.0017283
DESVIACION MEDIA	= .83967577
MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN	= 3.5175879
MONENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN	= 13.376884
MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO AL ORIGEN	= 53.628141
MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO AL ORIGEN	= 223.58794
MOMENTO DE PRIMER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA	= 0
MOMENTO DE SEGUNDO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA	= 1.0034595
MOMENTO DE TERCER ORDEN RESPECTO A LA MEDIA	=48574074
MOMENTO DE CUARTO ORDEN RESPECTO A LA MEDIA	= 2.8234534
COEFICIENTE DE VARIACION	= .28477703

************* MEDIDAS DE FORMA *********** COEFICIENTE DE ASIMETRIA DE FISHER =-.48323096

(DISTRIBUCION SESGADA A LA IZQUIERDA)

= 2.8040188 COEFICIENTE DE CURTOSIS O APLASTAMIENTO

(DISTRIBUCION PLANICURTICA)

PARAMETROS ESTADISTICOS DE DISTRIBUCIONES BIDIMENSIONALES DE DATOS NO AGRUPADOS

introducción:

Este programa calcula parametros estadísticos de distribuciones bidimensionales de datos no agrupados. La variable bidimensional se introduce en la linea 220 bajo dos variables subindicadas X(I), Y(I).

El coeficiente de correlación lineal da la medida de la dependencia que existe entre las dos variables unidimensionales que componen la variable bidimensional.

```
20 REM
30 REM
                 CALCULO
                             DE PARAMETROS
40 REM
50 REM
                        ESTADISTICOS
60 REM
70 REM
             DISTRIBUCIONES BIDIMENSIONALES DE DATOS NO AGRUPADOS
100 PRINT
110 PRINT
120 PRINT "NUMERO DE PARES DE DATOS";
130 INPUT N
140 DIM X(N), Y(N), S(5)
150 FOR J=1 TO 5
160 S(J)=0
170 NEXT J
180 PRINT
189 REM-ENTRADA DE DATOS-
190 PRINT "INTRODUZCA LA X y LA Y DE CADA PAR"
195 PRINT
200 FOR I=1 TO N
210 PRINT "X,Y DEL PUNTO"; I;
220 INPUT X(I), Y(I)
230 S(1)=S(1)+X(I)
240 S(2)=S(2)+Y(I)
250 NEXT I
260 M1=S(1)/N
270 M2=S(2)/N
280 FOR I=1 TO N
```

```
290 S(3)=S(3)+(X(I)-M1)^2
300 S(4)=S(4)+(Y(I)-M2)^2
310 S(5)=S(5)+(X(I)-M1)*(Y(I)-M2)
320 NEXT I
330 V1=S(3)/N
340 V2=S(4)/N
350 W1=S(3)/(N-1)
360 W2=S(4)/(N-1)
370 C1=S(5)/N
380 C2=S(5)/(N-1)
390 R=C1/SQR(V1*V2)
399 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
400 PRINT
410 PRINT "MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE X
                                                   =";M1
420 PRINT "MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE Y
                                                  ="; M2
430 PRINT
440 PRINT "VARIANZA DE LA VARIABLE X
                                                   = " : V1
450 PRINT "VARIANZA DE LA VARIABLE Y
                                                   ="; V2
460 PRINT
470 PRINT "CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE X
                                                   =";W1
                                                   =";W2
480 PRINT "CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE Y
490 PRINT
500 PRINT "COVARIANZA DE X.Y
                                                   = " : C 1
                                                   =";C2
510 PRINT "CUASICOVARIANZA DE X,Y
520 PRINT
530 PRINT "COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL
                                                   =";R^2
540 PRINT "COEFICIENTE DE DETERMINACION
550 END
```

 ${f 1}_{ullet}$ Las calificaciones en las asignaturas de Física y Matemáticas de 9 alumnos han sido las siguientes:

MATEMATICAS	7.5	4.5	3.7	2.5	8.5	1.5	4.5	5	5.5
FISICA	8.5	6	4	2.5	9	3	6	5.5	6

Calcular los parámetros estadísticos más importantes.

SOLUCION:

```
INTRODUZCA LA X y LA Y DE CADA PAR
```

NUMERO DE PARES DE DATOS? 9

X,Y DEL PUNTO 1 ? 7.5 8.5

X,Y DEL PUNTO 2 ? 4.5 6

X,Y DEL PUNTO 3 ? 3.7 4

X,Y DEL PUNTO 4 ? 2.5 2.5

X,Y DEL PUNTO 5 ? 8.5 9

X,Y DEL PUNTO 6 ? 1.5 3

X,Y DEL PUNTO 7 ? 4.5 6

X,Y DEL PUNTO 8 ? 5 5.5

X,Y DEL PUNTO 9 ? 5.5 6

```
MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE X = 4.8
MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE Y = 5.6111111
```

VARIANZA DE LA VARIABLE X = 4.3422222 VARIANZA DE LA VARIABLE Y = 4.3765432 CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE X = 4.885 CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE Y = 4.9236111 COVARIANZA DE X,Y = 4.2111111 CUASICOVARIANZA DE X,Y = 4.7375 COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL = .96599542 COEFICIENTE DE DETERMINACION = .93314715

2. Los datos siguientes representan los valores de dos constantes biológicas de 12 individuos de una cierta población:

х	65	50	55	65	55	70	65	70	55	70	50	50
Y	85	79	76	90	85	87	94	98	81	95	76	74

Calcular los parámetros estadísticos más importantes.

SOLUCION:

NUMERO DE PARES DE DATOS? 12

INTRODUZCA LA X y LA Y DE CADA PAR X,Y DEL PUNTO 1 ? 65 85 X,Y DEL PUNTO 2 ? 50 79 X,Y DEL PUNTO 3 ? 55 76 X.Y DEL PUNTO 4 ? 65 X.Y DEL PUNTO 5 ? 55 85 X,Y DEL PUNTO 6 ? 70 87 X,Y DEL PUNTO 7 ? 65 94 X,Y DEL PUNTO 8 ? 70 98 X,Y DEL PUNTO 9 ? 55 81 X,Y DEL PUNTO 10 ? 70 X.Y DEL PUNTO 11 ? 50 X.Y DEL PUNTO 12 ? 50 MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE X = 60 MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE Y = 85 VARIANZA DE LA VARIABLE X = 62.5 VARIANZA DE LA VARIABLE Y = 59.5 CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE X = 68.181818 CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE Y = 64.909091 COVARIANZA DE X.Y = 53.75 CUASICOVARIANZA DE X,Y = 58.636364 COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL = .88141407 COEFICIENTE DE DETERMINACION = .77689076

 $oldsymbol{3}_{ullet}$ La temperatura que ha marcado el termómetro los diferentes dias de la semana, ha sido:

MINIMA	MAXIMA
4	19
-2	18
-3	21
1	13
4	12
0	14
3	22
	4 -2

Calcular los parámetros estadísticos bidimensionales más importantes.

SOLUCION:

NUMERO DE PARES DE DATOS? 7

INTRODUZCA LA X y LA Y DE CADA PAR X,Y DEL PUNTO 1 ? 4 19 X,Y DEL PUNTO 2 ?-2 18 X,Y DEL PUNTO 3 ?-3 21 X.Y DEL PUNTO 4 ? 1 13 X,Y DEL PUNTO 5 ? 4 12 X,Y DEL PUNTO 6 ? 0 14 X,Y DEL PUNTO 7 ? 3 22 MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE X

= 1 MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE Y

VARIANZA DE LA VARIABLE X = 6.8571429 VARIANZA DE LA VARIABLE Y = 13.714286

CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE X = 8 CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE Y = 16

COVARIANZA DE X,Y =-2.1428571 CUASICOVARIANZA DE X,Y =-2.5

COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL =-.22097087 COEFICIENTE DE DETERMINACION = .048828125

PARAMETROS ESTADISTICOS DE DISTRIBUCIONES BIDIMENSIONALES DE DATOS AGRUPADOS

introducción:

Este programa sirve para calcular parámetros estadísticos de distribuciones bidimensionales de datos agrupados. Tanto los valores de X e Y como la frecuencia absoluta del par (X, Y) se introducen bajo variables subindicadas en la linea 220. El número de pares de datos N con el que podremos operar y que dimensiona a las variables anteriores en la linea 140 dependerá en cada caso de la capacidad de la memoria de su micro.

```
20 REM
30 REM
                 CALCULO
                             DE PARAMETROS
40 REM
50 REM
                         ESTADISTICOS
60 REM
70 REM
               DISTRIBUCIONES BIDIMENSIONALES DE DATOS AGRUPADOS
100 PRINT
110 PRINT
120 PRINT "NUMERO DE PARES DE DATOS";
130 INPUT L
140 DIM X(L),Y(L),F(L),S(6)
150 FOR J=1 TO 6
160 S(J)=0
170 NEXT J
180 PRINT
189 REM-ENTRADA DE DATOS-
190 PRINT "INTRODUZCA LA X , LA Y, Y LA FRECUENCIA ABSOLUTA DE CADA PAR"
200 FOR I=1 TO L
210 PRINT "X,Y,F DEL PAR"; I;
220 INPUT X(I),Y(I),F(I)
225 S(6)=S(6)+F(I)
230 S(1)=S(1)+F(I)*X(I)
240 S(2)=S(2)+F(I) *Y(I)
250 NEXT I
260 M1=S(1)/S(6)
```

```
270 M2=S(2)/S(6)
280 FOR I=1 TO L
290 S(3)=S(3)+F(I)*(X(I)-M1)^2
300 S(4)=S(4)+F(I)*(Y(I)-M2)^2
310 S(5)=S(5)+F(I)*(X(I)-M1)*(Y(I)-M2)
320 NEXT I
330 V1=S(3)/S(6)
340 V2=S(4)/S(6)
350 W1=S(3)/(S(6)-1)
360 W2=S(4)/(S(6)-1)
370 C1=S(5)/S(6)
380 C2=S(5)/(S(6)-1)
390 R=C1/SQR(V1*V2)
399 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
400 PRINT
410 PRINT "MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE X
                                                   = "; M1
420 PRINT "MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE Y
                                                   ="; M2
430 PRINT
                                                   ="; V1
440 PRINT "VARIANZA DE LA VARIABLE X
                                                   ="; V2
450 PRINT "VARIANZA DE LA VARIABLE Y
460 PRINT
470 PRINT "CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE X
480 PRINT "CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE Y
490 PRINT
500 PRINT "COVARIANZA DE X,Y
                                                   =";C1
                                                   =";C2
510 PRINT "CUASICOVARIANZA DE X,Y
520 PRINT
                                                   =":R
530 PRINT "COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL
                                                   =";R^2
540 PRINT "COEFICIENTE DE DETERMINACION
550 END
```

1. Se han estudiado 35 familias respecto al número de hijos y de hijas que tienen, obteniendose los siguientes resultados:

n°de hijos	0	1	0	1	2	1	2	3	2	3
n°de hijas	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3
n°de famil.	. 5	3	4	5	. 4	6	4	2	1	1

Calcular los parámetros estadísticos más importantes.

SOLUCION:

```
NUMERO DE PARES DE DATOS? 10
```

```
INTRODUZCA LA X , LA Y, Y LA FRECUENCIA ABSOLUTA DE CADA PAR
X,Y,F DEL PAR 1 ? 0
                        0
                                 5
X,Y,F DEL PAR 2 ? 1
                        0
                                 3
                                 4
X,Y,F DEL PAR 3 ? 0
                        1
                                 5
X,Y,F DEL PAR 4 ? 1
                        1
                                 4
X,Y,F DEL PAR 5 ? 2
                         1
                         2
                                 6
X,Y,F DEL PAR 6 ? 1
X,Y,F DEL PAR 7 ? 2
                         2
                                 4
                                 2
X,Y,F DEL PAR 8 ? 3
                         2
```

```
X,Y,F DEL PAR 9 ? 2
X,Y,F DEL PAR 10 ? 3
MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE X
                                   = '1.1714286
MEDIA ARITMETICA DE LA VARIABLE Y
                                    = 1.2285714
VARIANZA DE LA VARIABLE X
                                     = .8277551
VARIANZA DE LA VARIABLE Y
                                     = .7477551
CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE X
                                     = .85210084
CUASIVARIANZA DE LA VARIABLE Y
COVARIANZA DE X,Y
                                     = .50367347
CUASICOVARIANZA DE X,Y
                                     = .51848739
COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL
                                    = .6402041
COEFICIENTE DE DETERMINACION
                                    = .40986129
```

2. Las calificaciones de 22 alumnos en Matemáticas y Física han sido las siguientes:

MATEMAT.	5	3	3	5	7	9	1
FISICA	5	5	3	7	7	9	3
n°alumnos	6	4	4	3	2	1	2

Calcular los parámetros estadísticos más importantes.

SOLUCION:

NUMERO DE PARES DE DATOS? 7

INTRODUZCA LA	Χ.	LA	Υ.	Y	LA FI	RECUENC	CIA	ABSOLUTA	DE	CADA	PAR
X,Y,F DEL PAR	1 ?	5		5		6					
X,Y,F DEL PAR	2 ?	3		5		4					
X,Y,F DEL PAR	3 ?	3		3		4					
X,Y,F DEL PAR	4 ?	5		7		3					
X,Y,F DEL PAR	5 ?	7		7		2					
X,Y,F DEL PAR	6 ?	9		9		1					
X,Y,F DEL PAR	7 ?	1		3		2					
MEDIA ARITMET	CA	DE I	LA	VARI	ABLE	X	=	4.2727273			
MEDIA ARITMET	CA	DE	LA	VARI	ABLE	Y	=	5.0909091			
VARIANZA DE LA	A VA	RIA	BLE	X			=	3.4710744			
VARIANZA DE LA	A VA	RIA	BLE	Y			=	2.7190083			
CUASIVARIANZA	DE	LA	VAR:	IABL	E X		=	3.6363636			
CUASIVARIANZA	DE	LA	VAR:	IABL	E Y		=	2.8484848			
COVARIANZA DE	X,Y						=	2.6115702			
CUASICOVARIANZA DE X,Y								2.7359307			
COEFICIENTE DE	E CO	RRE	LAC	ION	LINE	AL	=	.85008918			
COEFICIENTE DE	DE	TER	MINA	ACIC	IN		=	.72265161			

PROBABILIDAD TOTAL

introducción:

Este programa calcula la probabilidad itotal de un suceso B conocidas las probabilidades a priori p(A $_i$) de cada uno de los sucesos que componen el sistema completo de sucesos del experimento y las verosimilitudes p(B/A $_i$).

El teorema de la probabilidad total establece que:

$$p(B) = \sum_{i=1}^{n} p(A_i) \cdot p(B/A_i)$$

```
20 REM
                  PROBABILIDAD
                                       TOTAL
30 REM
40 REM
100 PRINT
110 PRINT "NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO";
120 INPUT N
130 PRINT
140 DIM P(N), B(N)
150 S=0
159 REM - ENTRADA DE DATOS -
160 PRINT "INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SU-
CESO B CONDICIONADA A Ai, P(B/Ai)"
169 REM
170 PRINT
180 FOR I=1 TO N
190 PRINT "P(A"; I; ")
200 INPUT P(I)
209 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
210 PRINT "P(B/A"; I; ") =" ;
220 INPUT B(I)
230 PRINT
240 S=S+P(I) *B(I)
250 NEXT I
259 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
260 PRINT
```

270 PRINT "LA PROBABILIDAD TOTAL DEL SUCESO B ES =";S

ejercicios resueltos:

1. Un sistema completo de sucesos de un experimento aleatorio está formado por 6 sucesos de los que se sabe:

Se desea conocer la probabilidad total del suceso B.

SOLUCION:

=? .2

NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO? 6

INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SUCESO B CON-DICIONADA A Ai, P(B/Ai)

P(A 2) =? .3 P(B/A 2) =? .65 P(A 3) =? .2 P(B/A 3) =? .35 P(A 4) =? .1 P(B/A 4) =? .2 P(A 5) =? .1 P(B/A 5) =? .4

P(B/A 1) = ?.24

P(A 1)

P(A 6)

P(B/A 6) =? .25

=? .1

LA PROBABILIDAD TOTAL DEL SUCESO B ES = .398

2. En una población y en un determinado momento, se conocen las probabilidades de que un individuo tenga las enfermedades A, B y C y de que esté sano, siendo estas las siguientes:

$$p(A) = 0.02$$
 $P(B) = 0.05$ $p(C) = 0.03$ $P(S) = 0.9$

Consideremos un síntoma determinado representado por el símbolo D Las probabilidades de que se presente dicho síntoma en cada caso anterior son: p(D/A) = 0.99 p(D/B) = 0.1 p(D/C) = 0.4 p(D/S) = 0.01

Hallar la probabilidad de que se presente el síntoma D S O L U C I O N :

NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO? 4

INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SUCESO B CONDICIONADA A Ai, P(B/Ai)

P(A 1) =? .02 P(D/A 1) =? .99 P(A 2) =? .05 P(D/A 2) =? .1 P(A 3) =? .03 P(D/A 3) =? .4 P(A 4) =? .9 P(D/A 4) =? .01

LA PROBABILIDAD TOTAL DEL SUCESO D ES = .0458

 $\bf 3.$ Un sistema completo de un experimento aleatorio está formado por los sucesos $\bf A_1$, $\bf A_2$, y $\bf A_3$ tales que sus probabilidades son: $\bf p(\bf A_1) = 0.3$ $\bf p(\bf A_2) = 0.2$ y $\bf p(\bf A_3) = 0.5$. Sea B un suceso cualquiera para el que se conocen las probabilidades: $\bf p(\bf B/\bf A_1) = 0.25$, $\bf p(\bf B/\bf A_2) = 0.5$, $\bf p(\bf B/\bf A_3) = 0.5$ Hallar la probabilidad total del suceso B.

SOLUCION:

NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO? 3

INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SUCESO B COND ICIONADA A Ai, P(B/Ai)

P(A 1) =? .3 P(B/A 1) =? .25 P(A 2) =? .2 P(B/A 2) =? .5 P(A 3) =? .5 P(B/A 3) =? .5

LA PROBABILIDAD TOTAL DEL SUCESO B ES = .425

PROBABILIDAD BAYESIANA

introducción:

Este programa calcula las probabilidades a posteriori que se obti \underline{e} nen como aplicación del teorema de Bayes, para ello es necesario introducir en la linea 200 las probabilidades a priori $p(A_{\underline{i}})$ y en la linea 220 las $v\underline{e}$ rosimilitudes $p(B/A_{\underline{i}})$.

El teorema de Bayes establece que:

$$p(A_{i}/B) = \frac{p(A_{i}) p(B/A_{i})}{n \atop i=1} p(A_{i}) p(B/A_{i})$$

```
20 REM
30 REM
                PROBABILIDAD
                                      BAYESIANA
40 REM
100 PRINT
110 PRINT "NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO";
120 INPUT N
130 PRINT
140 DIM P(N), B(N)
150 S=0
159 REM - ENTRADA DE DATOS -
160 PRINT "INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SU-
CESO B CONDICIONADA A Ai, P(B/Ai)"
169 REM
170 PRINT
180 FOR I=1 TO N
190 PRINT "P(A"; I; ")
200 INPUT P(I)
210 PRINT "P(B/A"; I; ") =" ;
220 INPUT B(I)
230 PRINT
240 S=S+P(I) *B(I)
250 NEXT I
259 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
260 PRINT
```

```
270 PRINT "PROBABILIDADES A POSTERIORI"
280 PRINT
290 REM - OBTENIDAS MEDIANTE EL TEOREMA DE BAYES -
300 FOR I=1 TO N
310 PRINT "LA PROBABILIDAD DE (A";I;"/B) =";P(I)*B(I)/S
320 NEXT I
330 END
```

1. En una población se conocen las probabilidades de que un individuo tenga las enfermedades A, B, y C y de que esté sano. siendo estas las siquientes: p(A) = 0.02; p(B) = 0.05; p(C) = 0.03; p(S) = 0.9

Consideremos un síntoma, representado por el símbolo D. Las probab \underline{i} lidades de que se presente dicho síntoma en cada caso son:

```
p(D/A) = 0.99; p(D/B) = 0.4; p(D/C) = 0.1; P(D/S) = 0.01
```

Examinado un individuo, se observa que presenta el citado síntoma Hallar las probabilidades de que padezcan cada una de las tres enfermedades o de que esté sano.

SOLUCION:

NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO? 4

INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SUCESO B CON-DICIONADA A Ai,P(B/Ai)

```
P(A 1 ) =? .02
P(B/A 1 ) =? .99
P(A 2 ) =? .05
P(B/A 2 ) =? .4
P(A 3 ) =? .03
P(B/A 3 ) =? .1
P(A 4 ) =? .9
P(B/A 4 ) =? .01
```

PROBABILIDADES A POSTERIORI

```
LA PROBABILIDAD DE (A 1 /B) = .38223938

LA PROBABILIDAD DE (A 2 /B) = .38610039

LA PROBABILIDAD DE (A 3 /B) = .057915058

LA PROBABILIDAD DE (A 4 /B) = .17374517
```

2. En un hospital especializado en enfermedades del torax, ingresan un promedio de 50% de enfermos con bronquitis, 30% con neumonía y 20% con gripe. La probabilidad de curación completa de cada una de estas enfermedades

es respectivamente 0,7; 0,8; 0,9.

Un enfermo ingresado en el hospital ha sido dado de alta completamente sano. Hallar la probabilidad de que el enfermo ingresara con bronqu $\underline{\mathbf{u}}$ tis.

SOLUCION:

NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO? 3

INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SUCESO B CON-DICIONADA A Ai,P(B/Ai)

P(A 1) = ? .5P(B/A 1) = ? .7

P(A 2) = ? .3P(B/A 2) = ? .8

P(A 3) =? .2

P(B/A 3) = ?.9

PROBABILIDADES A POSTERIORI

LA PROBABILIDAD DE (A 1 /B) = .45454545

LA PROBABILIDAD DE (A 2 /B) = .31168831

LA PROBABILIDAD DE (A $\vec{3}$ /B) = .23376623

3. Se cree que un individuo ha podido contraer las enfermedades A o B con probabilidades 0,25 y 0,4 respectivamente.

Para establecer un diagnostico diferencial, se somete al paciente a un análisis clínico del que solo se pueden obtener dos resultados positivo o negativo. Por la experiencia acumulada en otros casos análogos, se sa be que la probabilidad de que el análisis resulte positivo para los que padecen la enfermedad A es 0,04 y 0,07 para los que padecen la enfermedad B.

Al enfermo se le hace el análisis y da resultado positivo.¿Cuál es la probabilidad de que el paciente tuviera la enfermedad A y cuál es la probabilidad de que tuviera la enfermedad B.

SOLUCION:

NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO? 2

INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SUCESO B CON-DICIONADA A Ai,P(B/Ai)

P(A 1) = 7.25

P(B/A 1) = ?.04

P(A 2) = ? .4

P(B/A 2) = ?.07

PROBABILIDADES A POSTERIORI

LA PROBABILIDAD DE (A 1 /B) = .26315789 LA PROBABILIDAD DE (A 2 /B) = .73684211

4. Un producto consta de 6 partes del siguiente modo: 15% de la parte A_1 , 25% de la parte A_2 , 20% de la parte A_3 , 25% de la parte A_4 , 0,05% de la parte A_5 , y 0,1% de la parte A_6 . El laboratorio de control de calidad informa que, despues de muchos análisis, se ha determinado que la probabil<u>i</u> dad de que se produzca un fallo en la parte A_1 es 0,3, en la parte A_2 es 0,4, en la parte A_3 es 0,5, en la parte A_4 es 0,3, en la parte A_5 es 0,25 y en la parte A_6 es 0,1.

Elegida una pieza al azar se analiza y se observa que está defectuosa. Hallar la probabilidad de que el defecto proceda de cada una de las partes.

SOLUCION:

NUMERO DE SUCESOS QUE COMPONEN EL SISTEMA COMPLETO? 6

INTRODUZCA LA PROBABILIDAD A PRIORI P(Ai), Y LA PROBABILIDAD DEL SUCESO B CONDICIONADA A Ai,P(B/Ai)

P(A 1) =? .15 P(B/A 1) =? .3 P(A 2) =? .25 P(B/A 2) =? .4 P(A 3) =? .2 P(B/A 3) =? .5 P(A 4) =? .5 P(B/A 4) =? .3 P(A 5) =? .05 P(B/A 5) =? .25

P(B/A 6) = ? .1

=? .1

P(A 6)

PROBABILIDADES A POSTERIORI

LA PROBABILIDAD DE (A 1 /B) = .13138686

LA PROBABILIDAD DE (A 2 /B) = .2919708

LA PROBABILIDAD DE (A 3 /B) = .2919708

LA PROBABILIDAD DE (A 4 /B) = .2189781

LA PROBABILIDAD DE (A 5 /B) = .03649635

LA PROBABILIDAD DE (A 6 /B) = .02919708

DISTRIBUCION BINOMIAL

introducción:

Este programa permite calcular las probabilidades de la distribución binomial, para lo cual es necesario conocer el número de pruebas realizadas n, el número de exitos deseados r, $(0 \le r \le n)$ y la probabilidad del suces o exito p, $(0 \le p \le 1)$.

 $p(X = r) = {n \choose r} p^r q^{n-r}$ siendo q = 1 - p

El programa obtiene:

- a) La probabilidad puntual de obtener r exitos en n pruebas.
- b) La probabilidad de obtener un número de exitos ≤ r en n pruebas.
- c) La probabilidad de obtener un número de exitos ≥ r en n pruebas.

```
20 REM
30 REM
               DISTRIBUCION
                                   BINOMIAL
40 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "NUMERO DE PRUEBAS REALIZADAS =";
120 INPUT N
130 PRINT "NUMERO DE EXITOS DESEADOS
140 INPUT X
150 IF X>N THEN GOTO 400
160 PRINT "PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO =";
170 INPUT P
179 REM - CALCULO DE LAS PROBABILIDADES -
180 Q=1-P
190 FX=Q^N
200 LX=FX
210 U=P/Q
220 M=N+1
230 IF X=0 THEN GOTO 280
```

```
240 FOR I=1 TO X
250 FX=(M-I)*U*FX/I
260 LX=LX+FX
270 NEXT I
280 RX=1+FX-LX
289 REM -SALIDA DE RESULTADOS -
290 PRINT
300 PRINT "LA PROBABILIDAD DE OBTENER";X; "EXITOS EN";N; "PRUEBAS ES
                                                                        =":FX
310 PRINT "LA PROBABILIDAD DE OBTENER <=";X;"EXITOS EN";N;"PRUEBAS ES =";LX
320 PRINT "LA PROBABILIDAD DE OBTENER >=";X;"EXITOS EN";N;"PRUEBAS ES =";RX
330 PRINT
339 REM
        - MAS CALCULOS -
340 PRINT "DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N";
350 INPUT C$
360 IF C$="N" THEN GOTO 410
370 PRINT "X =";
380 INPUT X
390 GOTO 180
400 PRINT "IMPOSIBLE N HA DE SER MAYOR O IGUAL QUE X"
410 END
```

- 1. La aplicación de un determinado tratamiento a enfermos de cirrosis produce una cierta mejoría en el 70% de los casos. Si se aplica el trata miento a 10 enfermos cirróticos, calcular:
- a) ¿Cuál es la probabilidad de que mejoren 4?
- b) ¿Cuál es la probabilidad de que mejoren 5?

SOLUCION:

```
NUMERO DE PRUEBAS REALIZADAS =? 10
NUMERO DE EXITOS DESEADOS =? 4
PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO =? .7

LA PROBABILIDAD DE OBTENER 4 EXITOS EN 10 PRUEBAS ES = .036756909
LA PROBABILIDAD DE OBTENER <= 4 EXITOS EN 10 PRUEBAS ES = .047348987
LA PROBABILIDAD DE OBTENER >= 4 EXITOS EN 10 PRUEBAS ES = .98940792

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N?S
X =? 5

LA PROBABILIDAD DE OBTENER 5 EXITOS EN 10 PRUEBAS ES = .10291935
LA PROBABILIDAD DE OBTENER <= 5 EXITOS EN 10 PRUEBAS ES = .15026833
LA PROBABILIDAD DE OBTENER >= 5 EXITOS EN 10 PRUEBAS ES = .95265101
```

2. La probabilidad de que un estudiante obtenga el título de Licenciado en Ciencias Biológicas es 0,3.

Calcular la probabilidad de que de un grupo de 7 estudiantes:

- a) Finalicen los 7.
- b) Finalicen un número menor o igual a 7
- c) Finalicen un número mayor o igual a 7

Análogo para O

SOLUCION:

```
NUMERO DE PRUEBAS REALIZADAS =? 7
NUMERO DE EXITOS DESEADOS =? 7
PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO =? .3
```

LA PROBABILIDAD DE OBTENER 7 EXITOS EN 7 PRUEBAS ES = .0002187

LA PROBABILIDAD DE OBTENER (= 7 EXITOS EN 7 PRUEBAS ES = 1

LA PROBABILIDAD DE OBTENER >= 7 EXITOS EN 7 PRUEBAS ES = .00021869952

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N?S X = ? 0

LA PROBABILIDAD DE OBTENER O EXITOS EN 7 PRUEBAS ES = .0823543 LA PROBABILIDAD DE OBTENER < 0 EXITOS EN 7 PRUEBAS ES = .0823543 LA PROBABILIDAD DE OBTENER > 0 EXITOS EN 7 PRUEBAS ES = 1

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N?N

3. La probabilidad de que un individuo vacunado contra una cierta en - fermedad la contraiga es 0,2.

De un grupo de 8 individuos vacunados,¿cuál es la probabilidad de que:

- a) Contraiga la enfermedad un solo individuo.
- b) Contraiga la enfermedad a lo sumo uno.
- c) Contraiga la enfermedad por lo menos uno.

Análogo para 2 individuos y para 8 indivuos.

SOLUCION:

NUMERO DE PRUEBAS REALIZADAS =? 8 NUMERO DE EXITOS DESEADOS =? 1 PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO =? .2

LA PROBABILIDAD DE OBTENER 1 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = .33554432 LA PROBABILIDAD DE OBTENER <= 1 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = .50331648 LA PROBABILIDAD DE OBTENER >= 1 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = .83222784

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N?S X = ? 2

LA PROBABILIDAD DE OBTENER 2 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = .29360128 LA PROBABILIDAD DE OBTENER <= 2 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = .79691776 LA PROBABILIDAD DE OBTENER >= 2 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = .49668352

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N?S X = ? 8

LA PROBABILIDAD DE OBTENER 8 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = 2.56E-06 LA PROBABILIDAD DE OBTENER <= 8 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = 1 LA PROBABILIDAD DE OBTENER >= 8 EXITOS EN 8 PRUEBAS ES = 2.5599729E-06

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N?N

DISTRIBUCION DE POISSON

introducción:

Este programa permite calcular las probabilidades de la distribución de Poisson, para lo cual es necesario conocer el parametro m de la distribución de Poisson, así como el valor de la variable aleatoria discreta para la que se han de efectuar los calculos.

La ley de probabilidad de la distribución de Poisson viene dada por la siguiente expresión:

$$p(X = r) = \frac{m^r}{r!} e^{-m}$$

El programa permite hallar:

- a) La probabilidad puntual de que la variable aleatoria tome el valor r
- b) La probabilidad de que la variable aleatoria tome a lo sumo el valor r.
- c) La probabilidad de que la variable aleatoria tome por lo menos el valor r.

```
20 REM
              DISTRIBUCION
                                  DE
                                       POISSON
30 REM
40 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "INTRODUZCA EL PARAMETRO M DE LA DISTRIBUCION DE POISSON =";
120 INPUT M
130 PRINT "VALOR DE LA VARIABLE ALEATORIA X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO =";
140 INPUT X
149 REM - CALCULO DE LAS PROBABILIDADES -
150 FX=EXP(-M)
160 LX=FX
170 IF X=0 THEN 220
180 FOR I=1 TO X
190 FX=FX*M/I
200 LX=LX+FX
210 NEXT I
220 RX=1+FX-LX
```

```
230 PRINT
239 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
240 PRINT
250 PRINT "PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA = ";X;"ES ";FX
260 PRINT "PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <=";X;"ES ";LX
270 PRINT "PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >=";X;"ES ";RX
280 PRINT
289 REM - MAS CALCULOS -
290 PRINT "DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X ? S/N";
300 INPUT C$
310 IF C$="N" THEN GOTO 360
320 PRINT
330 PRINT "X =";
340 INPUT X
350 GOTO 150
360 END
```

1. Se supone que en un determinado pais la proporción de individuos albinos es de 0,005. Calcular la probabilidad de que elegida una muestra de la citada población de tamaño 1000, se presenten los siguientes casos:

- a) Ningun individuo sea albino.
- b) Tres individuos sean albinos.
- c) A lo sumo haya tres individuos albinos.
- d) Por lo menos haya tres individuos albinos.

SOLUCION:

Al ser p = 0.005 y n = 1000 se cumple que m = n.p = 5. Luego el parámetro de la distribución es 5.

INTRODUZCA EL PARAMETRO M DE LA DISTRIBUCION DE POISSON =? 5 VALOR DE LA VARIABLE ALEATORIA X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO =? 0

```
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA = 0 ES .006737947
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 0 ES .006737947
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 0 ES 1
```

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X ? S/N?S

```
X =? 3
```

```
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA = 3 ES .1403739
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 3 ES .26502592
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 3 ES .87534798
```

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X ? S/N?N

2. La probabilidad de que se produzca un choque anafiláctico al suministro de un suero en un individuo es de 0,002. Sea X la variable aleato-

ria que representa el número de choques anafilácticos en un grupo de 1200 enfermos a los que se les ha suministrado el suero. Calcular:

- a) Probabilidad de que se produzcan 5 choques anafilácticos.
- b) Probabilidad de que se produzcan a lo sumo 5 choques anafilácticos.
- c) Probabilidad de que se produzcan por lo menos 5 choques anafilácticos. Análogo para 7 choques.

SOLUCION:

La variable X sigue trivialmente una distribución binomial. Ahora bien, al ser n=1200 muy grande y p=0.02 muy pequeño, obtenemos una buena aproximación de la distribución binomial mediante la distribución de Poisson de parámetro: m=n.p=1200.0,02=2,4

INTRODUZCA EL PARAMETRO M DE LA D ISTRIBUCION DE POISSON =? 2.4 VALOR DE LA VARIABLE ALEATORIA X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO =? 5

PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA = 5 ES .060196079 PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 5 ES .96432749 PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 5 ES .09586859

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X ? S/N?S

X =? 7

PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA = 7 ES .0082554623 PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 7 ES .99666138 PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 7 ES .011594079

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X ? S/N?N

- 3. Un almacén farmaceútico recibió 1000 botellines de suero fisiológico. La probabilidad de que al transportar los botellines se rompa uno es igual a 0,003. Hallar la probabilidad de que al desembalar los botellines, resulten:
- a) Haya exactamente 2 rotos.
- b) Haya a lo sumo 2 rotos.
- c) Haya por lo menos 2 rotos.

SOLUCION:

El parametro de la distribución de Poisson es: m = n.p = 1000.0,3 = 3

INTRODUZCA EL PARAMETRO M DE LA DISTRIBUCION DE POISSON =? 3 VALOR DE LA VARIABLE ALEATORIA X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO =? 2

PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA = 2 ES .22404181 PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 2 ES .42319008 PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 2 ES .80085173

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X ? S/N?N

DISTRIBUCION HIPERGEOMETRICA

introducción:

Este programa calcula las probabilidades de la distribución hipergeométrica, para ello es necesario conocer los tres parámetros que caracterizan a esta distribución: el tamaño de la población N, el tamaño de la muestra s y la probabilidad del suceso exito p.

La ley de probabilidad de la distribución hipergeométrica viene da da por la siguiente expresión:

$$p(X = r) = \frac{\binom{Np}{r}\binom{Nq}{s-r}}{\binom{N}{s}}$$

siendo Np y Nq=N(1-p) números enteros.

listado del programa:

```
20 REM
30 REM
           DISTRIBUCION
                                HIPERGEOMETRICA
40 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
                                = " :
110 PRINT "TAMANO DE LA FOBLACION
120 INPUT N
130 PRINT "TAMANO DE LA MUESTRA
140 INPUT S
150 PRINT "PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO =";
160 INPUT P
170 PRINT "NUMERO X DE EXITOS DESEADOS
180 INPUT X
190 A=N*P
200 B=X
210 GOSUB 400
220 U=C
230 A=N*(1-P)
240 B=S-X
250 GOSUB 400
260 V=C
```

```
270 A=N
280 B=S
290 GOSUB 400
300 W=C
310 T=U*V/W
319 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
320 PRINT
330 PRINT "LA PROBABILIDAD DE QUE OCURRAN"; X ; "EXITOS ES =";T
333 PRINT
339 REM - MAS CALCULOS -
340 PRINT "DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N";
350 INPUT C$
360 IF C$="N" THEN GOTO 460
370 PRINT "X =";
380 INPUT X
390 GOTO 190
400 REM - SUBRUTINA CALCULO DE NUMEROS COMBINATORIOS -
410 IF B=0 THEN C=1:GOTO 450
420 FOR J=1 TO B
430 C=C*(A-J+1)/J
440 NEXT J
450 RETURN
460 END
```

1. Por prescripción facultativa un enfermo debe hacer una toma de tres píldoras de un determinado medicamento. De las 25 píldoras que contiene el envase 5 están en malas condiciones. ¿Cuál es la probabilidad de que de las tres píldoras de la toma, una se encuentre en malas condiciones?.

SOLUCION:

```
TAMANO DE LA POBLACION =? 25
TAMANO DE LA MUESTRA =? 3
PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO =? .2
NUMERO X DE EXITOS DESEADOS =? 1
```

LA PROBABILIDAD DE QUE OCURRAN 1 EXITOS ES = .41304348

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N?N

2. Una urna de votación contiene 200 papeletas, de las que 160 son para el candidato A y 40 son para el candidato B, Se efectuan tres extracciones consecutivas sin reemplazamiento de la urna, calcular,¿cuál es la probabilidad de que las tres papeletas sean para el candidato A?.

SOLUCION:

La variable que representa el número de votos conseguidos por el candidato A sigue una distribución hipergeométrica de parámetros: N = 200, n = 3, $p = \frac{160}{200} = 0.8$, Np = 160

TAMAÑO DE LA POBLACION? 200

TAMAÑO DE LA MUESTRA? 3

PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO? .8

NUMERO DE EXITOS DESEADOS? 3

LA PROBABILIDAD DE QUE OCURRAN 3 EXITOS ES = .51006548

3. Una jaula de laboratorio contiene 15 cobayas, de las que 6 son blan cas y 9 pardas. Un ayudante de laboratorio con los ojos vendados extrae sin reeplazamiento 4 cobayas de la jaula.

Calcular la probabilidad de que ninguna sea blanca.

SOLUCION:

TAMAÑO DE LA POBLACION? 15
TAMAÑO DE LA MUESTRA? 4
PROBABILIDAD DEL SUCESO EXITO? .4
NUMERO DE EXITOS DESEADOS? 0
LA PROBABILIDAD DE QUE OCURRAN O EXITOS ES = .092307692

DISTRIBUCION NORMAL

introducción:

Este programa sirve para calcular las probabilidades de la distribución normal de Gauss. Para poder aplicarlo es necesario conocer los parámetros que la caracterizan: media y desviación típica. En el supuesto de que no se trate de la normal standard N(0,1) en la linea 270 se realiza la tipificación de la variable.

La función de densidad de la distribución normal N(m,s), viene dada por la expresión :

$$f(x) = \frac{1}{s\sqrt{2\pi}} \exp(-\frac{1}{2}(\frac{x-m}{s})^2)$$

El programa permite calcular:

- a) La ordenada de la función de densidad en el punto x.
- b) La probabilidad de que la variable aleatoria tome a lo sumo el valor x.
- c) La probabilidad de que la variable aleatoria tome por lo menos el valor \mathbf{x} .

```
20 REM
30 REM
               DISTRIBUCION
                                  NORMAL
40 REM
100 PRINT
110 DIM A(4)
120 REM - ENTRADA DE DATOS -
130 PRINT "MEDIA M =";
140 INPUT M
150 PRINT "DESVIACION TIPICA =";
160 INPUT S
170 PRINT "VALOR DE LA VARIABLE X PARA LA QUE SE DESEA EL CALCULO, X =";
180 INPUT X
190 REM -COEFICIENTES A(I)-
200 A(0)=1.330274429
210 A(1)=-1.821255978
220 A(2)=1.781477937
```

```
230 A(3)=-.356563782
240 A(4)=.319381530
250 B=. 2316419
260 REM - TIPIFICACION DE LA VARIABLE -
270 Y=ABS ((X-M)/S)
280 Z=EXP(-Y*Y/2)/2.506628275
290 FX=Z/S
300 C=1+B*Y
310 D=1/C
320 HO =0
330 FOR I=0 TO 4
340 HO=HO*D+A(I)
350 NEXT I
360 HO=HO*D
                                                M-S
                                                       M
                                                           M+S
370 RX=Z*HO
380 LX=1-RX
389 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
390 PRINT
400 PRINT "ORDENADA DE LA FUNCION DE DENSIDAD EN EL PUNTO =";X;"ES ";FX
410 PRINT "PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <=";X;"ES ";LX
420 PRINT "PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >=";X;"ES ";RX
430 PRINT
440 PRINT
450 PRINT "DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N";
460 INPUT C$
470 IF C$="N" THEN GOTO 520
480 PRINT
490 PRINT "X =";
500 INPUT X
510 GOTO 190
```

- 1. La duración media, sin ninguna rotura, de las sábanas de un Sanatorio Psiquiátrico de 300 camas, es de 50 dias con una desviación típica de 8 dias. Si suponemos que la duración de las sábanas sigue una distribución nomal, calcular:
- a) ¿Cuál es la probabilidad de que una sábana dure a lo sumo 35 dias?.
- b) ¿Cuál es la probabilidad de que una sábana dure por lo menos 35 dias?. Análogo para 60 dias.

SOLUCION:

520 END

```
MEDIA M =? 50
DESVIACION TIPICA =? 8
VALOR DE LA VARIABLE X PARA LA QUE SE DESEA EL CALCULO, X =? 35
```

ORDENADA DE LA FUNCION DE DENSIDAD EN EL PUNTO 35 ES .0085982845
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 35 ES .0044729692
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 35 ES .99552703

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS FARA OTRO VALOR DE X? S/N ?S

X =? 60

ORDENADA DE LA FUNCION DE DENSIDAD EN EL PUNTO 60 ES .022831136
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 60 ES .89435016
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 60 ES .10564984

DESEA REALIZAR MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N ?N

- 2. La medida de un cerrojo de precisión se distribuye según una normal N(10; 0,1). Tomado un cerrojo al azar se desea saber:
- a) La probabilidad de que a lo sumo mida 10,01 cms.
- b) La probabilidad de que por lo menos mida 10,01 cms.

SOLUCION:

MEDIA M =? 10 DESVIACION TIPICA =? .01 VALOR DE LA VARIABLE X PARA LA QUE SE DESEA EL CALCULO, X =? 10.01

ORDENADA DE LA FUNCION DE DENSIDAD EN EL PUNTO 10.01 ES 24.197072
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 10.01 ES .84134474
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 10.01 ES .15865526

- $\bf 3.$ Las notas de los alumnos de una clase se distribuyen según una normal de parámetros N(6.5; 1.3). Tomado un alumno al azar se desea saber:
- a) La probabilidad de que a lo sumo tenga una calificacion igual a 7.2.
- b) La probabilidad de que por lo menos tenga una calificación igual a 7.2.

SOLUCION:

MEDIA M =? 6.5
DESVIACION TIPICA =? 1.3
VALOR DE LA VARIABLE X PARA LA QUE SE DESEA EL CALCULO, X =? 7.2

ORDENADA DE LA FUNCION DE DENSIDAD EN EL PUNTO 7.2 ES .26546475
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= 7.2 ES .7048708
PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= 7.2 ES .2951292

DISTRIBUCION CHI-CUADRADO

introducción:

Este programa calcula las probabilidades de la distribución chi-cua drado de Pearson, para ello es preciso conocer unicamente los grados de $1\underline{i}$ bertad de la distribución.

La función de densidad de la distribución chi-cuadrado viene dada por la siguiente expresión:

$$f(x) = \frac{1}{2^{n/2} r(\frac{n}{2})} e^{-\frac{x}{2}} x^{(\frac{n}{2}-1)}$$

siendo r la función gamma.

El programa permite calcular:

- a) La probabilidad de que la variable aleatoria tome el valor x.
- b) La probabilidad de que la variable aleatoria tome a lo sumo el valor x.
- c) La probabilidad de que la variable aleatoria tome por lo menos el valor x.

```
20 REM
30 REM
            DISTRIBUCION
                               CHI-CUADRADO
40 REM
50 REM
                     DE
                          PEARSON
60 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD";
120 INPUT V
130 PRINT "VALOR DE LA VARIABLE X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, X=";
140 INPUT X
149 REM - CALCULO DE LA FUNCION GAMMA -
150 G=1
160 IF V=2*INT(V/2) THEN GOTO 219
169 REM - CALCULO DE G PARA V IMPAR -
```

```
170 IF V=1 THEN GOTO 210
180 FOR I=1 TO 2*INT(V/2)-1 STEP 2
190 G=G*I/2
200 NEXT I
210 G=G*1.772452851
219 REM - CALCULO DE G PARA V PAR -
220 IF V=2 THEN GOTO 260
230 FOR I=1 TO INT(V/2-1)
240 G=G*I
250 NEXT I
259 REM - CALCULO DE LAS PROBABILIDADES -
260 FX=X^(V/2-1)
270 C=EXP(-X/2)
280 D=G*(2^(V/2))
290 FX=FX*C/D
300 FC=(X/2)^(V/2)
310 FC=FC*C/((V/2)*G)
320 FD=1
330 LX=1
                                                                    v = 12
340 I=2
350 FD=FD*X/(V+I)
360 LX=LX+FD
370 IF (FD*FC) >1E-8 THEN 410
380 LX=LX*FC
390 RX=1-LX
400 GOTO 430
410 I=I+2
420 GOTO 350
429 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
430 PRINT
440 PRINT
450 PRINT "LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA =";X; "ES ";FX
460 PRINT "LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA <=";X; "ES ";LX
470 PRINT "LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA >=";X; "ES ";RX
480 PRINT
489 REM - MAS CALCULOS -
490 PRINT "DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N ";
500 INPUT C$
510 IF C$="N" THEN GOTO 560
520 PRINT
530 PRINT "X =";
540 INPUT X
550 GOTO 150
560 END
```

 ${f 1}_{ullet}$ Para una chi-cuadrado con 10 grados de libertad ejecutar el programa para x= 20.4 y para x=15.3.

SOLUCION:

```
NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD? 10
VALOR DE LA VARIABLE X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, X=? 20.4
```

```
LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA = 20.4 ES .0083821559
LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA <= 20.4 ES .97431154
LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA >= 20.4 ES .025688463
```

DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N ?S

X = ? 15.3

LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA = 15.3 ES .033966572 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA <= 15.3 ES .87849883 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA >= 15.3 ES .12150117

DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N ?N

2. Ejecutar el programa anterior para una chi-cuadrado con 18 grados de libertad, siendo los valores de x: 36.5; 12.6.

SOLUCION:

NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD? 18 VALOR DE LA VARIABLE X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, X=? 36.5

LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA = 36.5 ES .0018099982 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA <= 36.5 ES .99391535 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA >= 36.5 ES .0060846528

DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N ?S

x = ? 12.6

LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA = 12.6 ES .056509133 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA <= 12.6 ES .18523335 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA >= 12.6 ES .81476665

DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N ?N

3. Para una chi-cuadrado con 9 grados de libertad, ejecutar el programa para los valores de x = 3, y de x=7.

SOLUCION:

NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD? 9 VALOR DE LA VARIABLE X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, X=? 7

LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA = 7 ES .017353306 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA <= 7 ES .060480133 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA >= 7 ES .93951987

DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N ?S

x = ? 3

LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA = 3 ES .0066077321 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA <= 3 ES .0059508408 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE SEA >= 3 ES .99404916

DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE X? S/N ?N

DISTRIBUCION t DE STUDENT

introducción:

Este programa sirve para calcular las probabilidades de la distrib \underline{u} ción t de Student, para lo cual es necesario conocer el número de grados de libertad de la distribución.

La función de densidad de la distribución t de Student viene dada por la siguiente expresión:

$$t_n(x) = \frac{1}{\sqrt{n\pi}} \frac{\Gamma(\frac{n+1}{2})}{\Gamma(\frac{n}{2})} (1 + \frac{x^2}{n})$$

El programa permite calcular:

- a) La probabilidad de que la variable aleatoria tome el valor \mathbf{x} .
- b) La probabilidad de que la variable aleatoria tome a lo sumo el valor x.
- c) La probabilidad de que la variable aleatoria tome por lo menos el valor x.

El programa permite calcular:

- a) La probabilidad de que el valor absoluto de la variable aleatoria sea menor o iqual que un valor x.
- b) La probabilidad de que la variable aleatoria sea menor o igual que un valor \mathbf{x} .
- c) La probabilidad de que la variable aleatoria sea mayor o igual que un valor \mathbf{x} .

```
130 PRINT "VALOR DE LA VARIABLE X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, X=";
140 INPUT X
150 X=X/SQR(V)
160 Z=ATN(X)
170 IF V=1 THEN GOTO 430
180 NZ=2*INT(V/2)
190 IF NZ=V THEN GOTO 310
199 REM - CALCULOS PARA V IMPAR -
200 AZ=COS(Z)
210 TZ=AZ^2
220 VZ=AZ
230 IF V=3 THEN GOTO 280
240 FOR I=2 TO V-3 STEP 2
250 VZ=VZ*I*TZ/(I+1)
260 AZ=AZ+VZ
270 NEXT I
280 AZ=AZ*SIN(Z)
290 AZ=(AZ+Z)*.6366197724
300 GOTO 400
309 REM - CALCULOS PARA V PAR -
310 TZ=COS(Z)^2
320 VZ=1
330 AZ=1
340 IF V=2 THEN GOTO 390
350 FOR I=1 TP V-3 STEP 2
360 VZ=VZ*I*TZ/(I+1)
370 AZ=AZ+VZ
380 NEXT I
390 AZ=AZ*SIN(Z)
400 LX=(1+AZ)/2
410 RX=1-LX
420 GOTO 450
430 AZ=Z*.6366197724
440 GOTO 400
449 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
450 PRINT
460 PRINT "LA PROBABILIDAD DE (-X <= VARIABLE ALEATORIA <= X)
                                                                    ES
470 PRINT "LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= X ES
                                                                       =":LX
480 PRINT "LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= X ES
490 PRINT
499 REM - MAS CALCULOS -
500 PRINT "DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE LA VARIABLE X ? S/N";
510 INPUT C$
520 IF C$="N" THEN GOTO 570
530 PRINT
540 PRINT "X =";
550 INPUT X
560 GOTO 150
570 END
```

1. Para una distribución t de Student con 25 grados de libertad, ejecutar el programa siendo x = 1.316.

SOLUCION:

NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD? 25 ? 1.316

LA PROBABILIDAD DE (-X <= VARIABLE ALEATORIA <= X) ES = .79988591 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= X ES = .89994295 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= X ES = .10005705

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE LA VARIABLE X ? S/N?N

2. Ejecutar el programa para una t de Student con 15 grados de libertad, siendo los valores de x: x = 1.35 y x = 2.316. **SOLUCION**:

NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD? 15 ? 1.35

LA PROBABILIDAD DE (-X <= VARIABLE ALEATORIA <= X) ES = .80296346 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA <= X ES = .90148173 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA >= X ES = .098518271

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE LA VARIABLE X ? S/N?S

X = ? 2.316

LA PROBABILIDAD DE (-X <= VARIABLE ALEATORIA $\langle = X \rangle$ ES = .9648798 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA $\langle = X \rangle$ ES = .9824399 LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA $\rangle = X$ ES = .017560099

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE LA VARIABLE X ? S/N?N

3.5 Sea una distribución t de Student con 7 grados de libertad, ejecutar el programa anterior para los valores de x = 0.025 y x = 0.01 SOLUCION:

NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD? 7 ? .025

LA PROBABILIDAD DE $\langle -x \rangle = 0.019247281$ LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA $\langle -x \rangle = 0.019247281$ LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA $\langle -x \rangle = 0.019247281$ LA PROBABILIDAD DE QUE LA VARIABLE ALEATORIA SEA $\langle -x \rangle = 0.019247281$

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE LA VARIABLE X ? S/N?S

X = ? .01

DESEA HACER CALCULOS PARA OTRO VALOR DE LA VARIABLE X ? S/N?N

DISTRIBUCION F DE SNEDECOR

introducción:

Este programa calcula las probabilidades de la distribución F de Fisher, para lo cual es necesario conocer los grados de libertad de la chicuadrado que se situa en el numerador \mathbf{n}_1 y los de la chicuadrado del denominador \mathbf{n}_2 .

La función de densidad de la distribución F de Fisher viene dada por la siguiente expresión:

$$f_{n_{1},n_{2}(x)} = n_{1}^{n_{1}/2} n_{2}^{n_{2}/2} \frac{r(\frac{n_{1}+n_{2}}{2})}{r(\frac{n_{1}}{2}) r(\frac{n_{2}}{2})} \frac{\frac{n_{1}}{2} - 1}{(n_{2}+n_{1}x)^{(n_{1}+n_{2})/2}}$$

El programa permite calcular:

- a) El area de la región encerrada bajo curva de la función de densidad desde O hasta el valor del estadístico F que corresponda en cada caso.
- b) El area de la región encerrada bajo la curva de la función de densidad desde el valor del estadístico F hasta infinito.

```
20 REM
30 REM
           DISTRIBUCION
                                        FISHER
40 REM
100 PRINT
110 REM - ENTRADA DE DATOS -
120 PRINT "NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD DEL NUMERADOR
                                       N1 =":
130 INPUT N1
140 PRINT "NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD DEL DENOMINADOR
                                       N2 =":
150 INPUT N2
160 PRINT "VALOR DEL ESTADISTICO F =";
170 INPUT F
180 IF F=0 THEN GOTO 470
189 REM - CALCULO DE LAS PROBABILIDADES POR APROXIMACION -
190 X=1
```

```
200 IF F<1 THEN GOTO 250
210 A=N1
220 B=N2
230 C=F
240 GOTO 280
250 A=N2
260 B=N1
270 C=1/F
280 G1=2/(9*A)
290 G2=2/(9*B)
300 Y=ABS((1-G2)*C^(1/3)-1+G1)/SQR(G2*C^(2/3)+G1)
310 IF B<4 THEN 350
320 X=.5/(1+.196854*Y+.115194*Y^2+.000344*Y^3+.019527*Y^4)^4
330 X= INT(10000*X+.5)/10000
340 GOTO 370
350 Y=Y*(.08*Y^4+1 /B^3)
360 GOTO 320
370 IF F>=1 THEN 390
380 X=1-X
383 PRINT
390 PRINT "EL AREA DE LA REGION ENCERRADA DESDE O HASTA"; F; "ES
                                                                          = " ; 1 - X
400 PRINT "EL AREA DE LA REGION ENCERRADA DESDE"; F; "HASTA + INFINITO ES ="; X
410 PRINT
419 REM - MAS CALCULOS -
420 PRINT "DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE F? S/N ":
430 INPUT C$
440 IF C$="N" THEN GOTO 470
450 PRINT
459 REM - MAS CALCULOS - /
460 GOTO 120
470 END
```

1. Para una F de Fisher de 12 y 16 grados de libertad, ejecutar el programa para el valor del estadístico F = 0.845.

SOLUCION:

```
NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD DEL NUMERADOR N1 =? 12
NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD DEL DENOMINADOR N2 =? 16
VALOR DEL ESTADISTICO F =? .845
```

```
EL AREA DE LA REGION ENCERRADA DESDE O HASTA .845 ES = .3898
EL AREA DE LA REGION ENCERRADA DESDE .845 HASTA + INFINITO ES = .6102
```

2. Para una F de Fisher de 13 y 7 grados de libertad, ejecutar el programa para el valor del estadístico F= 4.78.

SOLUCION:

```
NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD DEL NUMERADOR N1 =? 13 NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD DEL DENOMINADOR N2 =? 7 VALOR DEL ESTADISTICO F =? 4.78
```

EL AREA DE LA REGION ENCERRADA DESDE O HASTA 4.78 ES = .9763 EL AREA DE LA REGION ENCERRADA DESDE 4.78 HASTA + INFINITO ES = .0237

DESEA HACER MAS CALCULOS PARA OTRO VALOR DE F? S/N ?N

 $\bf 3.$ Ejecutar el programa de la distribución F de Fisher para una que tiene 14 y 9 grados de libertad, siendo F = 1,89. S O L U C I O N :

NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD DEL NUMERADOR N1 =? 14

NUMERO DE GRADOS DE LIBERTAD DEL DENOMINADOR N2 =? 9

VALOR DEL ESTADISTICO F =? 1.89

EL AREA DE LA REGION ENCERRADA DESDE O HASTA 1.89 ES = .8307

EL AREA DE LA REGION ENCERRADA DESDE 1.89 HASTA + INFINITO ES = .1693

DISTRIBUCION NORMAL DE DOS VARIABLES

introducción:

Este programa calcula la función de densidad para los valores x e y de las dos variables aleatorias, para ello es preciso conocer las medias de ambas variables, las desviaciones típicas de ambas variables y el coeficiente de correlación lineal entre las dos variables.

La función de densidad de la distribución normal con dos variables viene dada por la siguiente expresión:

$$f(x,y) = \frac{1}{2\pi} \frac{1}{S_X S_Y} \frac{1}{\sqrt{1-R^2}} \exp - \left[\frac{(\frac{X-MX}{SX})^2 - 2R(\frac{X-MX}{SX})(\frac{Y-MY}{SY}) + (\frac{Y-MY}{SY})^2}{2(1-R^2)} \right]$$

```
20 REM
                  DISTRIBUCION
30 REM
40 REM
50 REM
                          DOS
                                 VARIABLES
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "MEDIA DE LA VARIABLE X.
120 INPUT MX
130 PRINT "MEDIA DE LA VARIABLE Y,
140 INPUT MY
150 PRINT "DESVIACION TIPICA DE LA VARIABLE X,
160 INPUT SX
170 PRINT "DESVIACION TIPICA DE LA VARIABLE Y, SY =";
180 INPUT SY
190 PRINT "COEFICIENTE DE CORRELACION, R =";
200 INPUT R
210 PRINT
220 PRINT "VALOR, DE LA VARIABLE X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO.
230 INPUT X
240 PRINT "VALOR DE LA VARIABLE Y PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO.
250 INPUT Y
259 REM - TIPIFICACION DE LAS VARIABLES -
260 ZX=(X-MX)/SX
```

```
270 ZY=(Y-MY)/SY
280 RF=2*(1-R^2)
290 VF=ZX^2+ZY^2-2*R*ZX*ZY
300 VF=EXP(-VF/RF)
310 ZX=SX*SY*SQR(2*RF)*FI
320 F=VF/ZX
330 PRINT
339 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
340 PRINT "PROBABILIDAD DE QUE X =";X;"Y QUE Y =";Y;"ES =";F
350 PRINT
359 REM - MAS CALCULOS -
360 PRINT "DESEA HACER CALCULOS PARA OTROS VALORES DE X E Y ? S/N";
370 INPUT C$
380 IF C$="N" THEN GOTO 400
390 GOTO 210
400 END
```

1. Sea X una variable aleatoria de media 4,5 y desviación típica 1,6 e Y otra variable aleatoria de media 6,8 y desviación típica 2,3 y sea el coeficiente de correlación lineal 0,89. Hallar la probabilidad de que la variable X tome el valor 2 y la variable Y el valor 3.

Idem para X = 2.5 e Y = 3.8

SOLUCION:

```
MEDIA DE LA VARIABLE X, MX =? 4.5

MEDIA DE LA VARIABLE Y, MY =? 6.8

DESVIACION TIPICA DE LA VARIABLE X, SX =? 1.6

DESVIACION TIPICA DE LA VARIABLE Y, SY =? 2.3

COEFICIENTE DE CORRELACION, R =? .89
```

VALOR DE LA VARIABLE X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, X =? 2 VALOR DE LA VARIABLE Y PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, Y =? 3

PROBABILIDAD DE QUE X = 2 Y QUE Y = 3 ES = .023738314

DESEA HACER CALCULOS PARA OTROS VALORES DE X E Y ? S/N?S

VALOR DE LA VARIABLE X PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, X =? 2.5 VALOR DE LA VARIABLE Y PARA EL QUE SE DESEA EL CALCULO, Y =? 3.8

PROBABILIDAD DE QUE X = 2.5 Y QUE Y = 3.8 ES = .039747501

RECTAS DE REGRESION

introducción:

Este programa calcula parámetros estadísticos de distribuciones bidimensionales, asi como la recta de regresión de x sobre y y de y sobre x permitiendo hacer estimaciones de y conocido y.

```
Las expresiones de ambas rectas son las siguientes: Recta de regresión de y sobre x: y - \overline{y} = \frac{\text{covarianza}}{\text{varianza}}(x - \overline{x})
```

Recta de regresión de x sobre y: $x - \overline{x} = \frac{\text{covarianza}}{\text{varianza}}(y - \overline{y})$

A medida que el coeficiente de determinación \mathbb{R}^2 tiende a 1, ambas rectas tienden a confundirse.

```
20 REM
          DISTRIBUCIONES
30 REM
                                BIDIMENSIONALES
40 REM
50 REM
                 RECTAS
                            DE
                                 REGRESION
60 REM
100 PRINT
110 PRINT "NUMERO DE DATOS CONOCIDOS" ;
120 INPUT N
130 DIM S(5)
140 FOR J=1 TO 5
150 S(J)=0
160 NEXT J
170 PRINT
179 REM --ENTRADA DE DATOS--
180 PRINT "INTRODUZCA LA X Y LA Y DE CADA PUNTO"
190 FOR I=1 TO N
200 PRINT "X,Y DEL PUNTO"; I;
210 INPUT X,Y
219 REM -- CALCULO DE LAS SUMAS ACUMULADAS--
220 S(1)=S(1)+X
230 S(2)=S(2)+Y
240 S(3)=S(3)+X^2
```

```
250 S(4)=S(4)+Y^2
260 S(5)=S(5)+X*Y
270 NEXT I
280 M1=S(1)/N
290 PRINT
300 PRINT "MEDIA DE LA VARIABLE X = "; M1
310 M2=S(2)/N
320 PRINT "MEDIA DE LA VARIABLE Y ="; M2,
330 V1=(S(3)/N)-M1^2
340 PRINT
350 PRINT "VARIANZA DE LA VARIABLE X ="; V1
360 V2=(S(4)/N)-M2^2
370 PRINT "VARIANZA DE LA VARIABLE Y ="; V2
380 PRINT
390 C=(S(5)/N)-M1*M2
399 REM -- ESTIMACION DE VALORES --
400 PRINT "COVARIANZA =";C
410 A1=C/V1
420 PRINT
430 PRINT "COEFICIENTE DE REGRESION DE Y SOBRE X ="; A1
440 A2=C/V2
450 PRINT "COEFICIENTE DE REGRESION DE X SOBRE Y ="; A2
460 PRINT
470 B1=M2-A1*M1
480 B2=M1-A2*M2
490 PRINT "LA RECTA DE REGRESION DE Y SOBRE X ES: Y=";A1;"*X+";B1
500 PRINT "LA RECTA DE REGRESION DE X SOBRE Y ES: X=";A2; "*Y+";B2
510 PRINT
520 PRINT "EL COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL ES =";SQR(A1*A2)
530 PRINT "EL COEFICIENTE DE DETERMINACION ES ="; A1*A2
539 REM -- ESTIMACION DE VALORES --
540 PRINT
550 PRINT "SI QUIERE ESTIMAR Y CONOCIDO X: PULSE 1"
560 PRINT "SI QUIERE ESTIMAR X CONOCIDO Y: PULSE 2"
570 INPUT L
580 PRINT
590 PRINT "VALORES ESTIMADOS (para acabar el programa pulse 9999)"
600 IF L=1 THEN 670
610 PRINT
620 PRINT "Y=";
630 INPUT Y
640 IF Y=9999 THEN 720
650 PRINT "X="; A2*Y+B2
660 GOTO 620
670 PRINT "X=";
680 INPUT X
690 IF X=9999 THEN 720
700 PRINT "Y="; A1*X+B1
710 GOTO 670
720 END
```

1. Se determina la pérdida de actividad de un preparado hormonal en el curso del tiempo y se obtiene el siguiente resultado:

Tiempo (en meses)	1	2	3	4	5
% Activ. restante	90	75	42	30	21

Se desea saber cuando tiempo en meses tendrán que transcurrir para que la actividad restante sea nula.

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 5

INTRODUZCA LA X Y LA Y DE CADA PUNTO X,Y DEL PUNTO 1 ? 1 90

X.Y DEL PUNTO 2 ? 2 75

X,Y DEL PUNTO 3 ? 3 42 X,Y DEL PUNTO 4 ? 4 30

X,Y DEL PUNTO 5 ? 5 21

MEDIA DE LA VARIABLE X = 3 MEDIA DE LA VARIABLE Y = 51.6

VARIANZA DE LA VARIABLE X = 2 VARIANZA DE LA VARIABLE Y = 703.44

COVARIANZA =-36.6

COEFICIENTE DE REGRESION DE Y SOBRE X =-18.3 COEFICIENTE DE REGRESION DE X SOBRE Y =-.052030024

LA RECTA DE REGRESION DE Y SOBRE X ES: Y=-18.3 *X+ 106.5

LA RECTA DE REGRESION DE X SOBRE Y ES: X=-.052030024 *Y+ 5.6847492

EL COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL ES = .97578145 EL COEFICIENTE DE DETERMINACION ES = .95214944

SI QUIERE ESTIMAR Y CONOCIDO X: PULSE 1 SI QUIERE ESTIMAR X CONOCIDO Y: PULSE 2

VALORES ESTIMADOS (para acabar el programa pulse 9999)

Y=? 0 X= 5.6847492 meses

 $\mathbf{2}_{\bullet}$ En la siguiente tabla se recogen las medidas de la presión sanguinea máxima y la edad de 12 mujeres.

EDAD (años)	56	42	70	35	64	47	53	49	38	42	68	60
P.máx.(Mm Ho	147	122	160	118	150	130	146	145	113	145	152	155

Calcular:

- a) Parámetros estadísticos más importantes de la distribución bidimensional
- b) Rectas de regresión de y sobre x, y de x sobre y.
- c) Calcular el valor la presión máxima para mujeres de 30, 45, 70 años de edad.

SOLUCION:

```
NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 12
```

```
INTRODUZCA LA X Y LA Y DE CADA PUNTO
X,Y DEL PUNTO 1 ? 56
                         147
X,Y DEL PUNTO 2 ? 42
                         122
X,Y DEL PUNTO 3 ? 70
                         160
X,Y DEL PUNTO 4 ? 35
                         118
X,Y DEL PUNTO 5 ? 64
                         150
X,Y DEL PUNTO 6 ? 47
                         1.30
X,Y DEL PUNTO 7 ? 53
                         146
X,Y DEL PUNTO 8 ? 49
                         145
X,Y DEL PUNTO 9 ? 38
X,Y DEL PUNTO 10 ? 42
                         145
X,Y DEL PUNTO 11 ? 68
                         152
X,Y DEL PUNTO 12 ? 60
                         155
MEDIA DE LA VARIABLE X = 52
MEDIA DE LA VARIABLE Y = 140.25
VARIANZA DE LA VARIABLE X = 127
VARIANZA DE LA VARIABLE Y = 220.02083
COVARIANZA = 145.25
COEFICIENTE DE REGRESION DE Y SOBRE X = 1.1437008
COEFICIENTE DE REGRESION DE X SOBRE Y = .66016476
LA RECTA DE REGRESION DE Y SOBRE X ES: Y= 1.1437008 *X+ 80.777559
LA RECTA DE REGRESION DE X SOBRE Y ES: X= .66016476 *Y+-40.588107
EL COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL ES = .86892517
EL COEFICIENTE DE DETERMINACION ES = .75503095
SI QUIERE ESTIMAR Y CONOCIDO X: PULSE 1
SI QUIERE ESTIMAR X CONOCIDO Y: PULSE 2
? 1
VALORES ESTIMADOS (para acabar el programa pulse 9999)
X=? 30
Y= 115.08858
X=? 45
Y= 132.24409
X=? 70
Y= 160.83661
X=? 9999
```

3. Los datos siguientes representan los valores de dos constantes biológicas de 12 individuos de una cierta población:

65	50	65	55	70	65	70	55	70	50	50	55	VARIABLE X
85	79	90	85	87	94	98	81	95	76	74	76	VARIABLE Y

Calcular los parámetros estadísticos de una distribución bidimensional. Hallar las rectas de regresión de y sobre x, y de x sobre y. Estimar que valor de X corresponderá para los valores de Y = 80, Y = 90 Y = 100.

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 12

```
INTRODUZCA LA X Y LA Y DE CADA PUNTO
X,Y DEL PUNTO 1 ? 65
                         85
X,Y DEL PUNTO 2 ? 50
                         79
X,Y DEL PUNTO 3 ? 55
                         76
X,Y DEL PUNTO 4 ? 65
                         90
X,Y DEL PUNTO 5 ? 55
                         85
X.Y DEL PUNTO 6 ? 70
                         87
X,Y DEL PUNTO 7 ? 65
X,Y DEL PUNTO 8 ? 70
X.Y DEL PUNTO 9 ? 55
X,Y DEL PUNTO 10 ? 70
                          95
X.Y DEL PUNTO 11 ? 50
                         76
X,Y DEL PUNTO 12 ? 50
                         74
```

MEDIA DE LA VARIABLE X = 60 MEDIA DE LA VARIABLE Y = 85

> VARIANZA DE LA VARIABLE X = 62.5 VARIANZA DE LA VARIABLE Y = 59.5

COVARIANZA = 53.75

COEFICIENTE DE REGRESION DE Y SOBRE X = .86
COEFICIENTE DE REGRESION DE X SOBRE Y = .90336134

LA RECTA DE REGRESION DE Y SOBRE X ES: Y= .86 *X+ 33.4 LA RECTA DE REGRESION DE X SOBRE Y ES: X= .90336134 *Y+-16.785714

EL COEFICIENTE DE CORRELACION LINEAL ES = .88141407 EL COEFICIENTE DE DETERMINACION ES = .77689076

SI QUIERE ESTIMAR Y CONOCIDO X: PULSE 1 SI QUIERE ESTIMAR X CONOCIDO Y: PULSE 2 ? 2

VALORES ESTIMADOS (para acabar el programa pulse 9999)

Y=? 80 X= 55.483193 Y=? 90 X= 64.516807 Y=? 100 X= 73.55042 Y=? 9999

REGRESION LINEAL

introducción:

Este programa calcula la recta de regresión de y sobre x por el método de los mínimos cuadrados, también permite conocer el coeficiente de correlacion lineal R y el coeficiente de determinación R^2 , así como la varianza y la desviación típica de la estima. Posteriormente se pueden realizar estimas de X para valores conocidos de Y, y estimas de Y para valores conocidos de X.

```
20 REM
30 REM
                        REGRESION
                                        LINEAL
40 REM
100 PRINT
110 PRINT "NUMERO DE DATOS CONOCIDOS";
120 INPUT N
130 DIM S(5)
140 FOR J=1 TO 5
150 S(J)=0
160 NEXT J
170 PRINT
179 REM - ENTRADA DE DATOS -
180 PRINT "INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO"
190 PRINT
200 FOR I=1 TO N
210 PRINT "X,Y DEL DATO"; I;
220 INPUT X,Y
240 S(1)=S(1)+X
250 S(2)=S(2)+Y
260 S(3)=S(3)+X^2
270 S(4)=S(4)+Y^2
280 S(5)=S(5)+X*Y
290 NEXT I
299 REM - CALCULO DE LOS COEFICIENTES DE LA ECUACION DE REGRESION -
300 C=N*S(5)-S(2)*S(1)
310 D=N*S(3)-S(1)^2
320 B=C/D
330 A=(S(2)-B*S(1))/N
340 PRINT
```

```
350 PRINT "MODELO DE LINEA AJUSTADA
                                            Y ="; A;"+";B;"*X"
360 S(4)=S(4)-S(2)^2/N
370 S(1)=B*(S(5)-S(1)*S(2)/N)
380 S(2)=S(4)-S(1)
390 S(5)=S(1)/S(4)
400 PRINT "COEFICIENTE DE CORRELACION
                                               =";SQR(S(5))
410 PRINT "COEFICIENTE DE DETERMINACION
                                              =";S(5)
420 PRINT "VARIANZA DE LA ESTIMACION
                                               =";S(2)/(N-2)
430 PRINT "DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION =";SQR(S(2)/(N-2))
440 PRINT
450 REM -INTERPOLACION-
460 PRINT
470 PRINT "ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1"
480 PRINT "ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2"
490 INPUT P
500 IF P=2 THEN 580
510 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)"
520 PRINT
530 PRINT "X =";
540 INPUT X
550 IF X=9999 THEN 700
560 PRINT "Y ="; A+B*X
570 GOTO 520
580 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)"
590 PRINT
600 PRINT "Y =";
610 INPUT Y
620 IF Y= 9999 THEN 700
630 PRINT "X ="; (Y-A)/B
640 GOTO 590
700 END
```

1. El mismo enunciado que el numerado con 1 del programa anterior. SOLUCION:

```
NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 12
INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO
```

```
X,Y DEL DATO 1 ? 65
                          85
X,Y DEL DATO 2 ? 50
X,Y DEL ,DATO 3 ? 55
                         76
X,Y DEL DATO 4 ? 65
                         90
X,Y DEL DATO 5 ? 55
                         85
X.Y DEL DATO 6 ? 70
                         87
X,Y DEL DATO 7 ? 65
                         94
X.Y DEL DATO 8 ? 70
                         98
X,Y DEL DATO 9 ? 55
                         81
X.Y DEL DATO 10 ? 70
                         95
X.Y DEL DATO 11 ? 50
                         76
X.Y DEL DATO 12 ? 50
                         74
```

```
MODELO DE LINEA AJUSTADA Y = 33.4 + .86 *X
COEFICIENTE DE CORRELACION = .88141407
COEFICIENTE DE DETERMINACION = .77689076
VARIANZA DE LA ESTIMACION = 15.93
DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = 3.9912404
```

```
ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1
ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2
? 2
VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)
Y =? 80
X = 54.186047
Y =? 90
X = 65.813953
```

2. Las calificaciones en Matemáticas y Lengua de 6 alumnos viene dada por la siguiente tabla:

MATEMATICAS	2	3	3	4	5	4
LENGUA	6	7	8	8	9	8

Ajustar a esta distribución bidimensional una recta de regresión. Estimar que calificación le correpondería en Lengua a tres alumnos que hubiesen sacado 7, 9, 15 puntos en Matemáticas.

SOLUCION

Y =? 9999

NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 6 INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO

```
X,Y DEL DATO 1 ? 2 6
X,Y DEL DATO 2 ? 3 7
X,Y DEL DATO 3 ? 3 8
X,Y DEL DATO 4 ? 4 8
X,Y DEL DATO 5 ? 5 9
X,Y DEL DATO 6 ? 4 8
```

MODELO DE LINEA AJUSTADA Y = 4.484845 + .90909091 *X COEFICIENTE DE CORRELACION = .92318618 COEFICIENTE DE DETERMINACION = .85227273 VARIANZA DE LA ESTIMACION = .19696969 DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = .44381268

ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1
ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2
? 1

VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)

Y = 10.848485 X =? 9 Y = 12.666667

X =? 7

X = ? 15Y = 18.121212

X =? 9999

3. La tabla adjunta muestra el peso en Kgrs y la talla en metros de 8 individuos.

Peso	65	68	69	70	71	72	73	76
Talla	1.67	1.65	1.70	1.69	1.72	1.75	1.78	1.75

Hallar que tallas podemos estimar para cuatro personas cuyos pesos son: 80, 90, 45 y 50 Kgrs. respectivamente.

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 8 INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO

```
X,Y DEL DATO 1 ? 65
                         1.67
X,Y DEL DATO 2 ? 68
                         1.65
X,Y DEL DATO 3 ? 69
                         1.7
X,Y DEL DATO 4 ? 70
                         1.69
X,Y DEL DATO 5 ? 71
                         1.72
X,Y DEL DATO 6 ? 72
                         1.75
X,Y DEL DATO 7 ? 73
                         1.78
X,Y DEL DATO 8 ? 76
                         1.75
                                  Y = .94096149 + .010961539 *X
MODELO DE LINEA AJUSTADA
```

```
COEFICIENTE DE CORRELACION = .82447229

COEFICIENTE DE DETERMINACION = .67975457

VARIANZA DE LA ESTIMACION = .00073589733

DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = .027127428
```

```
ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1
ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2
? 1
VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)
```

```
X = ? 80
Y = 1.8178846
X = ? 90
Y = 1.9275
X = ? 45
Y = 1.4342308
```

X = ? 50Y = 1.4890384

X =? 9999

REGRESION EXPONENCIAL

introducción:

Este programa permite ajustar mediante el método de los mínimos cuadrados, una curva exponencial de la forma $y = A.e^{Bx}$ a una nube de puntos, que viene dada por las coordenadas (x,y) de los puntos conocidos.

Además de la ecuación de la linea ajustada permite conocer el coeficiente de correlación y el de determinación, así como la varianza y la desviación típica de la estima. Posteriormente permite hacer estimaciones de y conocido el valor de x, o de x conocido el valor de y

```
20 REM
                                  EXPONENCIAL
                  REGRESION
30 REM
40 REM
100 PRINT
110 PRINT "NUMERO DE DATOS CONOCIDOS";
120 INPUT N
130 DIM S(5)
140 FOR J=1 TO 5
150 S(J)=0
160 NEXT J
170 PRINT
179 REM - ENTRADA DE DATOS -
180 PRINT "INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO"
190 PRINT
200 FOR I=1 TO N
210 PRINT "X,Y DEL DATO"; I;
220 INPUT X,Y
230 Y=LOG(Y)
240 S(1)=S(1)+X
250 S(2)=S(2)+Y
260 S(3)=S(3)+X^2
270 S(4)=S(4)+Y^2
280 S(5)=S(5)+X*Y
290 NEXT I
299 REM - CALCULO DE LOS COEFICIENTES DE LA ECUACION DE REGRESION -
300 C=N*S(5)-S(2)*S(1)
```

```
310 D=N*S(3)-S(1)^2
320 B=C/D
330 A=(S(2)-B*S(1))/N
340 PRINT
349 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
350 PRINT "MODELO DE LINEA AJUSTADA
                                         Y ="; EXP(A); "*EXP("; B; "*X)"
360 S(4)=S(4)-S(2)^2/N
370 S(1)=B*(S(5)-S(1)*S(2)/N)
380 S(2)=S(4)-S(1)
390 S(5)=S(1)/S(4)
400 PRINT "COEFICIENTE DE CORRELACION
                                               ="; SQR(S(5))
410 PRINT "COEFICIENTE DE DETERMINACION
                                              =";S(5)
420 PRINT "VARIANZA DE LA ESTIMACION
                                               =":S(2)/(N-2)
430 PRINT "DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION ="; SQR(S(2)/(N-2))
440 PRINT
450 REM - I N T E R P O L A C I O N -
460 PRINT
470 PRINT "ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1"
480 PRINT "ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2"
490 INPUT P
500 IF P=2 THEN 580
510 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)"
520 PRINT
530 PRINT "X =";
540 INPUT X
550 IF X=9999 THEN 700
560 PRINT "Y ="; EXP(A) *EXP(B*X)
570 GOTO 520
580 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)"
590 PRINT
600 PRINT "Y =":
610 INPUT Y
620 IF Y= 9999 THEN 700
630 PRINT "X ="; LOG(Y/EXP(A))/B
640 GOTO 590
700 END
```

L• Dados los puntos (5,7;700); (4,1;80); (2,5;15,6); (1,7;6,45) ajústese una curva exponencial. ¿Que valores de y le corresponderán a cuatro puntos que tienen x = 1; x = 6; x = 9; x = 15.

SOLUCION:

```
NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 4
```

INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO

```
X,Y DEL DATO 1 ? 5.7 700

X,Y DEL DATO 2 ? 4.1 80

X,Y DEL DATO 3 ? 2.5 15.6

X,Y DEL DATO 4 ? 1.7 6.45

MODELO DE LINEA AJUSTADA Y = .84395974 *EXP( 1.15879 *X)

COEFICIENTE DE CORRELACION = .99773642

COEFICIENTE DE DETERMINACION = .99547796

VARIANZA DE LA ESTIMACION = .028790835

DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = .16967862
```

```
ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1
ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2
? 1
VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)
X =? 1
Y = 2.6889197

X =? 6
Y = 882.7919
X =? 9
Y = 28551.35
X =? 15
Y = 29865050
```

2. El numero de bacterias por mm 2 crece en función del tiempo con arreglo a la siguiente tabla:

TIEMPO (horas)	1.5	2	3	4	5	6	7	8
N° de BACTERIAS	24	67	124	256	478	789	1024	1689

Ajústese una curva exponencial a los datos observados. Calcúlese cuantas horas habrán de trascurrir para que el número de bacterias sea: y = 100; y = 200; y = 500; y = 1000; y = 2000.

SOLUCION:

X = 2 9999

NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 8

INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO

```
X,Y DEL DATO 1 ? 1.5 24
X,Y DEL DATO 2 ? 2
X,Y DEL DATO 3 ? 3 124
X,Y DEL DATO 4 ? 4 256
X,Y DEL DATO 5 ? 5 478
X,Y DEL DATO 6 ? 6 789
X,Y DEL DATO 7 ? 7 1024
X,Y DEL DATO 8 ? 8 1689
```

```
MODELO DE LINEA AJUSTADA Y = 17.136994 *EXP( .60882274 *X)
COEFICIENTE DE CORRELACION = .9774856
COEFICIENTE DE DETERMINACION = .95547809
VARIANZA DE LA ESTIMACION = .11145635
DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = .3338508
```

```
ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1
ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2
? 2
```

VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)

Y =? 100

X = 2.8972812

Y =? 200

X = 4.0357853

Y =? 500

X = 5.5408058

Y =? 1000

X = 6.6793099

Y =? 2000

X = 7.817814

REGRESION LOGARITMICA

introducción:

Este programa permite ajustar, mediante el método de los mínimos cuadrados, una curva logarítmica de la forma: $y = A + B \log (x)$, a una nube de puntos que viene dada por las coordenadas (x,y) de los puntos conocidos.

Además de la ecuación de la linea ajustada, permite conocer el coeficiente de correlación y el de determinación, asi como la varianza y la desviación típica de la estima. Posteriormente permite hacer estimaciones de y conocido x, o de x conocido y.

listado del programa:

280 S(5)=S(5)+X*Y

```
20 REM
30 REM
                 REGRESION
                                   LOGARITMICA
40 REM
100 PRINT
110 PRINT "NUMERO DE DATOS CONOCIDOS";
120 INPUT N
130 DIM S(5)
140 FOR J=1 TO 5
150 S(J)=0
160 NEXT J
170 R=0
179 REM - ENTRADA DE DATOS -
180 PRINT "INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO"
190 PRINT
200 FOR I=1 TO N
210 PRINT "X,Y DEL DATO"; I;
220 INPUT X,Y
230 X=LOG(X)
240 S(1)=S(1)+X
250 S(2)=S(2)+Y
260 S(3)=S(3)+X^2
270 S(4)=S(4)+Y^2
```

```
290 NEXT I
299 REM - CALCULO DE LOS COEFICIENTES DE LA ECUACION DE REGRESION -
300 C=N*S(5)-S(2)*S(1)
310 D=N*S(3)-S(1)^2
320 B=C/D
330 A=(S(2)-B*S(1))/N
340 PRINT
349 REM -SALDA DE RESULTADOS -
350 PRINT "MODELO DE LINEA AJUSTADA
                                            Y ="; A;"+";B;"*LOG(X)"
360 S(4)=S(4)-S(2)^2/N
370 S(1)=B*(S(5)-S(1)*S(2)/N)
380 S(2)=S(4)-S(1)
390 S(5)=S(1)/S(4)
400 PRINT "COEFICIENTE DE CORRELACION
                                               =";SQR(S(5))
410 PRINT "COEFICIENTE DE DETERMINACION
                                              =";5(5)
420 PRINT "VARIANZA DE LA ESTIMACION
                                              = "; S(2)/(N-2)
430 PRINT "DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION =";SQR(S(2)/(N-2))
440 PRINT
450 REM -INTERPOLACION -
460 PRINT
470 PRINT "ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1"
480 PRINT "ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2"
490 INPUT P
500 IF P=2 THEN 580
510 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)"
520 PRINT
530 PRINT "X =";
540 INPUT X
550 IF X=9999 THEN 700
560 PRINT "Y ="; A+B*LOG(X)
570 GOTO 520
580 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)"
590 PRINT
600 PRINT "Y =";
610 INPUT Y
620 IF Y= 9999 THEN 700
630 PRINT "X = "; EXP((Y-A)/B)
640 GOTO 590
700 END
```

1. Como consecuencia de la observación de un experimento se han obtenido los siguientes puntos: (6; 4,5); (7; 4,7); (3; 4); (14; 5,3); (28; 5,9) Ajústese una curva logarítmica y estímese que valores de y corresponderán a los valores de x siguientes: x = 10; x = 20; x = 50.

SOLUCION:

```
COEFICIENTE DE DETERMINACION = .99756077
VARIANZA DE LA ESTIMACION = .0017627493
DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = .041985108
```

ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1 ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2

7 1

VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)

 \times =? 10

Y = 5.0015887

X = ? 20

Y = 5.5989875

X = ? 50

Y = 6.3887057

X =? 9999

2. La tabla ajunta muestra los valores correspondientes a dos variables x e Y:

х	15	25	35	75	95	125	145	215
Y	12.1	13.4	14.3	16.3	16.8	17.6	17.9	18.9

Ajústese una curva logarítmica y estímese que valores de y corresponderán a los valores de x siguientes: x = 100; x = 10; x = 200.

SOLUCION:

```
NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 8
```

```
X,Y DEL DATO 1 ? 15 12.1
X,Y DEL DATO 2 ? 25 13.4
X,Y DEL DATO 3 ? 35 14.3
X,Y DEL DATO 4 ? 75 16.3
X,Y DEL DATO 5 ? 95 16.8
X,Y DEL DATO 6 ? 125 17.6
X,Y DEL DATO 7 ? 145 17.9
X,Y DEL DATO 8 ? 215 18.9
```

MODELO DE LINEA AJUSTADA Y = 5.1766611 + 2.5615401 *LOG(X)

COEFICIENTE DE CORRELACION = .99985582 COEFICIENTE DE DETERMINACION = .99971167 VARIANZA DE LA ESTIMACION = .0019274477 DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = .043902708

ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1
ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2

VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)

X =? 9999

REGRESION POTENCIAL

introducción:

Este programa permite ajustar, mediante el método de los mínimos cuadrados, una curva potencial de la forma: $y = A x^B$, a una nube de puntos que viene dada por las coordenadas (x,y) de los puntos conocidos.

Además de la ecuación de la linea ajustada, permite conocer el coeficiente de correlación y de determinación, asi como la varianza y la desviación típica de la estima. Posteriormente permite hacer estimaciones de y conocido x, o de x conocido y.

```
20 REM
                  REGRESION
                                  POTENCIAL
30 REM
40 REM
110 PRINT "NUMERO DE DATOS CONOCIDOS";
120 INPUT N
130 DIM S(5)
140 FOR J=1 TO 5
150 S(J)=0
160 NEXT J
170 PRINT
179 REM - ENTRADA DE DATOS -
180 PRINT "INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO"
190 PRINT
200 FOR I=1 TO N
210 PRINT "X,Y DEL DATO"; I;
220 INPUT X,Y
225 X=LOG(X)
230 Y=LOG(Y)
240 S(1)=S(1)+X
250 S(2)=S(2)+Y
260 S(3)=S(3)+X^2
270 S(4)=S(4)+Y^2
280 S(5)=S(5)+X*Y
290 NEXT I
299 REM - CALCULO DE LOS COEFICIENTES DE LA ECUACION DE REGRESION -
```

```
310 D=N*S(3)-S(1)^2
320 B=C/D
330 A=(S(2)-B*S(1))/N
340 PRINT
349 REM -SALIDA DE RESULTADOS -
350 PRINT "MODELO DE LINEA AJUSTADA
                                           Y ="; EXP(A);"* X ^";B
360 S(4)=S(4)-S(2)^2/N
370 S(1)=B*(S(5)-S(1)*S(2)/N)
380 S(2)=S(4)-S(1)
390 S(5)=S(1)/S(4)
400 PRINT "COEFICIENTE DE CORRELACION
                                              ="; SQR(S(5))
410 PRINT "COEFICIENTE DE DETERMINACION
                                              =";5(5)
420 PRINT "VARIANZA DE LA ESTIMACION
                                               =";S(2)/(N-2)
430 PRINT "DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION ="; SQR(S(2)/(N-2))
440 PRINT
450 REM -INTERPOLACION -
460 PRINT
470 PRINT "ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1"
480 PRINT "ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2"
490 INPUT P
500 IF P=2 THEN 580
510 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)"
520 PRINT
530 PRINT "X =";
540 INPUT X
550 IF X=9999 THEN 700
560 PRINT "Y ="; EXP(A) *X^B
570 GOTO 520
580 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)"
590 PRINT
600 PRINT "Y =";
610 INPUT Y
620 IF Y= 9999 THEN 700
630. PRINT "X ="; (Y/EXP(A))^(1/B)
640 GOTO 590
```

300 C=N*S(5)-S(2)*S(1)

1. Como consecuencia de la observación de un experimentos se han obtenido los siguientes puntos: (6; 34); (8; 90); (10; 160); (12; 450). Ajústese una curva potencial y estímese que valores de y corresponderán a los siguientes valores de x: x = 2, x = 4, x = 20.

SOLUCION:

700 END

```
NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 4
```

INTRODUZCA LAS COORDENADAS X.Y DE CADA PUNTO

```
X,Y DEL DATO 1 ? 6 34
X,Y DEL DATO 2 ? 8 90
X,Y DEL DATO 3 ? 10 160
X,Y DEL DATO 4 ? 12 450
```

```
MODELO DE LINEA AJUSTADA
COEFICIENTE DE CORRELACION
```

```
Y = .053065158 * X ^ 3.5750813
= .98879663
```

```
COEFICIENTE DE DETERMINACION = .97771878
VARIANZA DE LA ESTIMACION = .039015466
DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = .19752333
```

ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1

ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2 ? 1

VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)

X = ? 2

Y = .6324354

X =? 4

Y = 7.5374228

X = ? 20

Y = 2377.3737

$oldsymbol{2}_{ullet}$ La tabla adjunta muestra los valores de dos variables X e Y.

VARIABLE X	2	3	4	5	6	7
VARIABLE Y	40.23	135.67	320.65	640.68	1234.34	1689.78

Ajústese una curva potencial y estímese que valores de x corresponderán a los siguientes valores de y: y = 100, y = 500, y = 1000.

SOLUCION:

NUMERO DE DATOS CONOCIDOS? 6

INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO

```
X,Y DEL DATO 1 ? 2 40.23

X,Y DEL DATO 2 ? 3 135.67

X,Y DEL DATO 3 ? 4 320.65

X,Y DEL DATO 5 ? 6 1234.34

X,Y DEL DATO 6 ? 7 1689.78
```

MODELO DE LINEA AJUSTADA Y = 4.8658196 * X ^ 3.0374737 COEFICIENTE DE CORRELACION = .99934303

COEFICIENTE DE CORRELACION = .99934303 COEFICIENTE DE DETERMINACION = .9986865 VARIANZA DE LA ESTIMACION = .0032866898 DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMACION = .057329659

ESTIMACION DE Y CONOCIDA X : pulse 1 ESTIMACION DE X CONOCIDA Y : pulse 2

? 2

VALORES ESTIMADOS: (entre 9999 para acabar el programa)

Y =? 100

X = 2.7053021

Y =? 500

X = 4.5954849

Y = ? 1000

X = 5.7734675

REGRESION POLINOMIAL

introducción:

Este programa permite ajustar, mediante el método de los mínimos cuadrados, un polinomio de grado G de la forma:

$$y = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_G x^G$$

a un conjunto de N puntos conocidos por sus coordenadas (x, y).

Al ejecutar el programa se imprimen cada uno de los coeficientes de la ecuación anterior, los coeficientes de correlación y de determinación, así como la varianza y la desviación típica de la estima.

Posteriormente y una vez que se conoce la ecuación del polinomio ajustado, el programa permite realizar estimaciones de y para valores conocidos de x.

El numero de puntos conocidos N ha de ser mayor estrictamente que G+1, ya que de lo contrario, en la linea 740 obtendriamos I negativo o nu lo , provocando un error aritmético al sustituir en la linea 810.

listado del programa:

```
20 REM
                     AJUSTE
                                 POLINOMIAL
30 REM
40 REM
100 PRINT
109 REM - ENTRADA DE DATOS -
110 PRINT "NUMERO DE PARES CONOCIDOS";
120 INPUT N
130 PRINT "GRADO DEL POLINOMIO QUE DESEA AJUSTAR";
140 INPUT G
145 IF N<=G+1 THEN GOTO 950
150 DIM X(N), Y(N), A(G+2), B(2*G+1), C(G+1,G+2)
160 B(1)=N
170 PRINT
180 PRINT "INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO";
190 PRINT
200 FOR I=1 TO N
```

```
210 PRINT "X,Y DEL DATO"; I:
220 INPUT X(I),Y(I)
230 FOR J=2 TO 2*G+1
240 B(J)=B(J)+X(I)^{(J-1)}
250 NEXT J
260 FOR K=1 TO G+1
270 C(K,G+2)=A(K)+Y(I)*X(I)^(K-1)
280 A(K)=C(K,G+2)
290 NEXT K
300 A(G+2)=A(G+2)+Y(I)^2
310 NEXT I
320 FOR J=1 TO G+1
330 FOR K=1 TO G+1
340 C(J,K)=B(K+J-1)
350 NEXT K
360 NEXT J
370 FOR J=1 TO G+1
380 K=J
390 IF C(K,J)=0 THEN 580
400 FOR I=1 TO G+2
410 D=C(J,I)
420 C(J,I)=C(K,I)
430 C(K, I)=D
440 NEXT I
450 H=1/C(J,J)
460 FOR I=1 TO G+2
470 C(J,I)=H*C(J,I)
480 NEXT I
490 FOR K=1 TO G+1
500 IF K=J THEN 550
510 H=-C(K,J)
520 FOR I=1 TO G+2
530 C(K,I) = C(K,I) + H * C(J,I)
540 NEXT I
550 NEXT K
560 NEXT J
570 GOTO 620
580 K=K+1
590 IF K<=G+1 THEN 390
600 PRINT "LA SOLUCION NO ES UNICA"
610 GOTO 960
620 PRINT
629 REM - SALIDA DE RESULTADOS -
630 FOR J=0 TO G
640 PRINT "COEFICIENTE DE GRADO"; J; "="; C(J+1,G+2)
650 NEXT J
660 PRINT
670 PRINT
679 REM - CALCULO DE LOS PARAMETROS DEL AJUSTE -
680 L=0
690 FOR J=2 TO G+1
700 M=A(J)-B(J) *A(1)/N
710 L=L+C(J,G+2) *M
720 NEXT J
730 P=A(G+2)-A(1)^2/N
740 I=N-G-1
750 H=P-L
760 R=L/P
770 PRINT
780 PRINT "COEFICIENTE DE CORRELACION
                                             ="; SQR(R)
790 PRINT "COEFICIENTE DE DETERMINACION
                                             =";R
800 PRINT "VARIANZA DE LA ESTIMA
                                             =";H/I
```

810 PRINT "DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMA =";SQR(H/I)

```
920 PRINT

829 REM - INTERPOLACION -

830 PRINT "VALORES ESTIMADOS: (ENTRE 9999 PARA ACABAR EL PROGRAMA)"

840 PRINT

850 PRINT "X=";

840 INPUT X

870 IF X=9999 THEN 960

880 L=C(1,G+2)

890 FOR J=1 TO G

900 L=L+C(J+1,G+2)*X^J

910 NEXT J

920 PRINT "Y =";L

930 PRINT

940 GOTO 840

950 PRINT "NO SE PUEDE AJUSTAR MEDIANTE UN POLINOMIO DE GRADO";G
```

ejercicios resueltos:

 ${f 1}_{ullet}$ Ajustar una parábola a los datos siguientes:

х	50	52	54	56	58	60	62	
Y	31	50	77	96	112	130	162	

Estimar que valor le corresponderá a y para los valores de x siguientes: x = 75, x = 100.

SOLUCION:

```
NUMERO DE PARES CONOCIDOS? 7
GRADO DEL POLINOMIO QUE DESEA AJUSTAR? 2
```

```
INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO X,Y DEL DATO 1 ? 50 31 X,Y DEL DATO 3 ? 52 50 X,Y DEL DATO 3 ? 54 77 X,Y DEL DATO 4 ? 56 96 X,Y DEL DATO 5 ? 58 112 X,Y DEL DATO 6 ? 60 130 X,Y DEL DATO 7 ? 62 162
```

COEFICIENTE DE GRADO 0 =-364.00004 COEFICIENTE DE GRADO 1 = 5.8333347 COEFICIENTE DE GRADO 2 = .041666655

```
COEFICIENTE DE CORRELACION = .99630943
COEFICIENTE DE DETERMINACION = .99263248
VARIANZA DE LA ESTIMA = 22.916667
DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMA = 4.7871355
```

VALORES ESTIMADOS: (ENTRE 9999 PARA ACABAR EL PROGRAMA)

```
X=? 75
Y = 307.875
```

X=? 100 Y = 635.99998

X=? 9999

 $oldsymbol{2}_{ullet}$ Ajustar una cúbica a los datos siguientes: (4, 12), (5, 16), (6, 21) (7, 25), (8, 31). Posteriormente, estimar los valores de y correspondientes para x = 6, x = 10, x = 20.

SOLUCION:

NUMERO DE PARES CONOCIDOS? 5 GRADO DEL POLINOMIO QUE DESEA AJUSTAR? 3

INTRODUZCA LAS COORDENADAS X.Y DE CADA PUNTO

12

16

X,Y DEL DATO 1 ? 4

X,Y DEL DATO 2 ? 5

X,Y DEL DATO 3 ? 6

21 X,Y DEL DATO 4 ? 7 25

X,Y DEL DATO 5 ? 8

COEFICIENTE DE GRADO O =-16.214296

COEFICIENTE DE GRADO 1 = 10.845243

COEFICIENTE DE GRADO 2 =-1.2857152

COEFICIENTE DE GRADO 3 = .083333384

COEFICIENTE DE CORRELACION = .9991953

COEFICIENTE DE DETERMINACION = .99839125

VARIANZA DE LA ESTIMA = .35714281

DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMA = .59761426

VALORES ESTIMADOS: (ENTRE 9999 PARA ACABAR EL PROGRAMA)

X=? 6

Y = 20.571429

X=? 10

Y = 47.000003

X=? 20

Y = 353.07157

X=? 9999

 $oldsymbol{3}_{ullet}$ Ajústese un polinomio de grado 6° al conjunto siguiente de datos: (2, 7), (3, 9), (4, 12), (5, 12), (6, 12), (7, 14), (8, 17), (9, 18),(10, 21).

¿Que valores de y se estiman para puntos que tienen: x = 10, x = 20, x = 25? SOLUCION:

```
NUMERO DE PARES CONOCIDOS? 9
GRADO DEL POLINOMIO QUE DESEA AJUSTAR? 6
```

INTRODUZCA LAS COORDENADAS X,Y DE CADA PUNTO

21

7 X,Y DEL DATO 1 ? 2 X,Y DEL DATO 2 ? 3 9 X,Y DEL DATO 3 ? 4 12 X,Y DEL DATO 4 ? 5 12 X,Y DEL DATO 5 ? 6 12 X,Y DEL DATO 6 ? 7 14 X,Y DEL DATO 7 ? 8 17 X,Y DEL DATO 8 ? 9 18 X.Y DEL DATO 9 ? 10

COEFICIENTE DE GRADO 0 = 141.19584 COEFICIENTE DE GRADO 1 =-189.70576 COEFICIENTE DE GRADO 2 = 102.17999 COEFICIENTE DE GRADO 3 =-26.894301 COEFICIENTE DE GRADO 4 = 3.716685 COEFICIENTE DE GRADO 5 =-.25849862

COEFICIENTE DE GRADO 6 = .0071361728

COEFICIENTE DE CORRELACION = .99997832 = .99995665 COEFICIENTE DE DETERMINACION = .0034298301 VARIANZA DE LA ESTIMA DESVIACION TIPICA DE LA ESTIMA = .058564751

VALORES ESTIMADOS: (ENTRE 9999 PARA ACABAR EL PROGRAMA)

X=? 10 Y = 20.997296

X=? 20 Y = 46253.754

X=? 25 Y = 308696.8

X=? 9999

bibliografía

AGUADO, R. y otros., "BASIC básico, Curso de programación", 1983.

AGUADO, R. v otros., "Programas comentados de BASIC básico", 1983.

BAJPAI, A.C., "Statistical Methods for Scientists and Engineers", J.Wiley & Sons, 1978.

BECKETT, R. & HURT, J., "Numerical Calculations and Algorithms", Mc Graw-Hill, New York, 1967.

BEYER, W. H., "Standard Mathematical Tables", CRC Press, 1976.

CARNAHAN, B. & WILKES, J.O., "Aplied Numerical Methods", University of Michigan, 1978.

CUTHBERT, D. & WOOD, F., "Fitting Equations to Data", J. Wiley & Sons, 1980.

FARRANDO, \Re ., "109 Programas para ordenadores personales y calculadoras", Marcombo, Barcelona, 1983.

GALLEGO, A.E. y otros., "Informática BASIC. Aplicaciones", Ediciones S.M., Madrid, 1983.

GOTTFRIED, B.S., "Programación BASIC", Mc Graw-Hill, Mexico, 1982.

HACQUES, G. , "Mathematiques pour l'informatique", A. Colin, Paris 1971.

HARNETT, "Introduction to Statistical Methods", Addison-Wesley, 1975.

HAUT, H., "Mathematiques et statistiques", Editions P.S.I., 1983.

HUBIN, W.N., "BASIC Programming for Scientists and Engineers", Prentice-Hall Inc., Englewood Cliffs, 1978.

KEMENY, J.G. & KURTZ, T.E., "Programación BASIC", Compañia Editorial Continental, Mexico, 1983

KUO, S., "Computer Applications of Numerical Methods", Addison-Wesley, Reading MA, 1972.

NOWAKOWSKI, C., "Methodes de Calcul Numerique" tome 1, Editions P.S.I., 1984

POOLE, L. & BORCHERS, M., "Some Common BASIC Programs", Adam Osborne & Associates, Berkeley CA, 1977.

RUCKDESCHEL, F.R., "BASIC Scientific Subroutines, Vol. 1 y 2", BYTE and Mc Graw-Hill, Peterborougj, NH, 1981.

SHOUP, T.E., "A Practical Guide to Computer Methods for Engineers", Prentice-Hall, 1979.

STOER, J. & BULIRSCH., "Introduction to Numerical Analysis", Springer-Verlag, 1980.

VIZMANOS, J.R. y ANZOLA, M., "Matematicas de C.O.U. Tomos 1,2", Madrid, 1978.

VIZMANOS, J.R., ANZOLA, M., PRIMO, A., "FUNCIONES 1, 2 y 3", Ediciones S.M. Madrid, 1981.

VIZMANOS, J.R. y ASENSIO, R., "Curso y Ejercicios de Bioestadística" Madrid, 1976.

VIZMANOS, J.R. y CRESPO, D. , "Problemas resueltos de variable compleja", Madrid, 1977.

índice de programas

I)	ANALISIS	MATEMATICO

1	MATEMATICA FINANCIERA	
	1.1 Interés simple	9
	1.2 Interés compuesto	12
	1.3 Tablas de interes compuesto	15
	1.4 Anualidades de amortización	17
	1.5 Anualidades de capitalización	20
2	SUCESIONES DE NUMEROS REALES	
	2.1 Sucesiones (progresiones) aritméticas	23
	2.2 Sucesiones (progresiones) geométricas,	27
	2.3 Formación de los términos de una sucesión	31
	2.4 Sucesión del número e	33
	2.5 Operaciones con sucesiones	35
	2.6 Suma de términos de una sucesión	38
	2.7 Sucesión de Fibonacci	42
3	NUMEROS COMPLEJOS	
	3.1 Operaciones con números complejos en forma binómica	44
	3.2 Conversión de coordenadas cartesianas a polares y viceversa	47
	3.3 Potenciación y redicación de números complejos en forma bi-	
	nómica	50
	3.4 Operaciones con números complejos en forma polar	54
4	CALCULO DE RAICES DE UNA ECUACION	
	4.1 Ecuación algebraica de 2ºgrado	59
	4.2 Busqueda de raices reales: Método de bisección	61
	4.3 Busqueda de raices reales: Método de Newton	66
	4.4 Busqueda de raices reales: Método de la secante	69
	4.5 Busqueda de raices reales: Método de la regula falsi	72
	4.6 Busqueda de raices reales: Método de Aitken	76
5	FUNCIONES REALES DE VARIABLE REAL	
	5.1 Tabulación de una función real de variable real	80
	5.2 Operaciones con funciones reales de variable real	83
	5.3 Composición de funciones reales de variable real	86
	5.4 Función exponencial	89
	5.5 Cambio de base logarítmica	91
	5.6 Función logarítmica	93
	5.7 Funciones trigonométricas directas	95
	5.8 Funciones trigonométricas inversas	99
	5.9 Razones trigonométricas de un ángulo dado	103

	5.10 Funciones trigonométricas recíprocas,	105
	5.11 Valor de las funciones trigonométricas recíprocas	109
	5.12 Funciones hiperbólicas directas	112
	5.13 Funciones hiperbólicas inversas	116
	5.14 Razones hiperbólicas de un ángulo dado	119
	5.15 Funciones hiperbólicas reciprocas	
6	CALCULO DIFERENCIAL	
	6.1 Valor numérico de la primera derivada de una función en un	
	punto	105
	6.2 Ecuaciones de la tangente y la normal a una curva en un pun	125
	to, crecimiento y decrecimiento de una función en un punto.	107
	6.3 Valor numérico de un polinomio y sus derivadas en un punto.	
	6.4 Aproximación de la función y = sen x	
	6.5 Aproximación de la función y = cos x	
	6.6 Aproximación de la función $y = \ln x$	
	6.7 Aproximación de la función $y = e^{x}$	140
-		142
/.	INTEGRACION NUMERICA	
	7.1 Regla de Simpson (función conocida)	
	7.2 Regla de Simpson (función desconocida)	
	For and carva on careestands	
	por and carva on porares	
	pur during our parametricus	
	and all of the cartesianas	
	January and the carva dada on potates	
	and the die de carva dada en parametricas	
	7.10 Area de revolución	
	7.11 Volumen de revolución	
	7.12 Regla de Tchebicheff	
	7.14 Regla de Bode	
	7.15 Integrals	
	7.15 Integrales impropias con extremo superior infinito	183
8	INPERPOLACION	
	3.1 Interpolación lineal 1	
	3.2 Interpolación de Lagrange	L87
II)	CALCULO DE PROBABILIDADES Y ESTADISTICA	
0		
9	GENERACION DE NUMEROS ALEATORIOS	
	0.1 Entre O y 1	
	0.2 Entre O y 100 (parte entera)	
	0.3 Que se distribuyen según una binomial B(n,p)	
	0.4 Que se distribuyen según una Poisson P(L) 1	.98
	0.5 Que se distribuyen según una normal N(m,s)	200

10	SIMULACION DE EXPERIMENTOS ALEATORIOS	
	10.1 Lanzamiento de un dado con recuento de frecuencias	202
	10.2 Lanzamiento de dos dados (suma de puntos)	205
	10.3 Lanzamiento de tres dados (suma de puntos)	207
	10.4 Lanzamiento de una moneda con recuento de frecuencias \dots	209
	10.5 Lanzamiento de dos monedas con recuento de frecuencias \dots	211
	10.6 Extracciones sucesivas con reemplazamiento de cartas de	
	una baraja española	213
	10.7 Extracciones sucesivas sin reemplazamiento de cartas de	
	una baraja española	215
11	ESTADISTICA DESCRIPTIVA	
	11.1 Medidas de centralización, dispersión y forma de distribu-	
	ciones unidimensionales de datos no agrupados	217
	11.2 Medidas de centralización, dispersión y forma de distribu-	
	ciones unidimensionales de datos agrupados	222
	11.3 Parámetros estadísticos de distribuciones bidimensionales	
	de datos no agrupados	227
	11.4 Parametros estadísticos de distribuciones bidimensionales	
	de datos agrupados	231
12	CALCULO DE PROBABILIDADES	
	12.1 Probabilidad total	
	12.2 Probabilidad bayesiana	237
13	DISTRIBUCIONES UNIDIMENSIONALES DISCRETAS	
	13.1 Distribución binomial	241
	13.2 Distribución de Poisson	244
	13.3 Distribución hipergeométrica	247
14	DISTRIBUCIONES UNIDIMENSIONALES CONTINUAS	
	14.1 Distribución normal	250
	14.2 Distribución chi-cuadrado	253
	14.3 Distribución t de Student	
	14.4 Distribución F de Snedecor	259
15	DISTRIBUCIONES BIDIMENSIONALES CONTINUAS	
13.	15.1 Distribución normal con dos variables	262
16	REGRESION Y CORRELACION 16.1 Rectas de regresión	264
	16.2 Regresion lineal	269
	16.3 Regresion exponencial	273
	16.4 Regresión logarítmica	277
	16.5 Regresion potencial	280
	16.6 Regresión polinomial	283
	Total magazine Ferriament in the state of th	

PROGRAMAS EN BASIC PARA LA RESOLUCION DE PROBLEMAS

FP - BUP - COU - UNIVERSIDAD

Autor: J.R. VIZMANOS

TOMO 1 - ALGEBRA Y GEOMETRIA ALGEBRA

- 1.- Sistemas de numeración. 1.1 Cambio de base de sistema de numeración. 1.2 Operaciones en cualquier sistema de numeración.
- 2.– Ecuaciones diofánticas. 2.1 Ecuaciones diofánticas del tipo: Ax + By = C. 2.2 Ecuaciones diofánticas del tipo: x² y² = A. 2.3 Ecuaciones diofánticas del tipo: x² + y² = z². 2.3.1 Números pitagóricos consecutivos. 2.3.2 Ternas pitagóricas.
- 3.- Divisibilidad. 3.1. Descomposición de un número en factores primos. 3.2 M.C.D. y M.C.M. de dos números. 3.3 M.C.D. y M.C.M. de tres números. 3.4 Lista de números primos. 3.5 Formación ordenada de los divisores de un número. 3.6 Números de divisores de un número (suma y producto). 3.7 Números perfectos pares. 3.8 Números amigos. 3.9 Números de Mersenne. 3.10 Números de Fermat. 3.11 Múltiplos de un número K. 3.12 Múltiplos de K entre dos números dados. 3.13 Múltiplos comunes de dos números.
- 4.- Números congruentes. 4.1 Clases de restos módulo M. 4.2 Exponente de P en M! (regla de Legendre). 4.3 Restos potenciales. 4.4 Cálculo de la última cifra de una potencia. 4.5 Cálculo del resto de dividir una potencia por M. 4.6 Restos cuadráticos.
- 5.- Combinatoria. 5.1 Factorial de un número. 5.2 Número de cifras del factorial de un número. 5.3. Factorial de un número con todas sús cifras. 5.4 Combinaciones sin repetición. 5.5 Variaciones sin repetición. 5.6 Formación ordenada de las variaciones sin repetición. 5.7 Permutaciones sin repetición. 5.8 Formación ordenada de las permutaciones sin repetición. 5.9 Combinatoria sin repetición. 5.10 Combinaciones con repetición. 5.11 Variaciones con repetición. 5.12 Formación ordenada de las variaciones con repetición. 5.13 Financio de las variaciones con repetición. 5.14 Triángulo de Tartaglia. 5.15 Binomio de Newton.
- ción. 5.13 Permutaciones con repetición. 5.14 Triángulo de Tartaglia. 5.15 Binomio de Newton.

 6. Polinomios. 6.1 Valor numérico de un polinomio. 6.2 Suma y diferencia de polinomios. 6.3 Producto de un escalar por un polinomio. 6.4 Producto de un polinomio por el binomio (x + a). 6.5 Produc o de polinomios. 6.6 Regla de Ruffini. 6.7 Cociente de polinomios.
- 7.- Espacios vectoriales. 7.1 Coordenadas de un vector respecto de una base. 7.2 Cambio de base.
- 8.- Matrices y Determinantes. 8.1 Suma de las filas y las columnas de una matriz. 8.2 Matriz transpuesta. 8.3. Suma y diferencia de matrices. 8.4 Producto de un escalar por una patriz. 8.5 Producto de matrices. 8.6 Potencia de una matriz. 8.7 Determinante de una matriz cuadrada. 8.8 Matriz inversa. 8.9 Descomposición de una matriz cuadrada en suma de dos matrices una simétrica y otra hemisimétrica. 8.10 Resolución de sistemas de ecuaciones lineales. 8.11 Ecuación característica de una matriz. 8.12 Valores propios de una matriz. 8.13 Vectores propios de una matriz.

GEOMETRIA

- 1.- Geometría elemental. 1.1 Areas de triángulos y cuadriláteros. 1.2 Longitudes y áreas en la circunferencia. 1.3 Relaciones métricas en el triángulo. 1.4 Polígonos regulares: ángulos y diagonales. 1.5 Polígonos regulares: área en función del lado. 1.6 Polígonos regulares: área en función del radio de la circunferencia circunscrita. 1.7 Areas y volúmenes de los poliedros regulares. 1.8 Areas y volúmenes de cuerpos geométricos.
- 2.- Plano afín. 2.1 Operaciones con vectores en el plano afín. 2.2 Cambio de sistema de referencia en el plano afín. 2.3 Determinación de rectas en el plano afín. 2.4 Incidencia, paralelismo e intersección en el plano afín.
- 3.- Plano afín euclideo. 3.1 Conversión de ángulos. 3.2 Operaciones con vectores en el plano afín euclideo. 3.3 Angulos y bisectrices de rectas en el plano afín euclideo. 3.4 Distancias en el plano afín euclideo. 3.5 Areas en el plano afín euclideo. 3.6 Cálculo de puntos notables en un triángulo. 3.7 Resolución de triángulos rectángulos. 3.8 Resolución de triángulos cualesquiera.
- 4.– Transformaciones en el plano. 5.1 Movimientos en el plano. 5.2 Homotecia en el plano. 5.3 Semejanza en el plano.
- 5.- Cónicas. 5.1 Circunferencia. 5.2 Potencia de un punto respecto de una circunferencia. 5.3 Elipse. 5.4 Hipérbola. 5.5 Parábola. 5.6 Clasificación y reducción de cónicas.
- 6.- Espacio afín. 6.1 Operaciones con vectores en el espacio afín. 6.2 Cambio de sistema de referencia en el espacio afín. 6.3 Determinación de rectas en el espacio afín. 6.4 Determinación de planos en el espacio afín. 6.5 Incidencia, paralelismo e intersección en el espacio afín.
- 7.- Espacio afín euclideo. 7.1 Operaciones con vectores en el espacio afín euclideo. 7.2 Angulos en el espacio afín euclideo. 7.3 Distancias en el espacio afín euclideo. 7.4 Areas y volúmenes en el espacio afín euclideo. 2.4 Areas y volúmenes en el espacio afín euclideo.
- 8.– Transformaciones en el espacio. 8.1 Movimientos en el espacio. 8.2 Homotecia en el espacio. 8.3 Semejanza en el espacio.

ANEXO. I. Ordenación alfabética de nombres. II. Ordenación ascendente de números.

PEDIDOS A: EDICIONES VIZMANOS-ANZOLA Príncipe de Vergara, 130 - 4.º A Tel.: 262 12 47 - 279 70 47 28002-MADRID



